

# LARIS

|                  |  |       |  |        |  |
|------------------|--|-------|--|--------|--|
| NAME             |  | RASSE |  | STATUS |  |
| KURZBESCHREIBUNG |  |       |  |        |  |

## Eigenschaften und Schicksalspunkte

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|        |  |
|--------|--|
| schip  |  |
| schip* |  |

## ATTRIBUTE und abgeleitete Werte

|                  | WERT | pw |                 |  |
|------------------|------|----|-----------------|--|
| Konstitution     |      |    | Wundschwelle    |  |
| Mut              |      |    | Magierresistenz |  |
| Gewandtheit      |      |    | Geschwindigkeit |  |
| Körperkraft      |      |    | Schadensbonus   |  |
| Intuition        |      |    | Initiative      |  |
| Klugheit         |      |    |                 |  |
| Charisma         |      |    | Astralenergie   |  |
| Fingerfertigkeit |      |    | Karmaenergie    |  |

## PROFANE VORTEILE

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

## FERTIGKEITEN und TALENCE

|                    | FAKTOR | ATTRIBUTE | BASIS | FW | TALENCE | pw | pw(C) |
|--------------------|--------|-----------|-------|----|---------|----|-------|
| Handgemenge        | 4/2    | MU/GE/KK  |       |    |         |    |       |
| Hiebwaffen         | 4/2    | MU/GE/KK  |       |    |         |    |       |
| Klingenwaffen      | 4/2    | MU/GE/KK  |       |    |         |    |       |
| Stangenwaffen      | 4/2    | MU/GE/KK  |       |    |         |    |       |
| Schusswaffen       | 3      | FF/GE/KK  |       |    |         |    |       |
| Wurfwaffen         | 2      | FF/GE/KK  |       |    |         |    |       |
| Athletik           | 3      | GE/KK/KO  |       |    |         |    |       |
| Heimlichkeit       | 2      | GE/IN/MU  |       |    |         |    |       |
| Selbstbeherrschung | 3      | KO/MU/MU  |       |    |         |    |       |
| Wahrnehmung        | 4      | IN/IN/KL  |       |    |         |    |       |
| Autorität          | 3      | CH/KL/MU  |       |    |         |    |       |
| Beeinflussung      | 3      | CH/CH/IN  |       |    |         |    |       |
| Gebräuche          | 2      | CH/IN/KL  |       |    |         |    |       |
| Derekunde          | 2      | FF/IN/KL  |       |    |         |    |       |
| Magiekunde         | 2      | KL/KL/MU  |       |    |         |    |       |
| Mythenkunde        | 2      | IN/KL/KL  |       |    |         |    |       |
| Überleben          | 3      | GE/FF/KO  |       |    |         |    |       |
| Alchemie           | 3      | FF/FF/KL  |       |    |         |    |       |
| Handwerk           | 3      | FF/FF/KK  |       |    |         |    |       |
| Heilkunde          | 3      | CH/FF/KL  |       |    |         |    |       |
| Verschlagenheit    | 2      | FF/IN/MU  |       |    |         |    |       |
|                    |        |           |       |    |         |    |       |
|                    |        |           |       |    |         |    |       |
|                    |        |           |       |    |         |    |       |

## FREIE FERTIGKEITEN

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# LARIS

|    |  |    |  |    |  |    |  |    |  |    |  |    |  |    |  |
|----|--|----|--|----|--|----|--|----|--|----|--|----|--|----|--|
| KO |  | MU |  | GE |  | KK |  | IU |  | KL |  | CH |  | FF |  |
|----|--|----|--|----|--|----|--|----|--|----|--|----|--|----|--|

## Gesundheit

|     |  |
|-----|--|
| WS  |  |
| WS* |  |



STATUS

- 2 - 4 - 6 - 8 - 10 - 12



|     |  |
|-----|--|
| GS* |  |
| DB* |  |
| IKI |  |

## Rüstung

| NAME | RS | BE | WS* | 1: Bein | 2: L. Arm | 3: R. Arm | 4: Bauch | 5: Brust | 6: Kopf |
|------|----|----|-----|---------|-----------|-----------|----------|----------|---------|
|      |    |    |     |         |           |           |          |          |         |
|      |    |    |     |         |           |           |          |          |         |
|      |    |    |     |         |           |           |          |          |         |

## Waffen

| NAME | TP | REI | WALZ | HÄRTE | EIGENSCHAFTEN | AT* | VC* | TP* |
|------|----|-----|------|-------|---------------|-----|-----|-----|
|      |    |     |      |       |               |     |     |     |
|      |    |     |      |       |               |     |     |     |
|      |    |     |      |       |               |     |     |     |
|      |    |     |      |       |               |     |     |     |
|      |    |     |      |       |               |     |     |     |
|      |    |     |      |       |               |     |     |     |
|      |    |     |      |       |               |     |     |     |

## Kampfvorteile

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Ausrüstung

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Erfahrung

|        |  |            |  |           |  |
|--------|--|------------|--|-----------|--|
| GESAMT |  | EINGESETZT |  | VERFÜGBAR |  |
|--------|--|------------|--|-----------|--|

# Ilaris

## ÜBERNATÜRLICHE FERTIGKEITEN

## ÜBERNATÜRLICHE VORTEILE

## ÜBERNATÜRLICHE TALENT