

# Dijkstra 算法

## Dijkstra Algorithm

---

---

### 1、操作系统相关环境

#### 1) 硬件环境：

➤ 电脑

#### 2) 软件环境：

➤ Matlab2018a(程序设计软件)

#### 3) 操作系统(2 选 1)：

➤ Windows10

### 2、最短路径问题

最短路径问题是在图论研究中的一个经典算法问题，旨在图论问题（如无向图、有向图、加权无向图、加权有向图等）寻找图中两结点之间的最短路径。

#### 1) 应用场景

最短路径问题通常的形式为：确定起点的最短路径问题，即已知起始结点，求最短路径的问题。最短路径问题常运用在旅行商问题，旅行商问题（TSP）是一个经典的 NP 难问题，可描述为：给定一组城市的坐标集，一个旅行商从起点城市出发，考虑到自身资源、天气

等原因，如何经过各个城市并回到起始点的问题。TSP 问题的最优解就是旅行商所经历的最短路径。

### 3、Dijkstra 算法

Dijkstra 算法是荷兰科学家狄克斯特拉于 1959 年提出的启发式搜索方法，姑也叫狄克斯特拉算法，其基本思想是，从某一顶点  $V_0$  出发，搜索从它到其他各顶点的最短路径。把图的顶点集  $V$  分为两个子集  $S$  和  $T$ ， $S$  为已求出最短路径顶点的集合， $T$  为未求出最短路径顶点的集合，循环遍历集合  $T$ ，将每次找出的最短顶点放入集合  $S$ ，直到集合  $T$  为空，如图 1 所示为 Dijkstra 算法示意图：

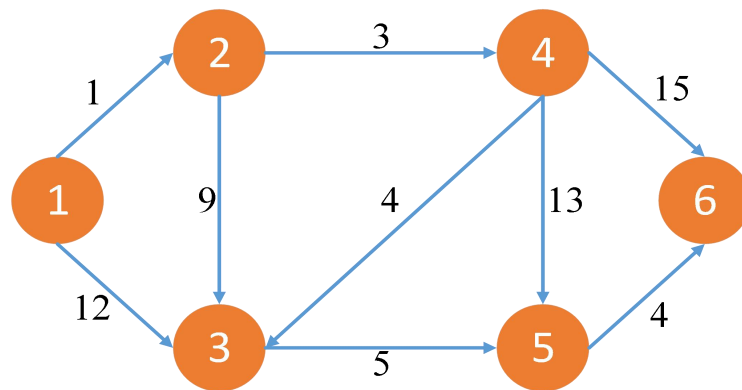


图 1.Dijkstra 算法示意图  
fig1.Dijkstra Algorithm Diagram

通俗的来说，就是在编程的过程中，我们利用两个集合来存储我们的结点，一个集合存放的是我们除开出发点之外所有结点，另外一个集合存放的是我们走过的哪些结点。然后我们利用循环遍历的方法（有一点暴力枚举的方法）对我们的两节点之间的最短路径进行筛选判断，最终得到我们一个最短路径的集合。

#### 1) 算法的使用范围及思路：

算法的使用范围：在图论问题中（有向图、无向图和混合图），当权非负时，寻找从一固定顶点到其余各点之间的最短路径。

算法的思路在于：采用标记作业法，将每次迭代的结果做存储产

生一个永久标记，从而生长一颗以  $V_0$  为根的最短路径树，在这颗树上每个顶点于根结点之间的路径皆为最短路径，我们最终只需求解最短路径的结点就能计算出最短路径，算法流程图如图 2 所示：

