



Quentin GIRAUD

Tech Lead

✉ quentin@giraud.pro

in [quentin-giraud](#)

🔗 [aethys256](#)

Formation

Titre Développeur Logiciel

CEFIM

Tours, 2016 - 2017

Licence Physique

Université François Rabelais

Tours, 2015 - 2016

CPGE (PCSI - PSI)

Lycée Descartes

Tours, 2013 - 2015

Baccalauréat S SI

Lycée Notre Dame de Bonsecours

Perpignan, 2009 - 2012

Langues

Français C2

Anglais C1

Espagnol A2

Intérêts

Moto & mécanique

Documentaires scientifiques

Pratique du bricolage

Hackathon

Musique électronique

À propos

Passionné par la programmation depuis l'enfance, j'en ai fait mon métier.

J'aime comprendre et analyser ce qui m'entoure, je m'intéresse à tout ce qui touche l'univers informatique.

Partager ces connaissances est un concept fondamental pour permettre de construire le monde de demain.

Expériences

Tech Lead

2018 - Aujourd'hui

My-Serious-Game, Tours

- Construire une architecture technique robuste, évolutive et orientée vers le cloud autour de JavaScript
- Diriger une équipe de développement travaillant en SCRUM
- Assurer la réussite technique en étant à l'affût des dernières innovations

Développeur Web Full Stack

2018 - 2018

My-Serious-Game, Tours

- Analyser les besoins techniques d'un projet, de la conception au développement
- Implémenter les dernières innovations du monde JavaScript
- NodeJS, GraphQL, PostgreSQL, MongoDB, Elasticsearch | React, Redux, GraphQL, Material-UI

Développeur Web Full Stack

2017 - 2018

Addictic, Tours

- Analyser les besoins techniques d'un projet, de la conception au développement
- Contao, Wordpress | Cordova, AngularJS

Stage Développeur Logiciel

2016 - 2017

CFA, Tours

- Continuer le développement d'une plateforme de Formation Ouverte À Distance (FOAD)
- Backend : PHP & MySQL | Frontend : jQuery & Bootstrap

Chargé d'accueil

2013 & 2015

Crédit Agricole, Tours

- Accueillir, renseigner, détecter les besoins, conseiller et orienter la clientèle vers le bon interlocuteur

Projets

HeroTC & SimCMinMax

2016 - Aujourd'hui

3rd Party Tools for Simulationcraft

[HeroTC](#) et [SimCMinMax](#) sont des équipes qui créent des outils autour du projet Simulationcraft.

- JavaScript : [HeroDamage](#)
- Ruby : [HeroDamage \(Legion\)](#), [SimcScripts](#)
- Lua : [HeroLib](#), [HeroRotation](#), [SimPermut](#)
- Python : [HeroRotationGenerator](#), [HeroDBC](#), [AutoSimC](#)

Simulationcraft

2015 - Aujourd'hui

Open-Source Simulation Project

[Simulationcraft](#) est un outil qui permet d'explorer les mécaniques de combat du MMORPG World of Warcraft™. C'est un simulateur multi-joueurs événementiels écrit en C++ qui modélise les dégâts d'un personnage.

Outils

Langages : TypeScript, JavaScript, GraphQL, SQL, MongoDB, PHP, Java, Lua, Ruby, Python, C++

Frameworks : NestJS, TypeORM, Apollo, React, Redux, Gatsby, Material-UI, Styled-Components

Environnement : IntelliJ, Docker, Git, CI/CD, Cloud (AWS, Azure, IBM, ...), Lucidchart