

# <<Nome do projeto>>

## Plano de Projeto

### 1 Introdução

Neste documento será apresentada a equipe de desenvolvimento do projeto, um breve relato sobre as responsabilidades de cada membro, sobre os canais de comunicação a serem utilizados, sobre práticas e métodos gerais adotados no gerenciamento do projeto, bem como a organização e um cronograma geral das atividades a serem desenvolvidas.

### 2 Organização do Projeto

#### 1.1. Equipe de desenvolvimento

Membros da equipe:

- Diogo César Ferreira
- Frederico de Paiva Lenza
- Thiago Pereira Ribeiro Dantas

Esta equipe será responsável pelo desenvolvimento integral do projeto, desde o seu planejamento, implementação e finalmente manutenção do projeto. Esta equipe também será responsável pela coleta e análise de requisitos adicionais que não tenham sido estipulados na especificação inicial do projeto fornecido pelo professor da disciplina. As decisões de projeto a serem tomadas serão realizadas por meio de reuniões realizadas através dos canais de comunicação especificados na seção 1.3 deste documento.

#### 1.2. Organização das atividades

O projeto será dividido em quatro fases, denominadas *sprints*, composta por até três iterações (ver seção 4). Em cada *sprint*, cada membro da equipe será responsável tanto pelo desenvolvimento de uma iteração, quanto pelo desenvolvimento de seu respectivo plano de iterações.

#### 1.3. Canais de comunicação

A comunicação entre os membros da equipe se dará através de dois canais:

- Comunicação pessoal, por meio de reuniões realizadas na Universidade de Brasília, nas imediações da sala onde serão ministradas as aulas da disciplina.
- Comunicação *online* (via *Internet*), através da aplicação de *chat* por texto e voz *Discord*, em um servidor criado especificamente para o a comunicação entre os membros da equipe referente ao desenvolvimento deste projeto.

### 3 Práticas de projeto

O desenvolvimento do projeto será dividido em doze iterações, cada uma com o objetivo de produzir um dos artefatos pedidos na especificação do projeto fornecida pelo professor da disciplina (nos casos em que é exigida a comprovação de alguma atividade ou uso de alguma ferramenta, a iteração corresponde a dois artefatos, sendo um deles o documento respectivo comprobatório).

As iterações estão agrupadas em fases denominadas *sprints*, cada qual composta por três iterações. Cada iteração será de responsabilidade de um membro da equipe, que deverá ao término do prazo estipulado, entregar o artefato completamente ou parcialmente concluído.

A discussão e avaliação do artefato então será realizada por meio de reuniões nos canais de comunicação especificados para o projeto. A equipe poderá aceitar a entrega de artefatos parcialmente concluídos, o que possibilitará ao autor do artefato iniciar a próxima iteração, e adiar a conclusão do artefato em para uma data posterior, a ser definida durante a avaliação e que não deverá ultrapassar a data final da entrega do projeto.

Os membros da equipe podem propor alterações no curso do projeto, ferramentas, formato de documentação e quaisquer outras questões pertinentes ao andamento do projeto. Todas as decisões sobre alterações propostas serão tomadas mediante unanimidade entre os integrantes do grupo.

### 4 Marcos e objetivos do projeto

#### *Sprint 1*

Iteração	Objetivos primários	Data de início	Data de término
1-1	• Definir o processo	13/10/2019	20/10/2019
1-2	• Definir o plano de projeto	13/10/2019	20/10/2019
1-3	• Definir o formato dos planos de iteração	13/10/2019	20/10/2019

### ***Sprint 2***

<b>Iteração</b>	<b>Objetivos primários</b>	<b>Data de início</b>	<b>Data de término</b>
2-4	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criar o documento de visão</li></ul>	20/10/2019	27/10/2019
2-5	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criar os modelos de caso de uso</li></ul>	20/10/2019	27/10/2019
2-6	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criar a lista de ferramentas</li></ul>	20/10/2019	18/11/2019

### ***Sprint 3***

<b>Iteração</b>	<b>Objetivos primários</b>	<b>Data de início</b>	<b>Data de término</b>
3-7	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criar a descrição da arquitetura de software</li></ul>	27/10/2019	03/11/2019
3-8	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criar a descrição da infraestrutura</li></ul>	27/10/2019	03/11/2019
3-9,10	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criar a descrição do processo de controle de versões</li><li>• Obter comprovações do uso de ferramenta para o controle de versões</li></ul>	27/10/2019	03/11/2019

### ***Sprint 4***

<b>Iteração</b>	<b>Objetivos primários</b>	<b>Data de início</b>	<b>Data de término</b>
4-11	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criar a descrição do processo de testes</li></ul>	03/11/2019	18/11/2019
4-12,13	<ul style="list-style-type: none"><li>• Implementação de protótipos</li><li>• Obter comprovações do uso de ferramenta para automação dos testes</li></ul>	03/11/2019	18/11/2019
4-14,15	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realizar de testes fumaça nos protótipos</li><li>• Documentar os resultados dos testes</li></ul>	03/11/2019	18/11/2019

## **5 Produção**

A versão final do produto será disponibilizada para produção no site do repositório do GitHub onde ele será hospedado, que será aberto após a conclusão do projeto. Modificações e atualizações na documentação e no código fonte serão realizadas através de *checkouts* no repositório. Em caso de atualizações no código

fonte, uma nova versão compilada será disponibilizada para *download* na página. O repositório permanecerá disponível por aproximadamente seis meses após a data da conclusão da disciplina.