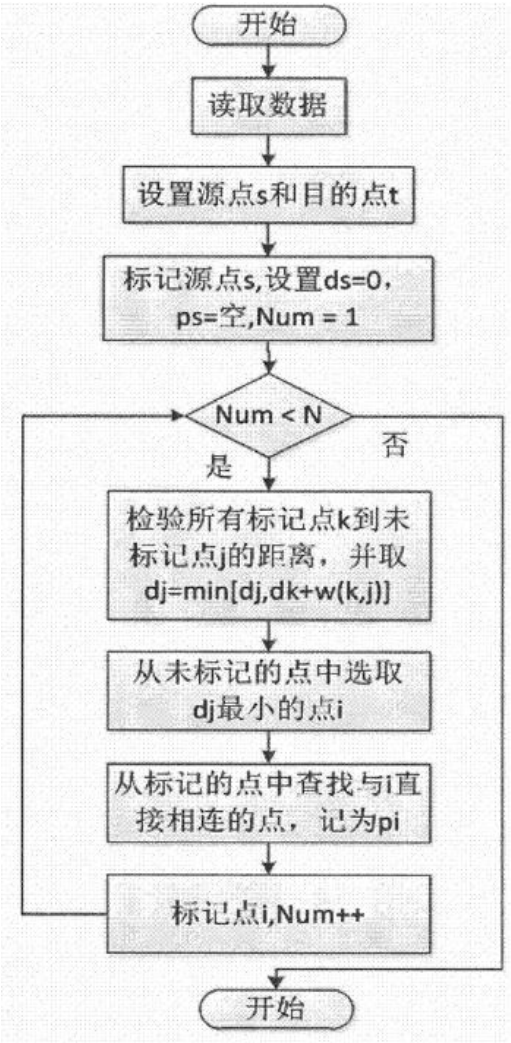


图 2.Dijkstra 程序框图  
fig2.Dijkstra Algorithm ProgramCharts

2) 算法步骤:

为了方便程序撰写，我们对符号加以描述，如表 1 所示：

表 1.符号描述图表  
table1.Symbol Description

Symbol	Description
$S$	具有永久标记的顶点集合
$L(v)$	$v$ 的标记
$F(v)$	$v$ 的父顶点，用于确定最短路径
$w=[w(v_i, v_j)]_{n \times m}$	待输入的加权图的带权邻接矩阵

- ① 初始化创建邻接矩阵，我们创建两个初始变量  $L, S$  集合，来对我们的结点进行一个存储；
- ② 寻找不在集合  $S$  中的顶点  $u$ ，使得  $L(v)$  最小，把  $u$  加入到  $S$  中，对不在  $S$  的顶点  $v$ ，如  $L(v) > l(u) + w(u, v)$ ，则更新  $L(v), F(v)$ ，即  $L(v) = L(u) + w(u, v), F(v) = u$ ；
- ③ 重复步骤 2，直到所有顶点在  $S$  中为止

邻接矩阵的创建，参考图 1 的有向图，创建如矩阵（1）所示：

$$w = \begin{bmatrix} 0, 1, 12, \text{inf}, \text{inf}, \text{inf}; \\ \text{inf}, 0, 9, 3, \text{inf}, \text{inf}; \\ \text{inf}, \text{inf}, 0, \text{inf}, 5, \text{inf}; \\ \text{inf}, \text{inf}, 4, 0, 13, 15; \\ \text{inf}, \text{inf}, \text{inf}, \text{inf}, 0, 4; \\ \text{inf}, \text{inf}, \text{inf}, \text{inf}, \text{inf}, 0 \end{bmatrix} \tag{1}$$

对于无向图，即全向连通图，只需要把结点  $u$  到结点  $n$  的距离描述皆可；对于有向图，两个不连通之间的结点则用  $\text{inf}$ （无穷大）替代。

