

KINECAP

DEFINICION PROYECTO APT

ANDRÉS CASTILLO FABIÁN MUÑOZ OSVALDO VENEGAS

KINECAP

PLATAFORMA DE CAPACITACIÓN EN KINESIOLOGÍA Y SALUD FÍSICA DEPORTIVA OCES

CONTEXTO - PROBLEMA

DEFINICIÓN DEL PROYECTO

PERFIL DE EGRESO

FACTIBILIDAD

PLAN DE TRABAJO - EVIDENCIAS

OBJETIVOS

Desarrollar una plataforma web segura y eficiente para la capacitación en kinesiología y salud física deportiva, que permita la inscripción en cursos, pagos online y la obtención automática de certificados

CREAR UN SISTEMA DE AUTENTICACIÓN SEGURO Y ESCALABLE PARA USUARIOS Y ADMINISTRADORES.

INTEGRAR UNA PASARELA
DE PAGO QUE AUTOMATICE
EL ACCESO A LOS CURSOS.

DESARROLLAR UNA
INTERFAZ DE USUARIO
INTUITIVA PARA LA GESTIÓN
DE CURSOS Y
CERTIFICACIONES.

IMPLEMENTAR UN SISTEMA
DE GENERACIÓN
AUTOMÁTICA DE
CERTIFICADOS AL
COMPLETAR LOS CURSOS

METODOLOGÍA

ÁGIL - SCRUM

Fabián Muñoz:

Desarrollo FrontEnd - Prototipos y diseño de interfaces

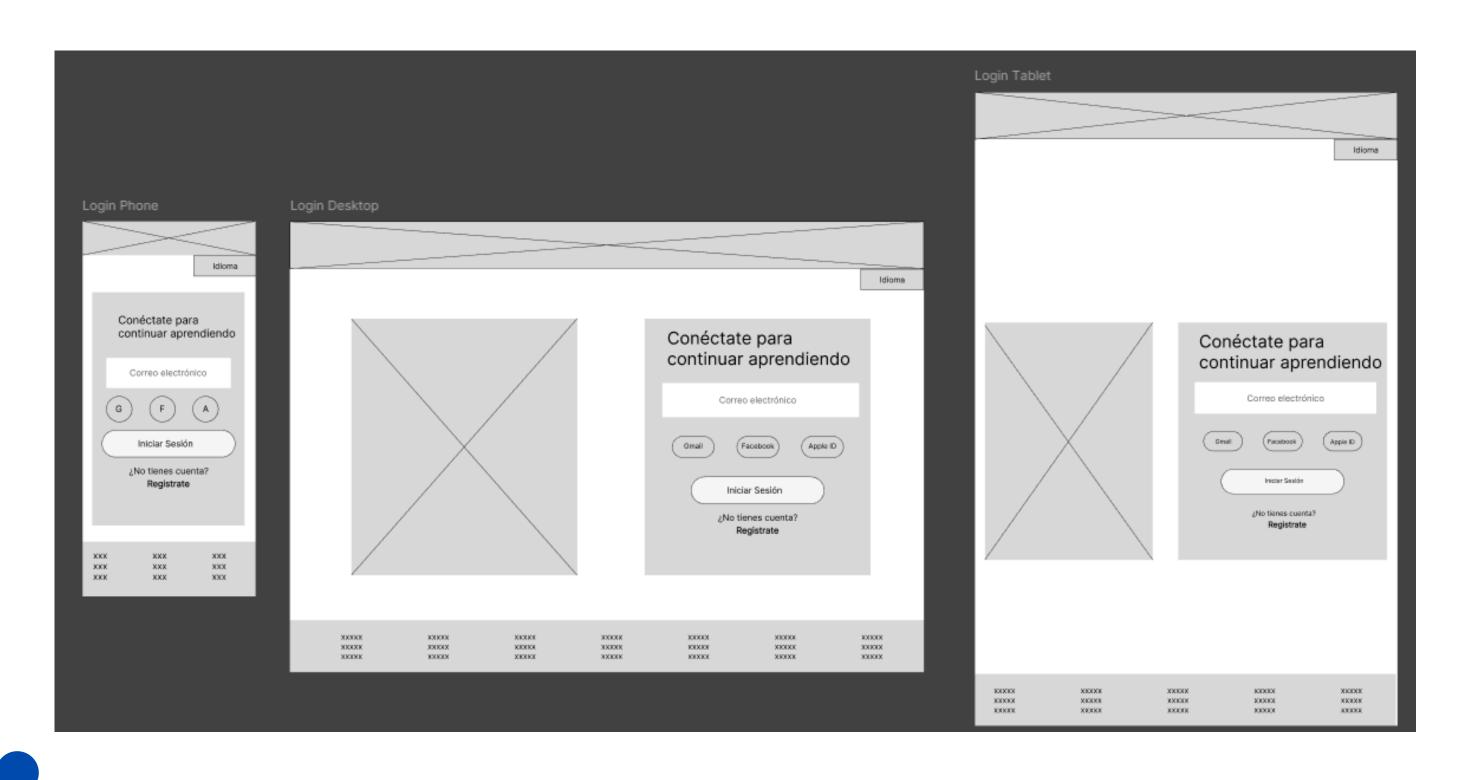
Andrés Castillo:

