

九 尾 狐 の 語

K Language

Polymorphism in a C-like
programming language

Diogo César – 11/0027931

A linguagem





A linguagem

Tipos de dados	void	char	int	float			
Palavras chave	if	else	do	while	return	asm	
Operadores aritméticos	+	-	*	/	%	++	--
Operadores relacionais	<	>	<=	>=	==	!=	
Operadores lógicos	&&		!				
Operador de atribuição	=						
Delimitadores de literais	'	"					
Vetores*	[]					
Escopo e inicializadores	{	}					
Fim de comando	;						
Funções	()					
Separadores de listas	,						
Comentários	/*	*/	//				



Sintaxe

- Baseada na gramática da linguagem C apresentada por Harbison III e Steele (2002)
- Padrão ISO C (até C98)
- S.P. Harbison III and G.L. Steele. C, A Reference Manual. Fifth Edition. Prentice-Hall, 2002.



Sintaxe: escopo global

- Declaração (sem inicialização) de variáveis
- Definição de funções
- Qualquer ordem (mas não para usar)



Sintaxe: escopo de funções

- Declaração / inicialização de variáveis (1 por comando)
- If/if...else
- While/do...while
- Escopos aninhados
- Return
- Expressões (inclui atribuição)
- Inline “assembler”



Sintaxe: controle de fluxo

- ▶ `if (condition) { statements } else { statements }`
- ▶ `while(condition) { statements }`
- ▶ `do { statements } while (condition);`



Análise semântica: verificação de escopo

- ▶ Do mais interno para o mais externo
- ▶ Variáveis e funções devem ser declaradas antes do uso
- ▶ Variáveis no escopo mais externo da função não podem ter o mesmo nome que a função



Análise semântica: verificação de tipos

- Verificação de tipos
 - Se de tipos compatíveis: *char* → *int* → *float*
 - Se constantes: análise estática
 - Se variáveis: geração de código (com *casting* implícito)
 - Se de tipos incompatíveis:
 - Erro
 - Atribuição e chamada de funções



Strings

- Inicialização
 - `char[] str = "string literal";`
- Vai para a seção `.table`
- Somente para output
 - Implementação de operações com vetores foi adiada



Polimorfismo

- Funções são discriminadas pelo nome e argumentos
- Tipo dos argumentos é inferido
- `int add(int x, int y) { return x+y; }`
- `int add(int x, int y, int z) { return x+y+z; }`
- `float add(float x, float y) { return x+y; }`



Polimorfismo: implementação

- Gerenciado pela tabela de símbolos
- Declaração
 - 1: insere o nome da função na tabela
 - 2: insere uma string que representa os tipos dos argumentos na nova tabela (ex.: "iif" para int, int, float)
- Chamada
 - 1: Procura pelo nome
 - 2: Procura pelos tipos dos argumentos (sem casting)



Polimorfismo: biblioteca de I/O

- Biblioteca de funções polimórficas “ligada” com todos os programas gerados (#reset)
- `int read(int arg) { ... }`
- `char read(char arg) { ... }`
- `float read(float arg) { ... }`
- `int a = read(a);`



Polimorfismo: biblioteca de I/O

- `void write(int arg) { ... }`
- `void write(char arg) { ... }`
- `void write(float arg) { ... }`
- `void write(char arg[]) { ... }`

