# Test 1a: 1 blå ball

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Oppløsning | FPS | Antall ball(er) | Color filtering | Hough circle |
| 1280x720 | 30 | 1 blå ball | Ja | Nei |
| 640x360 | 30 | 1 blå ball | Ja | Nei |
| 320x180 | 30 | 1 blå ball | Ja | Nei |

# Test 1b: 1 blå ball

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Oppløsning | FPS | Antall ball(er) | Color filtering | Hough circle |
| 1280x720 | 20-25 | 1 blå ball | Ja | Ja |
| 640x360 | 22-25 | 1 blå ball | Ja | Ja |
| 320x180 | 21-22 | 1 blå ball | Ja | Ja |

# Test 2a: 1 blå og 1 gul ball

Kommentar:

Elendig, detecter alt mulig pga den baserer seg på kun color filtering

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Oppløsning | FPS | Antall ball(er) | Color filtering | Hough circle |
| 1280x720 |  | 2 | Ja | Nei |
| 640x360 |  | 2 | Ja | Nei |
| 320x180 |  | 2 | Ja | Nei |

# Test 2b: 1 blå og 1 gul ball

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Oppløsning | FPS | Antall ball(er) | Color filtering | Hough circle |
| 1280x720 | 10-12 | 2 | Ja | Ja |
| 640x360 | 10-12 | 2 | Ja | Ja |
| 320x180 | 10-13 | 2 | Ja | Ja |

# Test 3: 1 grønn, oransj og rød ball

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Oppløsning | FPS | Antall ball(er) | Color filtering | Hough circle |
| 1280x720 | 3-7 | 3 | Ja | Ja |
| 640x360 | 4-8 | 3 | Ja | Ja |
| 320x180 | 4-8 | 3 | Ja | Ja |

På color til rød så kjenner den igjen både rød og blå som fucker med hele object detection for rød og blå. Må velge en annen farge enn enten rød eller blå. Får i hvert fall ca 5-6 fps på 1280x720

Gikk for grønn, oransj og rødvin farge ball.