Desarrollo BackEnd y Patrones de seguridad.

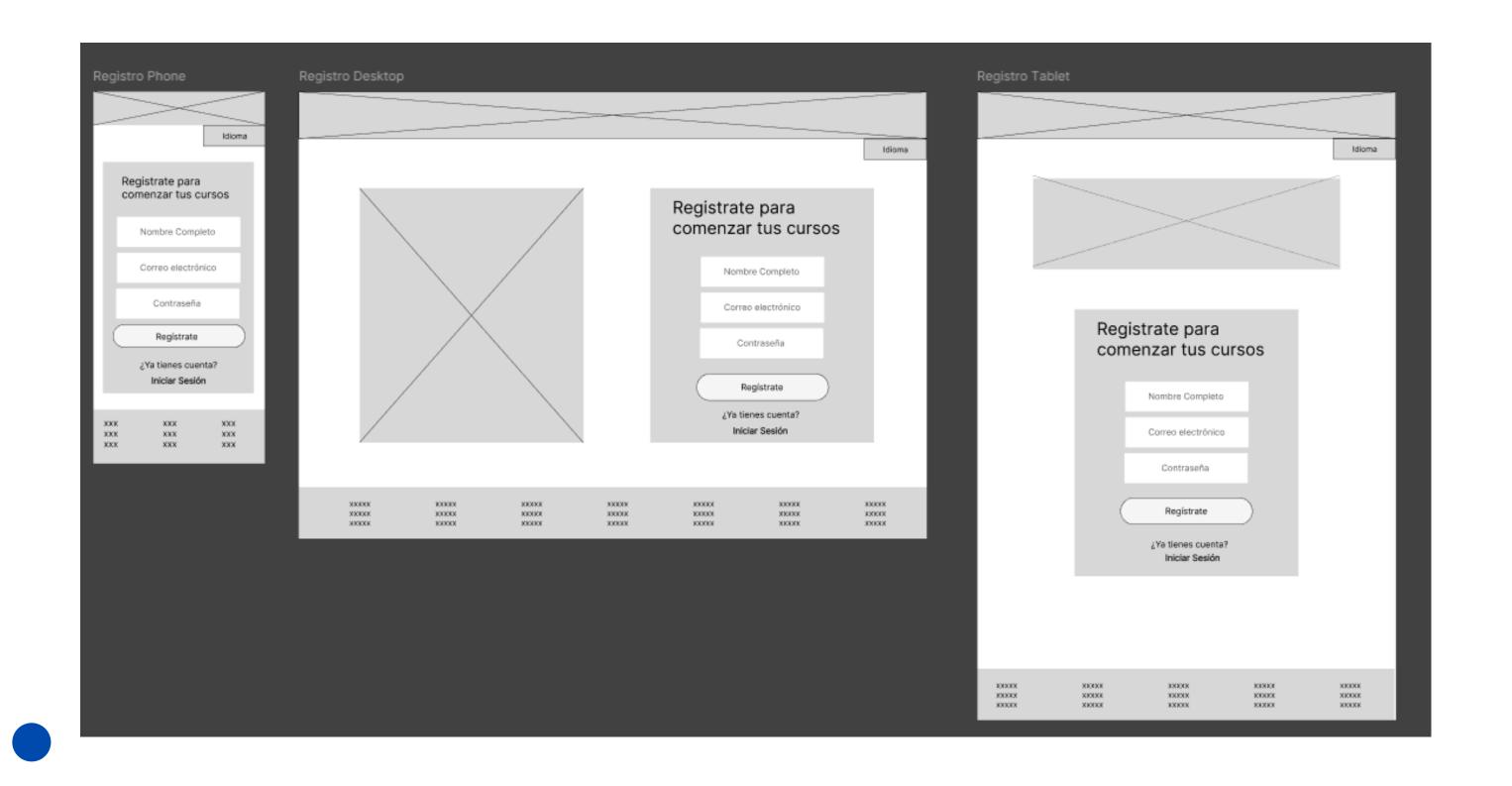
Osvaldo Venegas:

