

Yanis MOINY

Développeur Informatique - Stagiaire



☎ 06 59 62 07 63
✉ yanis.moiny@gmail.com
📍 12 rue de Bûches, 31700
Blagnac, France
👤 20 ans

FORMATION / STAGES

Stage Développeur WEB (.NET / C#)

Agileo, Montauban | 17 avril 2023 - 16 juin 2023

B.U.T. Informatique

IUT BLAGNAC, Université Toulouse 2 Jean Jaurès | Septembre 2021 - Présent

PROJETS

IUT de Blagnac, Université Toulouse 2 Jean Jaurès

Décembre 2022 - Janvier 2023 (2 Mois)

Equipe de 5 (mon rôle : chef de projet + product owner + développeur web/python)

Projet de développement d'un site web et d'un programme de gestion d'entrepôts en java et python

- Créer un **site web e-commerce** de vente de vêtements à partir d'une **demande client**
 - Choix d'un projet client (Speed Dating)
 - Etablissement d'un **cahier des charges** de projet
 - Réalisation d'une charte graphique
 - Codage de l'entièreté des fonctionnalités du site selon les User Stories clients (en HTML, CSS, PHP et Javascript)
 - Réalisation d'une analyse d'impact sur le site web
 - Création d'une documentation utilisateur du site et d'un « guide d'utilisation »
- Etablir une **interface graphique Java fonctionnelle** pour la gestion de données provenant de capteurs d'ambiance (simulation de gestion d'un entrepôt pour le même client que le site web).
 - Récupération des données en format JSON à travers un programme Python
 - Affichage des données selon une fréquence paramétrée par l'utilisateur client.
 - Paramétrage du type de données reçues et des différentes salles d'entrepôts souhaitées (selon les capteurs disponibles).
 - Création d'une documentation technique de l'application afin d'assurer une compréhension facilitée et de permettre une maintenance de l'application.

Avril 2022 - Juin 2022 (3 Mois)

Equipe de 4 (mon rôle : chef de projet)

Organisation d'un travail d'équipe lors d'un projet

- Effectuer le **bilan d'un projet** en groupe pour identifier les aptitudes pour travailler dans une équipe
 - Identifier les statuts, les fonctions et les rôles de chaque membre d'une équipe
 - Comparer le **diagramme de GANTT** prévisionnel avec le diagramme de GANTT réel
 - Savoir tirer un bilan de compétences, technique et humain du projet.

Janvier 2022 - Février 2022 (2 Mois)

Equipe de 3 (mon rôle : chef de projet et développeur système linux)

Installation d'une machine virtuelle Linux

- Configurer un **système d'exploitation**
 - Utiliser les commandes systèmes Linux pour configurer les alias, le PATH, les droits d'accès et l'invité de commande.
 - Produire une notice d'utilisation pour les utilisateurs
 - Configurer les fonctionnalités pour un usage quotidien

Février 2022 - Mai 2022 (4 Mois)

Equipe de 3

Récolter les besoins d'un client réel afin de proposer une solution à la demande

- Identifier les **besoins métiers** des **clients** et des **utilisateurs**
 - Appréhender les besoins du client et de l'utilisateur
 - Mettre en place les outils de gestion de projet
 - Identifier les acteurs et les différentes phases d'un cycle de développement
 - Proposer une modélisation de la solution sous forme de maquette Canva.

Décembre 2021 - Janvier 2022 (2 Mois)

Equipe de 2 (mon rôle : développeur base de données)

Création d'une base de données de location de skis

- Concevoir une **base de données SQL performante** à partir d'un existant
 - Réaliser la **rétro-conception** d'une base de données
 - Produire des scripts de création de base de données
 - Ajouter les données de l'entreprise

COMPÉTENCES

Programmation :

- Java
- Python
- SQL
- C / C++ / C#

- HTML / CSS
- PHP
- Javascript

Administration système :

- Linux
- Debian
- RedHat

Logiciels :

- Github - Gestion d'un projet
- Notepad ++
- Visual Studio Code
- Eclipse
- SQL Developer
- MobaXterm

Compétences linguistiques :

- Anglais : C1
- Allemand : B2

Soft Skills :

- Communication
- Rédaction
- Autonomie
- Ecoute
- Créativité

Méthodes :

- UML
- Méthode Agile

CENTRES D'INTÉRÊT

• **Activités sportives :**

Pratique du badminton, musculation.

• **Activités culturelles :**

- Coding (animations CSS, JS)
- Musique (multigenres)
- Jeux vidéo (stratégie, FPS)