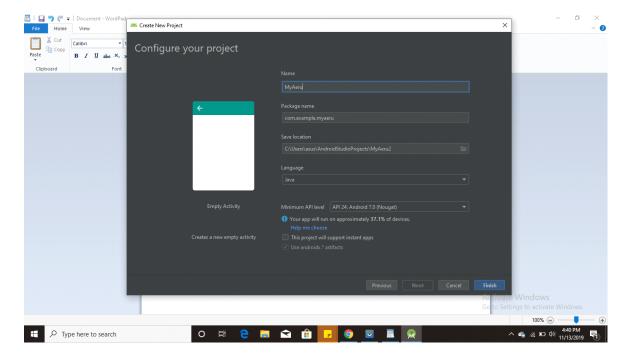
Nama : Fitriani Chaerunisa

Kelas : 3SC6

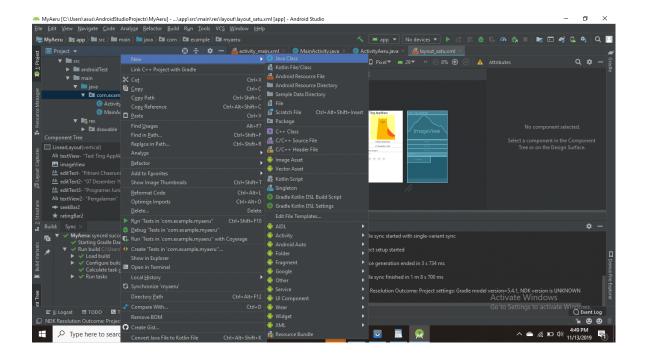
Tugas : Tutorial 1

## Langkah- Langkah Membuat Aplikasi Sederhana 1

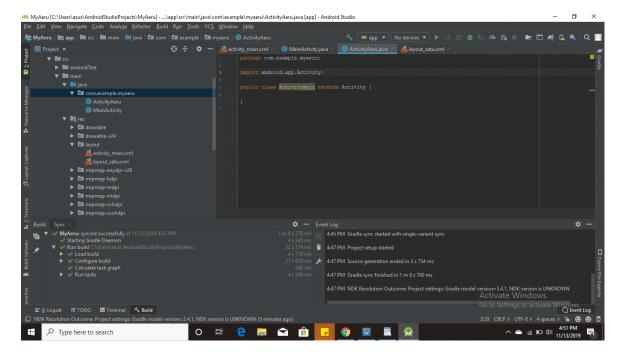
1. Pertama buatlah projek baru dengan base empty Project.



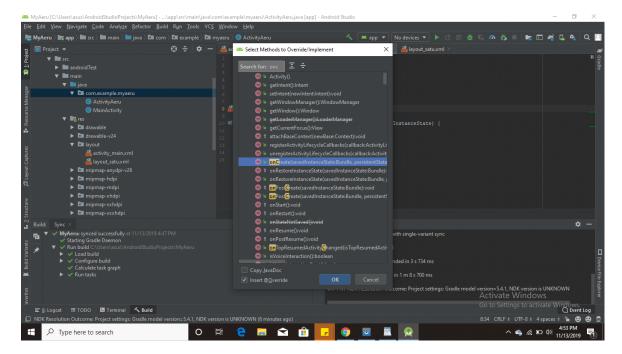
2. Kemudian buatlah Java class baru dengan membuka terlebih dahulu app > src > main > java > com.example.myaeru dengan meng-klik kanan new > Java class.



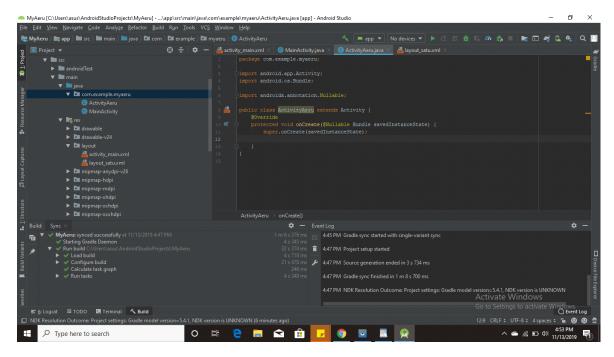
3. Pada kelas Java yang telah dibuat click ctrl+O untuk menambahkan method yang digunakan.



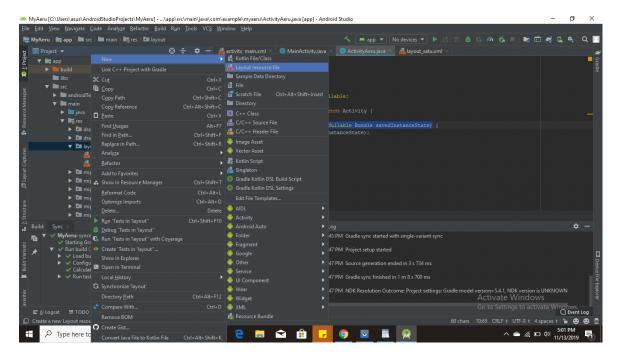
Maka akan muncul seperti pada gambar di bawah ini, untuk aplikasi yang dibuat kami menggunakan method protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState).



