

<<Nome do projeto>> Plano de Projeto

1 Introdução

Neste documento será apresentada a equipe de desenvolvimento do projeto, um breve relato sobre as responsabilidades de cada membro, sobre os canais de comunicação a serem utilizados, sobre práticas e métodos gerais adotados no gerenciamento do projeto, bem como a organização e um cronograma geral das atividades a serem desenvolvidas.

2 Organização do Projeto

1.1. Equipe de desenvolvimento

Membros da equipe:

- Diogo César Ferreira
- Frederico de Paiva Lenza
- Thiago Pereira Ribeiro Dantas

Esta equipe será responsável pelo desenvolvimento integral do projeto, desde o seu planejamento, implementação e finalmente manutenção do projeto. Esta equipe também será responsável pela coleta e análise de requisitos adicionais que não tenham sido estipulados na especificação inicial do projeto fornecido pelo professor da disciplina. As decisões de projeto a serem tomadas serão realizadas por meio de reuniões realizadas através dos canais de comunicação especificados na seção 1.3 deste documento.

1.2. Organização das atividades

O projeto será dividido em quatro fases, denominadas *sprints*, composta por até três iterações (ver seção 4). Em cada *sprint*, cada membro da equipe será responsável tanto pelo desenvolvimento de uma iteração, quanto pelo desenvolvimento de seu respectivo plano de iterações.

1.3. Canais de comunicação

A comunicação entre os membros da equipe se dará através de dois canais:

- Comunicação pessoal, por meio de reuniões realizadas na Universidade de Brasília, nas imediações da sala onde serão ministradas as aulas da disciplina.
- Comunicação *online* (via *Internet*), através da aplicação de *chat* por texto e voz *Discord*, em um servidor criado especificamente para o a comunicação entre os membros da equipe referente ao desenvolvimento deste projeto.

3 Práticas de projeto

[Describe or reference which management and technical practices will be used in the project, such as iterative development, continuous integration, independent testing and list any changes or particular configuration to the project. Specify how you will track progress in each practice. As an example, for iterative development the team may decide to use iteration assessments and iteration burndown reports and collect metrics such as velocity (completed work item points/ iteration).

4 Marcos e objetivos do projeto

Sprint 1

Iteração	Objetivos primários	Data de início	Data de término
1-1	<ul style="list-style-type: none">Definir o processo	13/10/2019	20/10/2019
1-2	<ul style="list-style-type: none">Definir o plano de projeto	13/10/2019	20/10/2019
1-3	<ul style="list-style-type: none">Definir o formato dos planos de iteração	13/10/2019	20/10/2019

Sprint 2

Iteração	Objetivos primários	Data de início	Data de término
2-4	<ul style="list-style-type: none">Criar o documento de visão	20/10/2019	27/10/2019
2-5	<ul style="list-style-type: none">Criar os modelos de caso de uso	20/10/2019	27/10/2019
2-6	<ul style="list-style-type: none">Criar a lista de ferramentas	20/10/2019	18/11/2019

Sprint 3

Iteração	Objetivos primários	Data de início	Data de término
3-7	<ul style="list-style-type: none">Criar a descrição da arquitetura de software	27/10/2019	03/11/2019
3-8	<ul style="list-style-type: none">Criar a descrição da infraestrutura	27/10/2019	03/11/2019
3-9,10	<ul style="list-style-type: none">Criar a descrição do processo de controle de versõesObter comprovações do uso de ferramenta para o controle de versões	27/10/2019	03/11/2019

Sprint 4

Iteração	Objetivos primários	Data de início	Data de término
4-11	<ul style="list-style-type: none"> • Criar a descrição do processo de testes 	03/11/2019	18/11/2019
4-12,13	<ul style="list-style-type: none"> • Implementação de protótipos • Obter comprovações do uso de ferramenta para automação dos testes 	03/11/2019	18/11/2019
4-14,15	<ul style="list-style-type: none"> • Realizar de testes fumaça nos protótipos • Documentar os resultados dos testes 	03/11/2019	18/11/2019

5 Produção

A versão final do produto será disponibilizada para produção no site do repositório do GitHub onde ele será hospedado, que será aberto após a conclusão do projeto. Modificações e atualizações na documentação e no código fonte serão realizadas através de *checkouts* no repositório. Em caso de atualizações no código fonte, uma nova versão compilada será disponibilizada para *download* na página. O repositório permanecerá disponível por aproximadamente seis meses após a data da conclusão da disciplina.