Integración de bases de datos y sistema de pago.

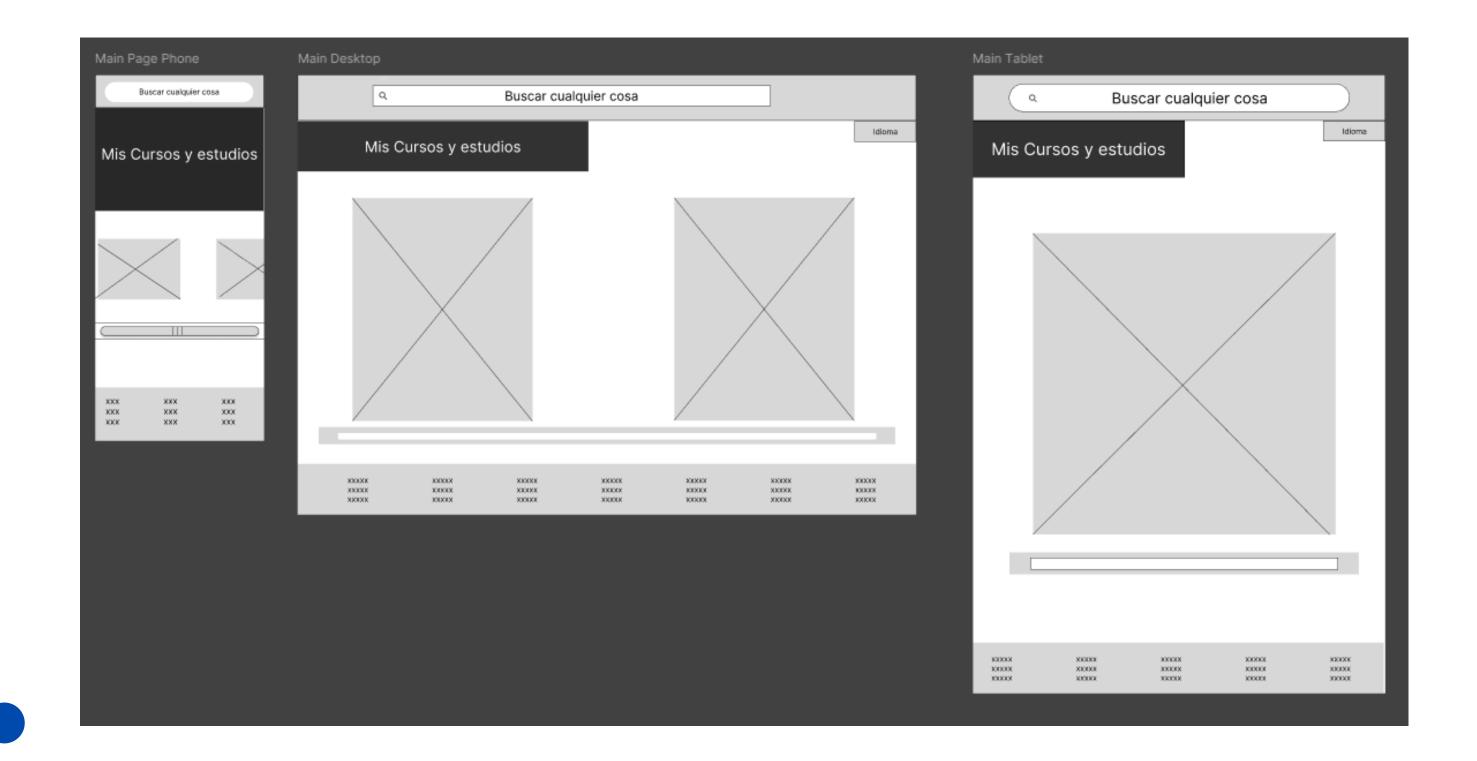
MOCKUP - WIREFRAME LOGIN



MOCKUP - WIREFRAME REGISTRO



MOCKUP - WIREFRAME MAIN PAGE



MOCKUP - WIREFRAME CURSO PAGE

Curso Page Phone	Curso Page Deskt	ор						Cur	rso Page Tat	olet			
Buscar cualquier cosa					۹ Buscar cualquier cosa								
curso_id		curso_id					Idioma	Г	curso_id				Idioma
data_video on	videos					data_proce			videos				
KKK KKK KKK KKK KKK KKK KKK KKK KKK	data_video								data_prod	ce		data_video	
	NORNE NORNE	NORTH NORTH NORTH	XIOUXE XIOUXE XIOUXE	MAKKIN MAKKIN MAKKIN	KOKKO KOKKO KOKKO	MOREN MOREN MOREN	EXIORX EXIORX						
									IODOIDE IODOIDE	XKXXK XKXXX XKXXX	XXXXX	KOKKICK ROKKICK KOKKICK	NEEKK NEEKK NEEKK

