

# Control de Flujo: for

CS1100 - Introducción a la Ciencias de la Computación

Dr. Jesus Bellido jbellido@utec.edu.pe

UNIVERSIDAD DE INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA

# Logro de la Sesión

### Logro de esta sesión

Al finalizar la unidad usted estará en la capacidad de:

- · Desarrollar programas simples en Python.
- · Usar estructuras de control repetitivas for.

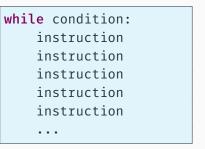
Estructuras de control

#### Estructuras de control

```
if condition:
   instruction
   instruction
   instruction

else:
   instruction
   instruction
   instruction
   instruction
   instruction
```

Listing 1: Selectivas



Listing 2: Repetitivas

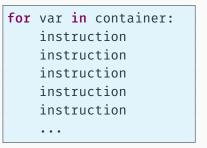
# Estructuras de control repetitivas

```
while condition:
instruction
instruction
instruction
instruction
instruction
instruction
instruction

instruction

7
```

Listing 3: while



Listing 4: for

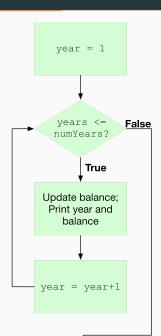
# for

## **Group Work**

Escriba un programa que muestre el balance de nuestra cuenta de ahorro en un periodo de tiempo, como se muestra en la siguiente tabla:

Year	Balance
1	10500.00
2	11025.00
3	11576.25
4	12155.06
5	12762.82

4



```
rate = 5.0
balance = 10000.0
n = int(input())
i = 0
while i<n:
    i = i+1
balance = balance + balance*rate/100
print(i, balance)</pre>
```

```
1 5
2 1 10500.0
3 2 11025.0
4 3 11576.25
5 4 12155.0625
6 5 12762.815625
```

# Instrucción for

```
for iterating in sequence:
    statements
```

```
rate = 5.0
balance = 10000.0
n = int(input())
for i in range(1,n+1):
    balance = balance + balance*rate/100
    print(i, balance)
```

```
1 5

2 1 10500.0

3 2 11025.0

4 3 11576.25

5 4 12155.0625

6 5 12762.815625
```

# Balance: while y for

```
rate = 5.0
balance = 10000.0
n = int(input())
for i in range(1,n+1):
    balance = balance + balance*rate/100
print(i, balance)
```

```
rate = 5.0
balance = 10000.0
n = int(input())
i = 0
while i<n:
    i = i+1
balance = balance + balance*rate/100
print(i, balance)</pre>
```

Evaluación

# Evaluación

## **Individual Work**

https://www.hackerrank.com/lab-8-1-1

#### Resumen

- 1. Logro de la Sesión
- 2. Estructuras de control
- 3. for
- 4. Evaluación

