

Ferramentas

1. Introdução

Neste documento será apresentada a ambientação e o ferramental padrão para o desenvolvimento do projeto. A escolha de ferramentas para a produção de artefatos que não tiverem sido especificados ficará a critério do responsável pelo desenvolvimento do respectivo artefato.

2. Documentação

A produção e edição da documentação deve ser realizada utilizando arquivos em formato RTF (*Rich Text Format*), uma vez que os *templates* dos artefatos são disponibilizados neste formato. Para tanto, devem ser utilizados os processadores de texto LibreOffice Writer ou Microsoft Word (2010 ou mais recente) ou WordPad.

A submissão da versão final de cada documento deve ser realizada em formato PDF (*Portable Document Format*), onde a conversão pode ser realizada utilizando algum dos processadores supracitados ou alguma outra ferramenta a escolha do responsável pela produção do artefato.

3. Código-fonte

A produção e edição de arquivos referentes ao código-fonte pode ser feita no ambiente de desenvolvimento da preferência do implementador. A submissão dos arquivos de código-fonte deve ser por texto em claro (*plain text*), codificação UTF-8 ou UTF-16, com a extensão padrão dos arquivos de código-fonte referentes à linguagem de programação utilizada.

4. Arquivos objeto e executáveis

[illegible]

5. Canais de comunicação, compartilhamento de arquivos e controle de versão

A equipe deve se comunicar durante a maior parte do tempo através do aplicativo de mensageria por texto e voz *Discord*, por meio de um servidor aberto apenas aos membros da equipe de desenvolvimento do projeto. Uma vez que este aplicativo possui um histórico persistente das mensagens trocadas e também possibilita o compartilhamento de arquivos, ele deve ser utilizado para a avaliação dos artefatos submetidos, e inicialmente para o controle de versões enquanto o repositório não for propriamente configurado.

Posteriormente, uma vez configurado o repositório do projeto no GitHub, o controle de versões pode ser realizado também através de um cliente Git a escolha de cada membro. Nesta situação, a avaliação dos artefatos continuará a ser realizada através do *Discord*, e a configuração do repositório não excluindo a possibilidade de arquivos continuarem a ser compartilhados no servidor do *Discord*.

6. Outras ferramentas

6.1. Diagramas

Para a produção de diagramas, recomenda-se a utilização do serviço *web draw.io*, que permite a produção de diferentes classes de diagramas, incluindo UML e fluxogramas, e seu posterior compartilhamento e/ou exportação para arquivos de imagem.