

ILARIS

NAMe		RASSE		STATUS	
Kurzbeschreibung					

Eigenheiten und Schicksalspunkte

schip	
schip*	

Attribute und abgeleitete Werte

	wert	pu		
Konstitution			Wundschwelle	
Mut			Magieresistenz	
Gewandtheit			Geschwindigkeit	
Körperkraft			Schadensbonus	
Intuition			Initiative	
Klugheit				
Charisma			Astralenergie	
Fingerfertigkeit			Karmaenergie	

profane Vorteile

Fertigkeiten und Talente

	faktor	attribute	basis	pu	talente	pu	pu(c)
Handgemenge	4/2	MU/GE/KK					
Hieb Waffen	4/2	MU/GE/KK					
Klingenwaffen	4/2	MU/GE/KK					
Stangenwaffen	4/2	MU/GE/KK					
Schusswaffen	3	FF/IN/KK					
Wurf Waffen	2	FF/IN/KK					
Athletik	3	GE/KK/KO					
Heimlichkeit	2	GE/IN/MU					
Selbstbeherrschung	3	KO/MU/MU					
Wahrnehmung	4	IN/IN/KL					
Autorität	3	CH/KL/MU					
Beeinflussung	3	CH/CH/IN					
Gebräuche	2	CH/IN/KL					
Derekunde	2	FF/IN/KL					
Magiekunde	2	KL/KL/MU					
Mythenkunde	2	IN/KL/KL					
Überleben	3	GE/FF/KO					
Alchemie	3	FF/FF/KL					
Handwerk	3	FF/FF/KK					
Heilkunde	3	CH/FF/KL					
Verschlagenheit	2	FF/IN/MU					

freie Fertigkeiten

ILARIS

KO		MU		GE		KK		IN		KL		CH		FF	
----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--

Gesundheits

WS	
WS*	



STATUS

			-2	-4	-6	-8	-10	-12	



GS*	
dh*	
INI	

Rüstung

NAME	RS	BE	WS*	1: Bein	2: L. Arm	3: R. Arm	4: Bauch	5: Brust	6: Kopf

Waffen

NAME	TP	PA	WM/LZ	HÄRTE	EIGENSCHAFTEN	AC*	VC*	TP*

Kampfvorteile

Ausrüstung

Erfahrung

GESAMT		EINGESETZT		VERFÜGBAR	
--------	--	------------	--	-----------	--

Übernatürliche Fertigkeiten

[illegible]

Übernatürliche Vorteile

[illegible]

Übernatürliche Talente

[illegible]

AsP/KaP

gAsP/gKaP

$$\text{AsP}^*/\text{KaP}^*$$