- `char str[] = "awoooo";`
- `write(str);`



Inline asm

- O literal é copiado diretamente no código gerado

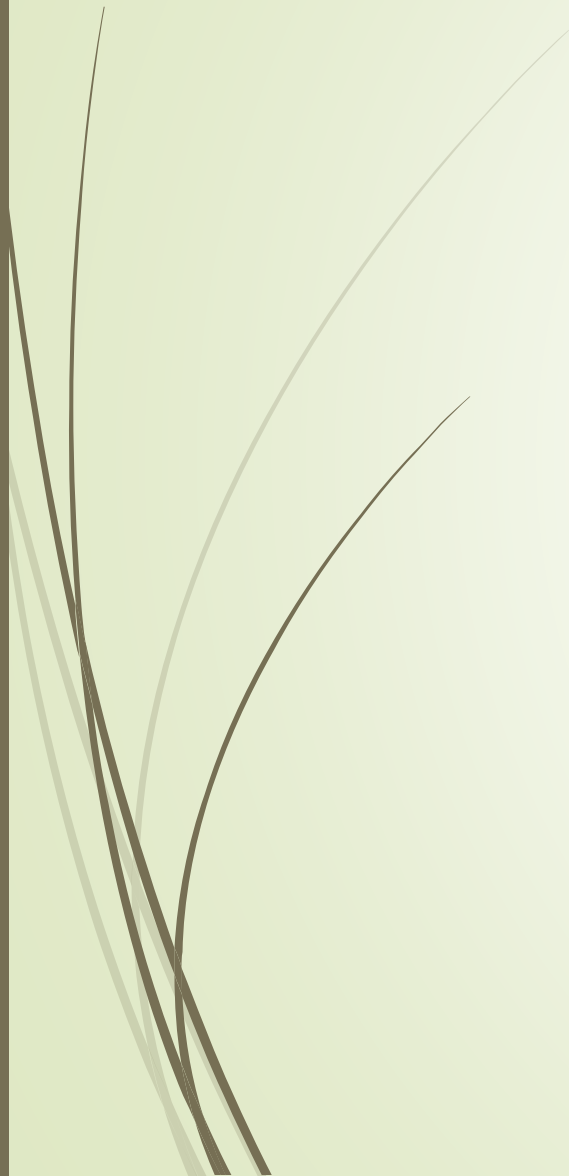
```
int read (int arg) {  
    int val;  
    asm("    scani $0");  
    return val;  
}
```

- Código:

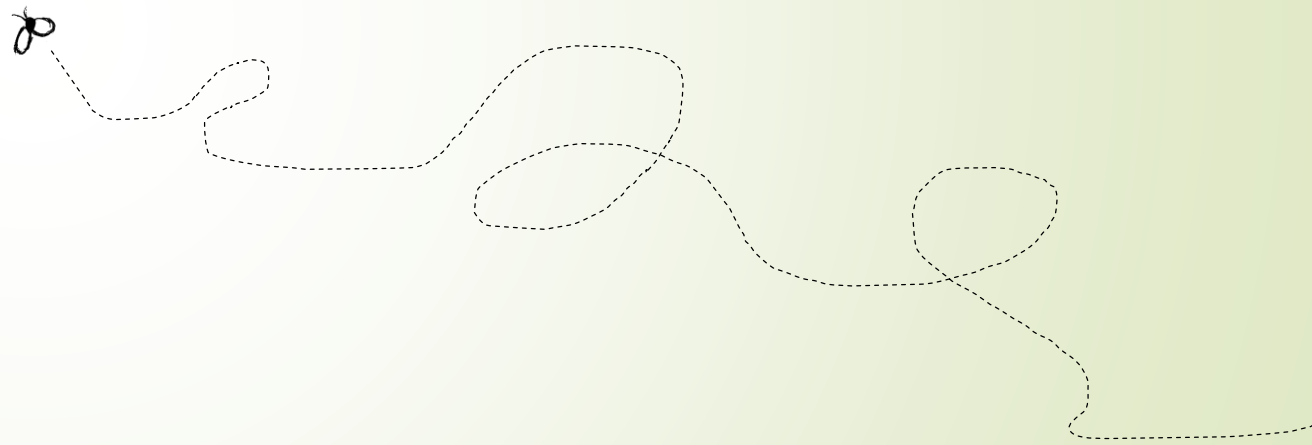
```
read_i:  
    scani $0  
    return $0
```




Exemplos



Bugs



Bugs





Bugs

➤ “return” dentro de “if”

```
if (...) { return 1; }  
else { return 2; }
```

➤ Workaround:

```
int ret;  
if (...) { ret = 1; }  
else { ret = 2; }  
return ret;
```



BugsFeatures

- Chamada no meio da expressão

```
int x = expr + func2(...);
```

- Workaround:

```
Int x = func2(...) + expr;
```



Features

- Type casting em comparações

```
int x = 1;
```

```
float y = 2.0;
```

```
x < y;
```

- Workaround:

```
int x = 1;
```

```
float y = 2.0;
```

```
float xf = x;
```

```
x < y;
```



Features

- Integração com o SO no caso de alguns erros sintáticos específicos



Features

- Integração com o SO no caso de alguns erros sintáticos específicos
- Redireciona mensagens do SO para o usuário (segmentation fault)



Features

- Integração com o SO no caso de alguns erros sintáticos específicos
- Redireciona mensagens do SO para o usuário (segmentation fault)
- Workaround:
Não programar errado



O que ficou para a próxima versão?

- Vetores de inteiros e ponto flutuante
 - Acesso a elementos por índice (operadores [])
- Atribuição no escopo global
- Remover bugs antigos
- ~~➤ Inventar bugs novos~~

Obrigado!