APP WORKFLOW

PROCESOS PRINCIPALES

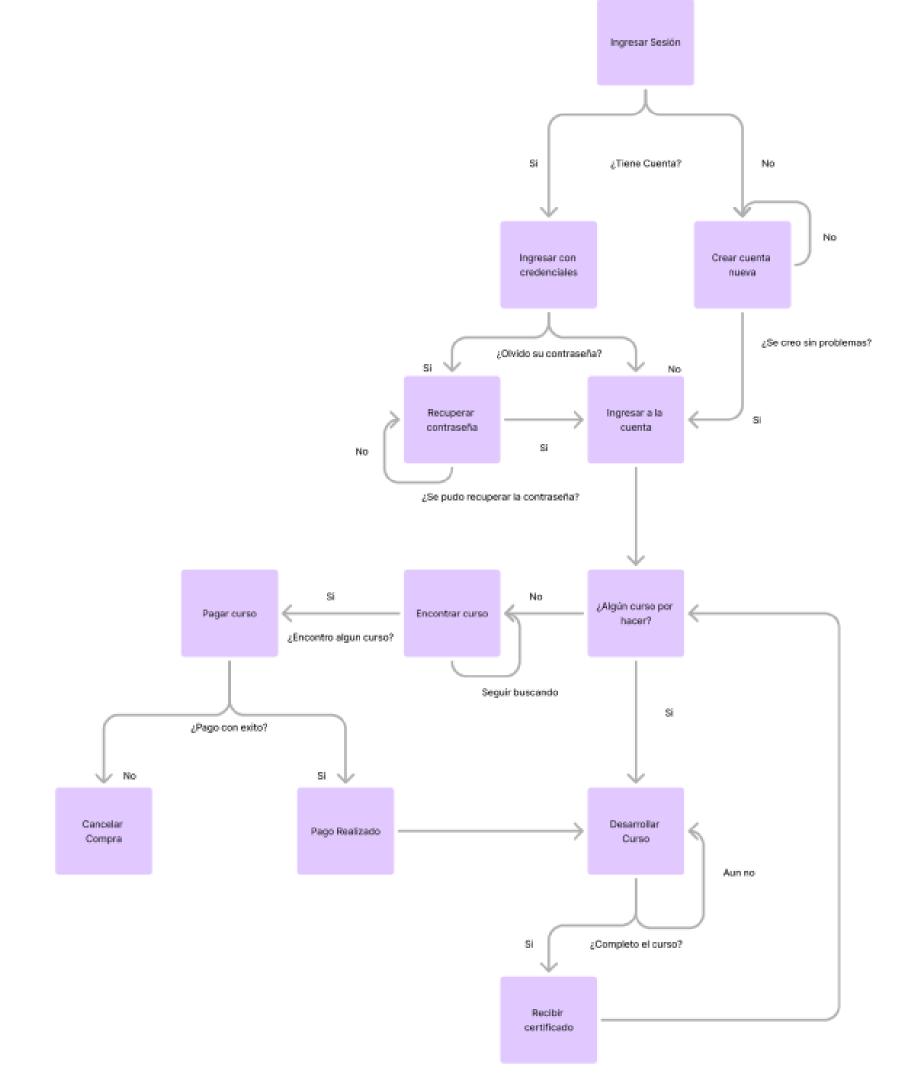
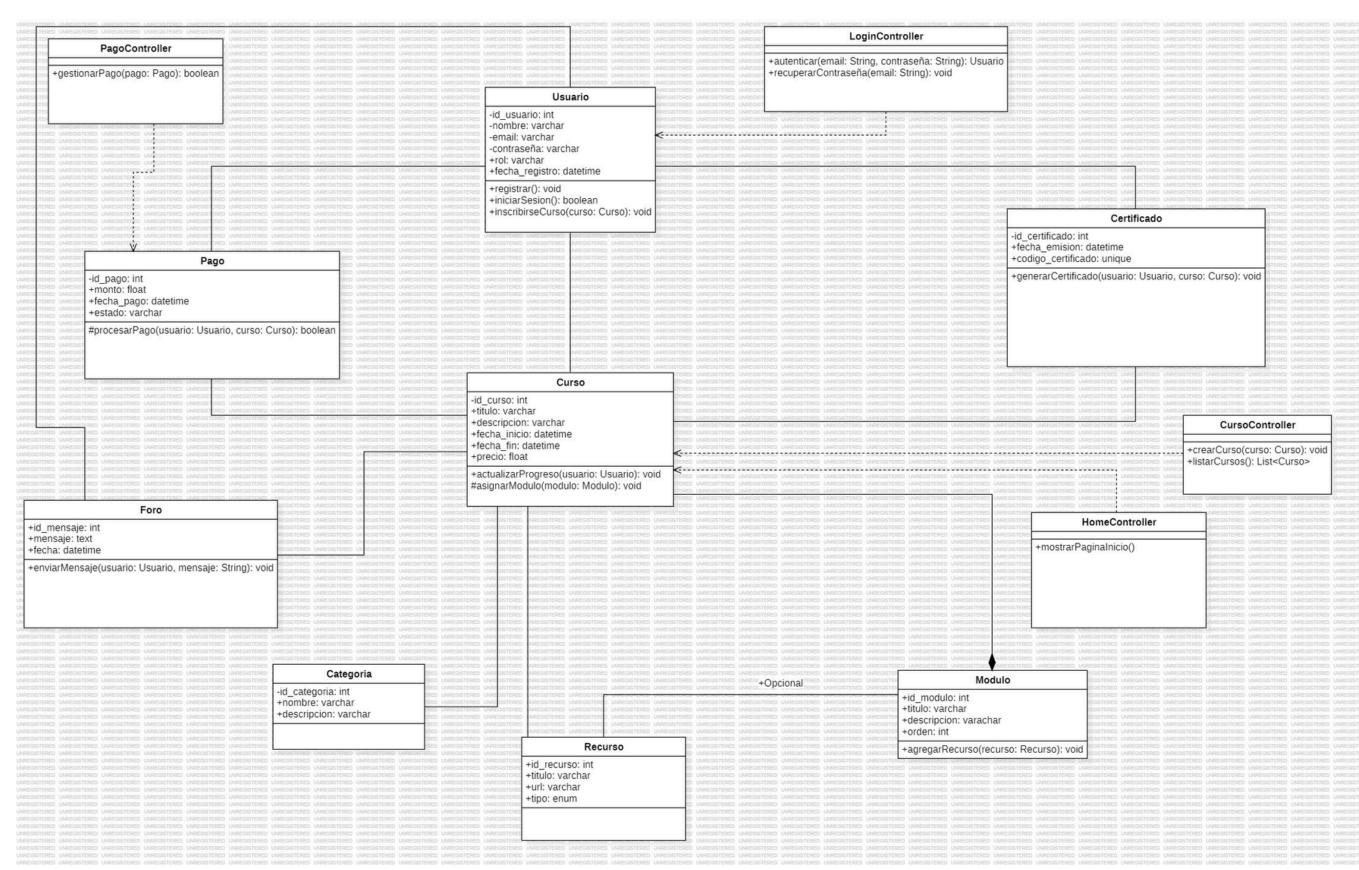
