Compte rendu du TEA Gestion des trains par RBC

Q1)

typedef struct RBC {

    int n = 100; //Définit la taille du RBC

    char[n][6] no\_train;

    int Localisation [n];

    int EOA[n] ;

} RBC ;

Q2) Les prototypes des fonctions sont les suivants :

// a. L’enregistrement d’un train dans le RBC,

void saveTrain(Ttrainsline \* enstrains);

// b. La suppression d’un train d’un RBC,

void delTrain(Ttrainsline \* enstrains);

// c. La mise à jour de la position du train,

void majTrain(Ttrainsline \* enstrains, double newPos);

// d. La lecture de la fin d’autorisation de mouvement d’un train,

int readEndAuthTrain(Ttrainsline \* enstrains);

// e. La mise à jour de la fin d’autorisation de mouvement d’un train.

void majEndAuthTrain(Ttrainsline \* enstrains);

Q3)

Les fonctions que nous avons codées sont les suivantes :