Krav:

* Vi skal utføre forsøk for å sammenligne forskjellige maskinvare og programvare-arkitekturer
* Vi skal lage et system som skal kunne sammenlignes med sentraliserte systemer
* Vi skal lage et system som er forutsigbart
* Vi skal lage et system som bruker maskinlæring for å gjenkjenne objekter i bilder

1. En måte å måle ytelsen til sanntidsoppgavene, for eksempel ved å bruke standardiserte benchmark-verktøy for å måle respons-tid, gjennomløpstid eller gjennomløpshastighet.
2. En måte å sammenligne ytelsen til arkitekturen med en referanse-arkitektur, for eksempel en tradisjonell monolittisk arkitektur eller en arkitektur med lavere krav til sanntid.
3. En måte å variere belastningen på arkitekturen, for eksempel ved å øke antall brukere eller øke antall sanntidsoppgaver, for å se hvordan det påvirker ytelsen.
4. En måte å simulere feilscenarioer for å se hvordan arkitekturen håndterer dem, for eksempel ved å simulere nettverksfeil eller systemfeil.
5. En måte å sammenligne ytelsen til arkitekturen med konkurrerende løsninger på markedet, for eksempel ved å sammenligne den med andre distribuerte arkitekturer for sanntidsoppgaver
6. Systemet må gi et svar og en anbefaling på hvordan man skal gå frem for å få det beste ut av et system som benytter seg av edge computing.

Krav for ny overordnet brukerhistorie:

1. Økt ytelse: Systemet bør kunne håndtere en høyere belastning med samme eller mindre ressurser.
2. Redusert bruk av maskinvare: Systemet bør være mer effektivt i bruken av maskinvareressurser, slik som minne og prosessorkraft.
3. Forbedret skalering: Systemet bør enkelt kunne skaleres opp eller ned i henhold til endringer i ressursbehov.
4. Økt tilgjengelighet: Systemet bør være mindre sårbart for nedetid og ha en bedre evne til å opprettholde tilgjengeligheten selv under høye belastninger.
5. Redusert driftskostnader: Systemet bør ha lavere driftskostnader i form av mindre behov for maskinvare, mindre behov for teknisk støtte og mindre behov for vedlikehold.