

BAB 5

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

WTFutball


Dipersiapkan oleh:

1301180185 – Ahmad Azwar Annas

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 5		<#>/<jml #
		Revisi	<nomor revisi>	

5 Matriks Keruntutan (Requirement Traceability Matrix)

Mapping requirement dengan Use Case yang direalisasikan

Kode FR	Nama Functional Requirement	Nama Use Case
#001	User dapat melakukan topup saldo melalui voucher	Topup

BAB 5

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

WTFutball


Dipersiapkan oleh:

1301183427 – Farhan Anas

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 5		<#>/<jml #
		Revisi	<nomor revisi>	

5 Matriks Kerunutan (Requirement Traceability Matrix)

Mapping requirement dengan Use Case yang direalisasikan

Kode FR	Nama Functional Requirement	Nama Use Case
FR-06	User dapat mencari lawan untuk bertanding melawan timnya	Find Match

BAB 5

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

WTFutball


Dipersiapkan oleh:

1301184376 – Gilang Ramadhan

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 5		<#>/<jml #
		Revisi	<nomor revisi>	

5 Matriks Kerunutan (Requirement Traceability Matrix)

Mapping requirement dengan Use Case yang direalisasikan

Kode FR	Nama Functional Requirement	Nama Use Case
#001	User dapat menjual pemain	Jual Pemain

BAB 5

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

<WTFutball>


Dipersiapkan oleh:

<1301184052 Muhammad Rafif Ghani>

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 5		2
		Revisi	<nomor revisi>	

5 Matriks Keruntutan (Requirement Traceability Matrix)

Mapping requirement dengan Use Case yang direalisasikan

Kode FR	Nama Functional Requirement	Nama Use Case
FR-01	Beli Pemain	Beli Pemain