Разработка многооконного приложения для управления интернетмагазином на C# Windows Forms

Функциональные требования с подсказками

- 1. Главное окно (MainForm):
 - о Меню с вкладками:
 - Подсказка: Используйте элемент MenuStrip для создания меню. Добавьте пункты "Управление заказами", "Управление клиентами" и "Управление товарами". При нажатии на них открывайте соответствующие окна (OrdersForm, CustomersForm, ProductsForm) с помощью ShowDialog() или Show().
 - Кнопки для экспорта и импорта всех данных (JSON):
 - Подсказка: Реализуйте кнопки "Экспорт" и "Импорт" в панели инструментов (ToolStrip). Для работы с JSON используйте библиотеку System. Text. Json. Создайте методы ExportAllData() и ImportAllData() в отдельном классе DataManager. Храните данные в коллекциях (List<>).

2. Окно управления заказами (OrdersForm):

- о Таблица (DataGridView):
 - Подсказка: Добавьте DataGridView для отображения заказов. Свяжите таблицу с BindingList<Order>, чтобы упростить обновление данных.
- о Поля для добавления/редактирования заказа:
 - Подсказка: Используйте ComboBox для выбора клиента и товара, заполняя их списки из заранее инициализированных коллекций (List<Customer> и List<Product>). Для ввода количества используйте NumericUpDown.

о Кнопки:

- "Добавить заказ": В методе обработчика проверяйте, заполнены ли все поля. После добавления обновляйте таблицу вызовом dataGridView.Refresh().
- "Редактировать заказ": При выборе заказа из таблицы автоматически заполняйте поля для редактирования. После изменения данных обновляйте таблицу.
- "Удалить заказ": Удаляйте выбранный заказ и обновляйте данные в таблице.
- "Поиск заказа": Реализуйте текстовое поле для ввода поискового запроса. Для поиска по ID или имени клиента выполните цикл по списку заказов.

о **Дополнительная подсказка:** Убедитесь, что редактирование и удаление активны только при выбранном заказе. Это можно настроить с помощью свойства Enabled у кнопок.

3. Окно управления клиентами (CustomersForm):

- Таблица для отображения клиентов:
 - Подсказка: Аналогично окну заказов, используйте DataGridView и BindingList<Customer> для упрощения работы с данными.

о Поля для добавления/редактирования клиента:

• Подсказка: Для ввода телефона используйте элемент MaskedTextBox с маской, например +7 (000) 000-00-00. Для проверки корректности email можно использовать метод проверки строки на наличие символа @.

о Кнопки:

- "Добавить клиента": Добавляйте нового клиента в коллекцию и обновляйте таблицу.
- "Редактировать клиента": После выбора строки из таблицы заполняйте поля редактирования. Убедитесь, что данные корректно сохраняются.
- "Удалить клиента": Удаляйте клиента из коллекции и предупреждайте пользователя о возможном удалении связанных заказов.
- "Поиск клиента": Реализуйте поиск по имени или телефону, выполняя цикл по списку клиентов.

4. Окно управления товарами (ProductsForm):

- о Таблица для отображения товаров:
 - Подсказка: Отобразите данные о товарах (например, название, цена, количество на складе) в DataGridView, связав его с BindingList<Product>.

。 Поля для добавления/редактирования товара:

• Подсказка: Используйте TextBox для ввода названия товара, NumericUpDown для цены и количества на складе.

Кнопки:

- "Добавить товар": Добавляйте товар в коллекцию с проверкой уникальности названия.
- "Редактировать товар": Позволяйте изменять только цену и количество, но не название.
- "Удалить товар": Удаляйте товар из коллекции и предупреждайте пользователя о возможном удалении связанных заказов.
- "Поиск товара": Выполняйте поиск по названию или ID товара, используя цикл по списку товаров.

5. Окно просмотра деталей заказа (OrderDetailsForm):

- о Отображение информации:
 - Подсказка: Используйте элементы Label для отображения информации о клиенте, товаре и деталях заказа. Получите данные из объекта заказа, переданного в это окно через конструктор.
- **о Кнопка "Закрыть":**
 - **Подсказка:** Используйте метод Close() для закрытия окна

Дополнительные подсказки

- 1. Хранение данных:
 - Используйте коллекции (List<>) для хранения данных о клиентах, товарах и заказах.
 - о Пример классов:

```
public class Customer
    public int Id { get; set; }
    public string Name { get; set; }
    public string Phone { get; set; }
    public string Email { get; set; }
public class Product
    public int Id { get; set; }
   public string Name { get; set; }
   public decimal Price { get; set; }
    public int Stock { get; set; }
}
public class Order
    public int Id { get; set; }
    public Customer Customer { get; set; }
   public Product Product { get; set; }
    public int Quantity { get; set; }
   public decimal TotalPrice => Product.Price *
Quantity;
```

2. Экспорт и импорт:

- о Для экспорта и импорта данных используйте System. Text. Json.
- 。 Пример структуры JSON:

3. Логика поиска:

 Используйте простые циклы для поиска нужного элемента в коллекции, например:

```
var result = new List<Order>();
foreach (var order in orders)
{
    if (order.Customer.Name.Contains(searchQuery))
    {
        result.Add(order);
    }
}
```

Подсказки для Unit-тестов

- 1. Среда для тестирования:
 - о Используйте NUnit или MSTest. Убедитесь, что вся бизнеслогика отделена от интерфейса (создайте классы OrderManager, CustomerManager, ProductManager).
- 2. Пример методов для тестирования:
 - o AddOrder: Добавление заказа.
 - o RemoveOrder: Удаление заказа.
 - o FindCustomerByName: Поиск клиента по имени.
 - о EditProduct: Редактирование товара.

3. Пример теста:

```
[Test]
public void AddOrder_ShouldAddOrderToList()
{
    var manager = new OrderManager();
    var customer = new Customer { Id = 1, Name = "Иван
Иванов" };
    var product = new Product { Id = 1, Name = "Ноутбук",
Price = 50000 };
    manager.AddOrder(customer, product, 1);
    Assert.AreEqual(1, manager.Orders.Count);
}
```