### 3) Matlab 代码如图 3 所示:

```
编辑器 - E:\MysteriousKnight\数学建模从入门到入土\算法(dijkstra_1.m)
dijkstra_1.m
1 function [min,path] = dijkstra(w,start,terminal)
2     n = size(w,1); %获取到邻接矩阵的行 也表示有几个结点
3     label(start) = 0; %初始化l
4     f(start) = start; %初始化f
5     %遍历所有结点, 将除初始结点之外的点插入inf
6     for i = 1:n
7         if i ~= start
8             label(i) = inf;
9         end
10    end
11    %初始化s集合, u结点
12    s(1) = start;
13    u = start;
14    %循环遍历
15    while length(s) < n
16        for i = 1:n
17            ins = 0; %ins为记录值
18            for j = 1:length(s)
19                if i == s(j) %若已经经过该结点, 则pass
20                    ins = 1;
21                end
22            end
23            if ins == 0 %若未走过该结点
24                v = i; %记录该结点
25                if label(v) > (label(u) + w(u,v)) %若结点u->v的距离 大于结点u->u的距离 加上 u->v的距离
26                    label(v) = (label(u) + w(u,v)); %更新l
27                    f(v) = u; %更新f
28                end
29            end
30        end
31    end
```

图 3. Matlab Dijkstra 算法代码  
fig3. Matlab Dijkstra Algorithm Code

从程序中我们可以知道, 我们创建一个  $f$  变量用于存放已经走过的结点 (最开始为起始结点),  $label$  变量是除开起始结点之外的所有点, 也就是未走过的结点。

然后在  $while$  循环中我们进行遍历查找,  $label$  为起始结点到其他结点的距离, 我们先利用  $for$  循环将  $label$  里面的起始点到其他结点的最短路径的索引求出来, 然后更新我们的  $label$  和  $f$  表, 最后, 若该点到最短路径的点的距离加上最短路径的点到下一结点的距离, 小于起始结点到最短路径的点的下一结点的距离, 则更新我们的  $label$  表, 完成最短路径的规划问题。

#### 4) 函数调用方式:

设置 Matlab 路径，将函数的路径添加到 Matlab 路径中，如图 4 所示：

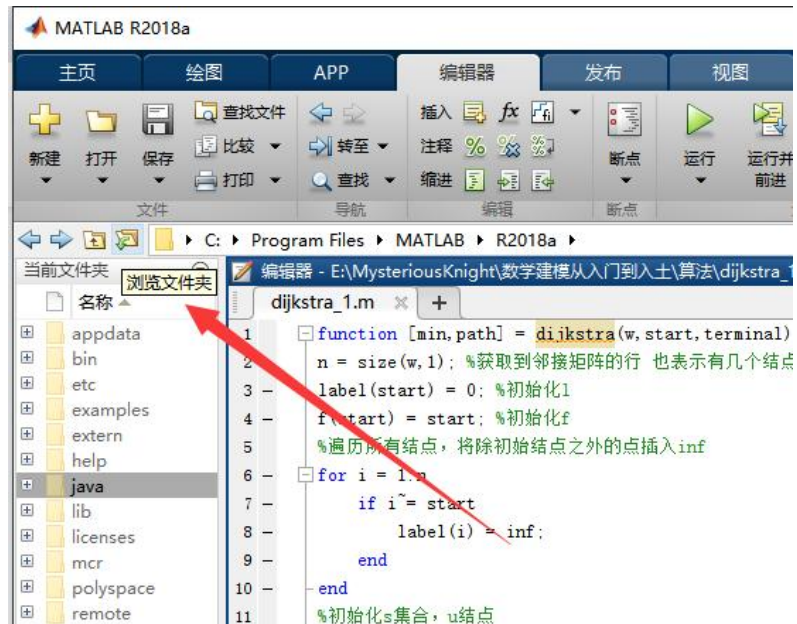


图 4.选择文件路径  
fig4.select file path

将代码的路径添加进去，然后打开 matlab 的命令行，输入：`[min,path] = dijkstra_1(w, start, terminal)`，其中，start 代表起时结点，terminal 代表终点结点，w 为邻接矩阵，如图 5 所示：

```
命令窗口
path =
    1    2    4    3

path =
    1    2    4    3

min =
    8

path =
    1    2    4    3

fx >> [min,path] = dijkstra_1(w,1,3)
```

图 5.运行结果  
fig5.operation result

运行结果为：从结点 1 到结点 3，最佳路径为[1， 2， 4， 3]，最短路径为 8.