

HELDENDOKUMENT

Persönliche Daten

| | |
|-----------------|--------------|
| Name | Profession |
| Geschlecht | Kultur |
| Rasse | Sozialstatus |
| Geburtsdatum | Geburtsort |
| Alter | Aufgewachsen |
| Haarfarbe | |
| Augenfarbe | Eltern |
| Größe / Gewicht | |

| | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| MU | KL | IN | CH | FF | GE | KO | KK |
|----|----|----|----|----|----|----|----|

Lebenspunkte

(LP der Rasse +KO +KO)

___ / ___

Mana

(MP der Rasse +KL +KL)

___ / ___

Ausweichen

(GE/2)

Lebenslauf

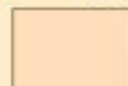
Vorteile

Nachteile

HELDENDOKUMENT

Spielwerte

Behinderung (BE)



| | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| MU | KL | IN | CH | FF | GE | KO | KK |
|----|----|----|----|----|----|----|----|

| | | | | | | | |
|-----------------------------|----------|--|--|---------------------------|----------|--|--|
| Körpertalente | MU/GE/KK | | | Orientierung | L/IN/IN | | |
| Klettern | MU/GE/KK | | | Pflanzenkunde | KL/FF/KO | | |
| Körperbeherrschung | GE/GE/KO | | | Tierkunde | MU/MU/CH | | |
| Kraftakt | KO/KK/KK | | | Wildnisleben | MU/GE/KO | | |
| Selbstbeherrschung | MU/MU/KO | | | Wissenstalente | KL/KL/IN | | |
| Sinnesschärfe | KL/IN/IN | | | Geographie | KL/KL/IN | | |
| Einschüchtern | MU/IN/CH | | | Götter & Kulte | KL/KL/IN | | |
| Motorische Talente | IN/GE/FF | | | Magiekunde | KL/KL/IN | | |
| Gaukeleien | MU/CH/FF | | | Sagen & Legenden | KL/KL/IN | | |
| Reiten | CH/GE/KK | | | Monsterkunde | KL/KL/IN | | |
| Schwimmen | GE/KO/KK | | | Alchemie | MU/KL/FF | | |
| Taschendiebstahl | MU/FF/GE | | | Heilkunde | KL/FF/FF | | |
| Verbergen | MU/FF/GE | | | Handwerkstalente | FF/FF/KO | | |
| Schlösserknacken | IN/FF/FF | | | Lebensmittelbearbeitung | IN/FF/FF | | |
| Werfen | - | | | Stoffbearbeitung | KL/FF/FF | | |
| Gesellschaftstalente | IN/CH/CH | | | Holzbearbeitung | FF/GE/KK | | |
| Singen | KL/CH/KO | | | Lederbearbeitung | FF/GE/KO | | |
| Musizieren | CH/FF/KO | | | Steinbearbeitung | FF/FF/KK | | |
| Tanzen | KL/CH/GE | | | Metallbearbeitung | FF/KO/KK | | |
| Bekehren & Überzeugen | MU/KL/CH | | | Waffen & Kampf | MU/KK/GE | | |
| Etikette | KL/IN/CH | | | Willenskraft | MU/IN/CH | | |
| Gassenwissen | KL/IN/CH | | | Schwertkampf | - | | |
| Menschenkenntnis | KL/IN/CH | | | Axtkampf | - | | |
| Überreden | MU/IN/CH | | | Bogenschießen | - | | |
| Verkleiden | IN/CH/GE | | | Armbrustschießen | - | | |
| Brett- & Glücksspiel | KL/KL/IN | | | Speerkampf | - | | |
| Handel | KL/IN/CH | | | Stabkampf | - | | |
| Naturtalente | MU/GE/KO | | | Raufen | - | | |
| Fährtsensuchen | MU/IN/GE | | | Kontern | - | | |
| Fesseln | KL/FF/KK | | | Kampftechnik | - | | |
| Fischen & Angeln | FF/GE/KO | | | Ausweichschritt | - | | |