

Disputa pelo controle da internet

Países latino-americanos e europeus querem que os Estados Unidos deixem de controlar a Icann, instituição que regula o acesso à rede

Texto: Giordany Bossato

Arte: André Felix

A União Internacional de Telecomunicações estima que até o final de 2014 três bilhões de pessoas serão usuárias de internet. Somente no Brasil, são

cerca de 100 milhões de pessoas conectadas diariamente.

Com tantas pessoas utilizando o serviço, tem aumentado a disputa pelo controle da rede mundial de computadores.

Atualmente o controle dos endereços na internet é feito pela

Corporação da Internet para Atribuição de Nomes e Números (Icann, na sigla em inglês).

Segundo o professor do Instituto de Computação da Universidade Estadual de Campinas (Unicamp), Diego Aranha, no caso de uma crise política, por exemplo, o órgão tem o poder de retirar a internet do ar.

"O Icann 'traduz' os nomes para números. Se o órgão assim desejar, todos os endereços de qualquer

país podem ficar 'intraduzíveis', causando grande transtorno para a população que irá precisar decorar todos os números para entrar nos sites – decoreba que é inviável", afirmou o professor.

Por isso, com o objetivo de diminuir a vulnerabilidade da internet durante crises políticas, o Encontro Multissetorial Global Sobre o Futuro da Governança da Internet (NetMundial), divulgou uma declaração que pede a diminuição do

controle dos Estados Unidos sobre a internet mundial.

"Espera-se que o processo de globalização da Icann apresente uma organização verdadeiramente global e que sirva aos interesses públicos com responsabilidade e transparência", dizia a declaração.

O documento foi divulgado na última quarta-feira. Agora, cabe aguardar para ver quando os Estados Unidos vão abrir mão do controle de acesso à internet.

Foto vai aos EUA e volta

1 CONEXÃO

Sabe aquela foto que você faz durante um passeio na praia? Ela faz uma longa viagem pelo mundo antes de ser publicada na sua rede social.

Servidores

Os maiores servidores do mundo são do Google, Facebook, YouTube, Microsoft e Apple. Cada empresa possui diversos prédios para armazenar as informações dos usuários.

2 PROVEDOR

Num simples clique, o provedor que você paga começa a enviar as informações da sua foto. Como cada usuário possui um IP, ou um "endereço" diferente, o provedor pode reconhecer diversos usuários.

6 RETORNO

Em uma questão de segundos o mesmo arquivo faz o caminho de volta, permitindo que uma pessoa ao seu lado acesse a foto que você acabou de postar.

Como são feitas as transmissões de arquivos

1 Sejam eles vídeos, textos ou fotos, os arquivos gerados são enviados via cabo, para longas distâncias, ou satélite, para curtas distâncias.

2 Antes de serem enviados os arquivos são transformados em códigos binários e divididos em diversos "pacotes", como se fossem envelopes de carta.



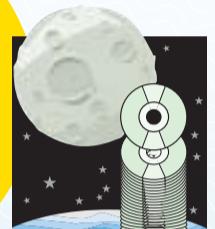
3 ESTAÇÃO

Ainda no começo da viagem, a foto segue para uma estação central. Basicamente um provedor dos provedores.

Veja como os arquivos dão a volta ao mundo

Fluxo intenso

Estima-se em 2015 os computadores vão transferir 966 exabytes. Para se ter uma ideia, se todo esse conteúdo fosse gravado em DVDs, seria possível ligar a Terra à Lua.



4 CABOS

Como a maior parte das redes sociais é sediada em outros continentes, a foto segue por cabos submarinos — a "autoestrada" da internet.



263 CABOS

submarinos estão em funcionamento ligando todos os continentes, exceto a Antártida.



UM DOS "DATA CENTERS" DO GOOGLE

ESPAÇO FÍSICO

Para que todo o conteúdo digital seja armazenado, é preciso de muito espaço físico. Para isso as empresas constroem os "data centers", grandes computadores que guardam as informações dos usuários.

Tráfego

O caminho de um arquivo na internet varia conforme a quantidade de pessoas utilizando o serviço. Uma foto, por exemplo, pode seguir por diversos caminhos diferentes, sempre dando preferência para o caminho mais rápido.



3 Cada pacote é enviado por um caminho diferente, mas que tem como objetivo um único lugar. Isso acontece para que o arquivo seja transferido com maior velocidade.



4 Ao chegar ao telefone ou computador de outra pessoa, o sistema operacional recebe os pacotes, "decifra" os códigos binários e exibe o arquivo para o receptor da mensagem.