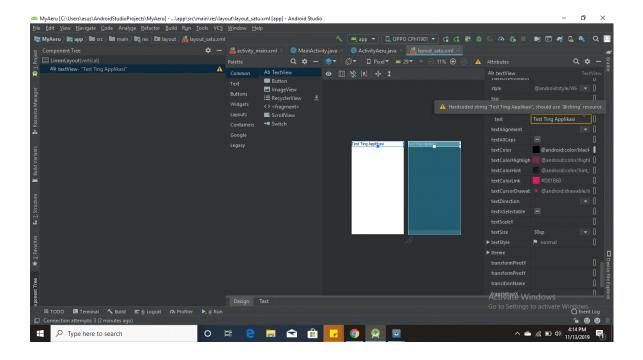
## lalu akan menjadi seperti ini



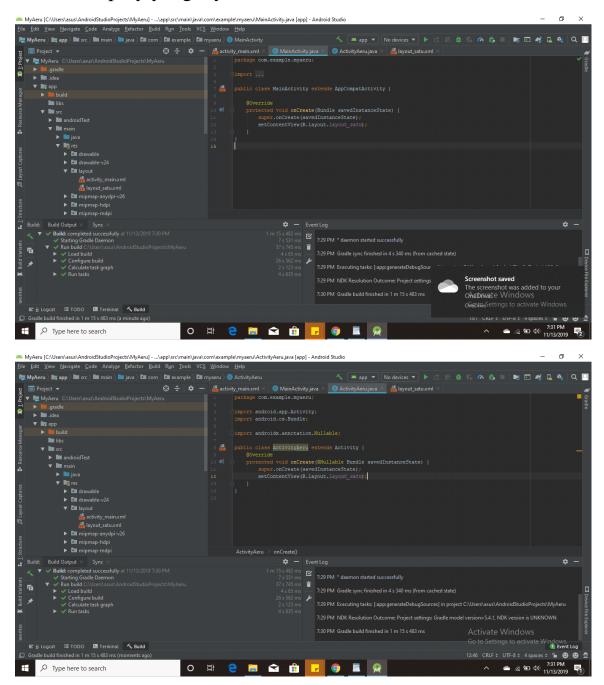
4. Setelah Java selesai kita akan beralih ke Xml atau layout dari tampilan aplikasi yang akan dibuat. Caranya buka folder layout pada app > src > main > res > layout kemudian klik kanan New Layout resource file.



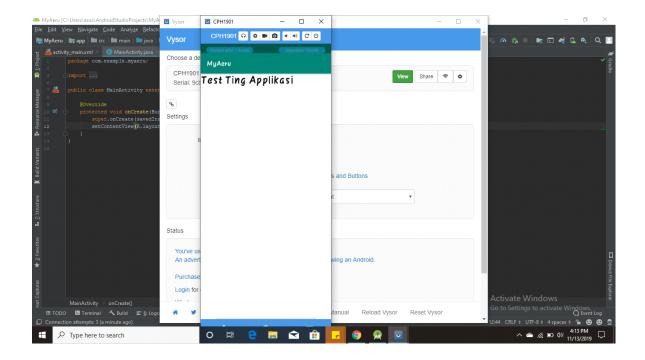
Maka akan tampil tampilan awal dari layout kemudain untuk membuat kriteria yang akan dibuat untuk aplikasi bisa disesuaikan dengan drag and drop sesuai kebutuhan. Pada aplikasi yang saya buat saya menggunakan TextView kemudian diatur sesuai keinginan pada All Atributes yaitu seperti Text Align atau text Color dan Isi dari text yaitu Text serta ukuran.



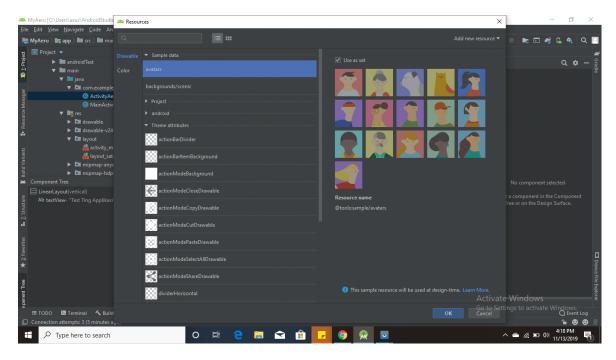
5. Kemudian Tulis setContentView(R.layout.layout\_satu); pada MainActivity dan ActivityAeru agar saat menjalankan program hanya akan ter deploy yang layout satu.



6. Hasilnya akan menjadi seperti berikut

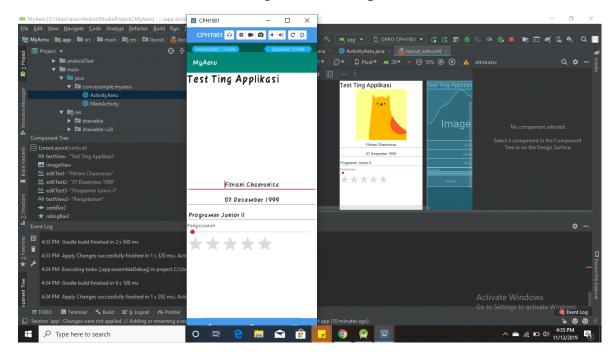


7. Untuk langkah selanjutnya bisa di kreasikan sesuka hati dengan kebutuhan user. Pada tutorial kali ini saya hanya akan membuat profil data diri menggunakan ImageView dan tulisannya menggunakan PlainText untuk menambah garis serta beberapa widget seperti RatingBar dan SeekBar dengan Mendrag and Drop sesuai kebutuhan.



Untuk menambahkan gambar pada tutorioal kami akan memakai source dari aplikasi Android Studio yaitu Avatar. untuk property Lainnya dapat diatur sesuai kebutuhan pada all Atributes

Pada akhir tutorial akan menghasilkan seperti:



Namun pada proses Me-Running gambar avatar tidak dapat di aply pada ponsel karena ponsel tidak memiliki gambar tersebut maka menghasilkan gap untuk avatar pada hasil aplikasi. Untuk Rating dapat diatur dengan menekan bintang atau garis ukur. Untuk Sistem lanjutannya anda bisa mengotak ngatik pada bagian Java classnya.

Sekian Dari Saya, Terima Kasih. Mohon Maaf atas kekurangan saya.