Programmation d'animation pour le Web 2

**Travail synthèse**

Le mandat de ce travail pratique est de créer un jeu de tic-tac-toe. À chaque tour, les joueurs devront s'échanger la souris afin faire leur choix de case. Le jeu devra être conçu à l'aide de la librairie Vue.js.

Puisque le visuel est simple, vous devrez partir d'un projet vierge et créer vous même la petite mise en page du jeu.

**Voir les exigences techniques à la prochaine page**

**Exigences**

**Interface d'introduction:**

* Contient un titre et un bouton pour lancer la partie
* Lors d'un clique sur le bouton, on change d'interface vers le jeu sans devoir rafraichir la page du navigateur

**Interface de jeu**

* Lors d'un survol d'une des 9 cases du tic-tac-toe, il y a un effet de surbrillance.
* Lors d'un clique sur l'une des cases, si c'est une case vide, on indique un "x" ou un "o" selon le joueur en train de jouer.
* L'attribution d'une case à un joueur devra être faite à l'aide d'une transition (par exemple le "x" fade-in)
* Après avoir cliquer sur une case valide, on change le joueur actif
* En tout temps, le joueur actif est indiquer à l'aide d'une image ou d'un texte dans l'interface.
* Après chaque tour, une analyse par programmation du jeu permet de déterminer si un des joueur gagne. Pour gagner, un joueur doit former une ligne horizontale, verticale ou diagonale avec son symbole.
* Si un des joueur gagne, il faut remplacer le jeu par un message de victoire avec le symbole gagnant.

**+1 point bonus**: Si aucune case n'est disponible à jouer et qu'aucun joueur n'a gagné, il s'agit d'un match nul. Ajuster aussi le message de fin en conséquence.

**+1 point bonus:** Possibilité de relancer une nouvelle partie sans devoir passer par la page d'introduction et sans rafraichir le navigateur après la fin d'une partie.

**Grille de correction**

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Structure du projet et import/export | 4 |
| Changement d'interface sans rafraichissement | 3 |
| Introduction | 2 |
| Déroulement du jeu | 8 |
| Animation et transition d'une case lors de l'attribution | 2 |
| Validation de la grille | 4 |
| Message de victoire | 2 |
| Mise en page et visuel | 5 |
| Bonus | +2 |
| Total | 30 points |