

Control de Flujo: if/elif/else

CS1100 - Introducción a la Ciencias de la Computación

Dr. Jesus Bellido jbellido@utec.edu.pe

UNIVERSIDAD DE INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA

Logro de la Sesión

Logro de esta sesión

Al finalizar la unidad usted estará en la capacidad de:

- · Desarrollar programas simples en Python.
- Usar estructuras de control selectivas, uso del elif y estructuras anidadas.

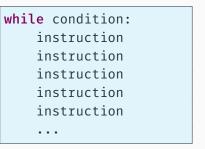
Estructuras de control

Estructuras de control

```
if condition:
   instruction
   instruction
   instruction

else:
   instruction
   instruction
   instruction
   instruction
   instruction
   instruction
```

Listing 1: Selectivas



Listing 2: Repetitivas

if/elif/else

Entrada al Cine

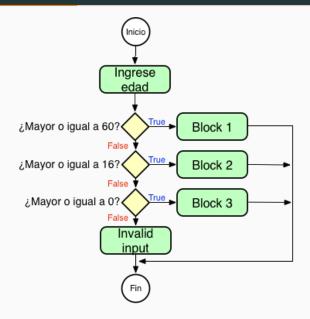
Group Work

Los martes Multicines UVK, ofrece a sus clientes precios especiales por la entrada al cine. Diseñe un algoritmo que permita al usuario ingresar su edad y, según la tabla que se muestra a continuación, determine el precio a pagar.

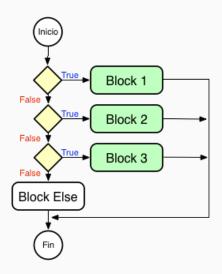
| Edad | Precio |
|---------------------|----------|
| hasta 15 años | 07 soles |
| de 16 hasta 59 años | 12 soles |
| de 60 a más | 05 soles |

3

Entrada al cine



Instrucción if/elif/else



Instrucción if/elif/else

Instrucción if/elif/else

```
edad = int(input("Ingrese su edad"))
if edad >= 60 :
    print("A pagar: 7 soles")
elif edad >= 16:
    print("A pagar: 12 soles")
elif edad >= 0:
    print("A pagar: 5 soles")
else:
    print("Invalid input")
```

Ejercicios

Ejercicio 1

Group Work

Escriba un programa que permita leer 3 numeros y que determine el valor mínimo de los tres.

```
Ingrese 1st valor: 5
Ingrese 2nd valor: 6
Ingrese 3rd valor: 3
El mínimo valor es: 3
```

Ejercicio 2

Group Work

Escriba un programa que permita leer como datos: el número de créditos que lleva un alumno, el costo por cada crédito y el rendimiento del alumno, y el programa calcule el monto a pagar. Si se sabe que se aplica un porcentaje de descuento según la sgte tabla.

| RENDIMIENTO | DESCUENTO (%) |
|-------------|---------------|
| А | 30 |
| В | 20 |
| С | 10 |
| D | 5 |

9

Ejercicio 3

Group Work

Escribir un programa en Python, que permita ingresar un número entero e imprima el día de la semana correspondiente, así:

| NÚMERO | DÍA DE SEMANA (%) |
|--------|-------------------|
| 1 | Lunes |
| 2 | Martes |
| 3 | Miércoles |
| 4 | Jueves |
| 5 | Viernes |
| 6 | Sábado |
| 7 | Domingo |

Evaluación

Evaluación

Individual Work

· www.hackerrank.com/lab-03-1-1

Resumen

- 1. Logro de la Sesión
- 2. Estructuras de control
- 3. if/elif/else
- 4. Ejercicios
- 5. Evaluación

