

НИЯУ МИФИ

3 СЕМЕСТР ФАКУЛЬТЕТ КиБ

Java

Автор:
Тропин А.Г.

Лектор:
Ибрагимов А.М.

e-mail: andrewtropin@gmail.com
github: [abcdw/mephi](https://github.com/abcdw/mephi)

3 сентября 2013 г.

Оглавление

1	Введение	2
1.1	Офигительные сайты	2
1.1.1	Офигительные книги	2
1.2	Язык программирования	2
1.2.1	По поколениям	2
1.2.2	По парадигмам	2

Глава 1

Введение

1.1 Официальные сайты

- 1 [java community portal](#)

1.1.1 Официальные книги

- 1 Хорстман Java 2
- 2 Шилдт Java
- 3 Joshua Block Effective Java
- 4 Oracle Java Professional
- 5 Design Pattern's
- 6 javadoc

1.2 Язык программирования

Определение 1.2.1. Язык программирования - средство описания вычислений для людей и машин.

1.2.1 По поколениям

- 1 поколение машинные языки
- 2 поколение Assembler
- 3 поколение C, C++, Java
- 4 поколение SQL
- 5 поколение Lisp, Prolog, Haskell

1.2.2 По парадигмам

- 1 машинные
- 2 assembler
- 3 процедурные

4 объектно-ориентированные

5 функциональные

6 логические

1.3 ООП(объектно-ориентированное программирование)

Проблемы процедурного программирования

1 конфликты именования

2 отделение кода от данных

3 не соответствует образу мышления

2 способа определения множества(абстрагирование от конкретных предметов)

1 перечисление

2 выделение характерных свойств объекта

Определение 1.3.1. Агрегация - объект может содержать в себе другие объекты.