

Documento de visão

1. Introdução

Este documento delinea a visão do software de Carona. Os propósitos deste documento são:

- Identificar problemas dos usuários finais e os efeitos desses problemas em sua jornada diária.
- Propor uma solução (desenvolver alternativa)
- Identificar impedimentos à solução proposta.
- Identificar acionistas e usuários.

O escopo deste documento é limitado a coordenação e facilitação de requerimentos entre usuários e empresa.

2. Posicionamento

2.1. Delineação do problema

O problema de	<ul style="list-style-type: none">• Poucas alternativas ao transporte público.• Rotas limitadas ao transporte público.• Horários inflexíveis no transporte público.• Não existe um sistema onde motoristas e pedestres possam negociar caronas com confiança.
afeta	<ul style="list-style-type: none">• Motoristas com vagas disponíveis• Pedestres (sem automóvel próprio)
o impacto é	<ul style="list-style-type: none">• Transporte público ineficiente e congestionado.
uma solução seria	<p>Um aplicativo para negociar caronas onde:</p> <ul style="list-style-type: none">• Motoristas podem cadastrar itinerários e rotas onde estão dispostos a oferecer caronas com preço.• Pedestres podem filtrar caronas por horário e rota para encontrar um veículo que possa lhe levar.• Pedestres e Motoristas se avaliam mutuamente para que possam ser confiados.

2.2. Delineação da posição do produto

Para	Pedestres
Que	querem alternativas para o transporte público à um preço acessível
o	[Produto] permite motoristas oferecerem caronas
que	ampliam as opções dos pedestres, trazendo mais conforto
ao contrário do	[Concorrente] as caronas tem seu itinerário publicadas onde os motoristas não estão engajados em esperar.
no nosso produto	motoristas podem planejar com antecedência suas rotas.

3. Descrição dos *Stakeholders*

3.1 Sumário dos *Stakeholders*

Nome	Descrição	Responsabilidades
Motorista	Possui carro para fornecer caronas	O motorista é necessário pois sem motoristas não há caronas a serem oferecidas, ele tem a ferramenta de trabalho e pode ser remunerado.
Pedestre	Interessado em uma carona quer mais conforto e flexibilidade para se locomover	O pedestre é o ator primário pois ele é quem sustenta financeiramente o sistema, contratando o serviço.

3.2 Ambiente de usuário

O desenvolvimento do aplicativo contará com uma equipe de desenvolvimento de 3 pessoas. Cada de desenvolvimento contará com o tempo de 1 semana de desenvolvimento, contando com entregas parciais diárias, esse tempo pode ser alterado mediante o aumento da dificuldade de alguma tarefa.

É necessário que os usuários tenham acesso a internet, precisaremos de um servidor para prover o serviço e armazenar os dados das caronas, bem como avaliações de motoristas/pedestres.

Plataformas utilizadas atualmente incluem: GitHub, Discord, Google Drive. Futuramente, se necessário, poderá ser contratado um serviço de hospedagem para hospedar nosso sistema.

Aplicações a serem integradas: Google, Facebook (login em 1 toque), Frameworks de Cartão de Crédito, Google Maps.

4. Visão geral do produto

4.1 Necessidades e Funcionalidades

Precisa	Urgência	Funcionalidade	Conclusão
Banco de Dados	1	Armazenar dados dos Usuários/Itinerários	
Login/Cadastro	2	Segurança	
M: Cadastrar Itinerário	3	Motorista oferecer serviço	
P: Aceitar Itinerário	4	Pedestre pedir a carona	
Pagamento	1	Nota Fiscal	
Mapa	2	Visualizar Rotas	
Avaliação dos Usuários	3	Like/Dislike ou 5*	

5. Outros requisitos

Requisito	Urgência	Conclusão
Criar Banco de dados (usuários/itinerários/histórico de viagens/Avaliações dos usuários).		
Criar modulo de Autenticação.		
Integrar com Google Maps		
Integrar com API's de Pagamento (Cartão de Crédito, Paypal, etc.)		

Adquirir/Criar Software de Nota Fiscal		
Criar Modulo de publicar Itinerário		
Criar Modulo para aceitar oferta de carona (pegar vaga em itinerário)		
Criar Modulo de cancelamento de Itinerário.		
Criar modulo de Cadastro.		
Criar modulo de Busca de Itinerários (data, rota e preço.)		