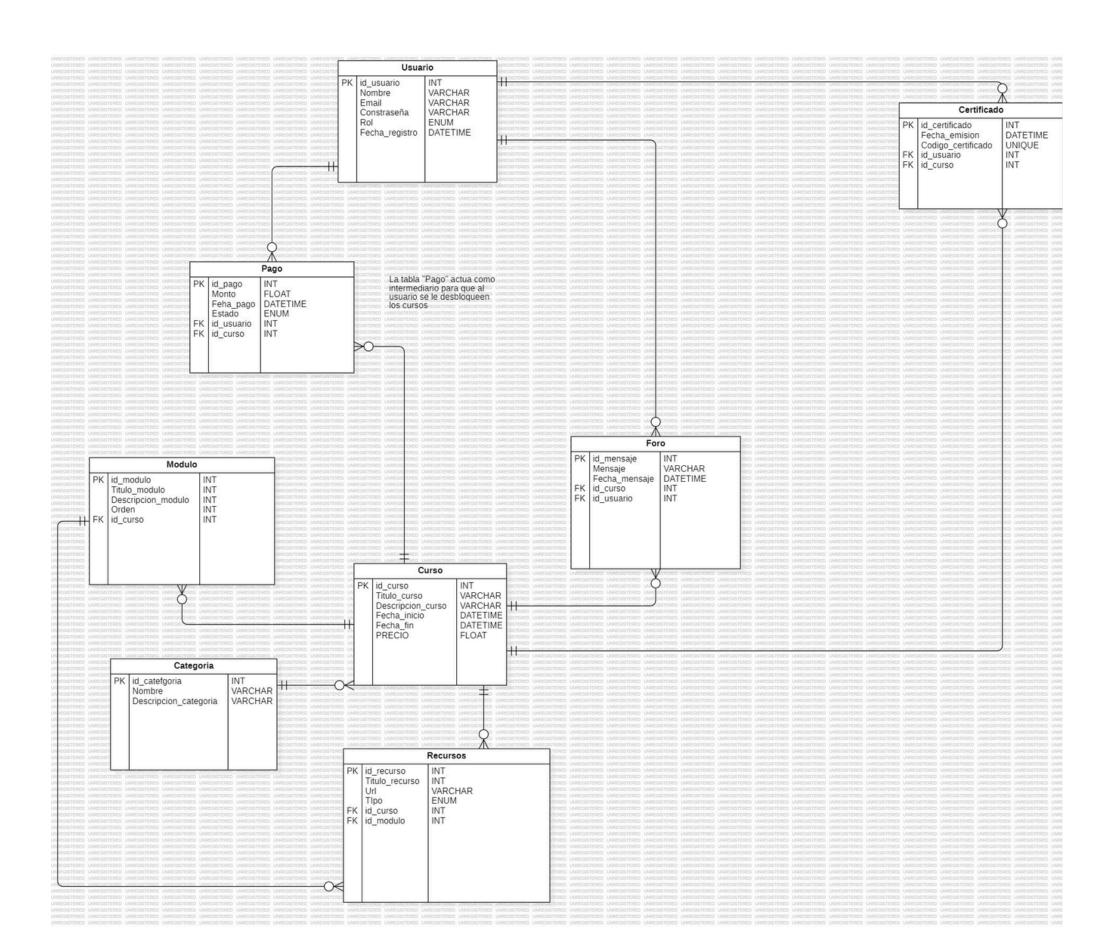


DIAGRAMA DE CLASES - UML



MODELO EDR



PLAN DE TRABAJO





Competencia o Unidades de Competencias	Nombre de Actividades / Tareas	Descripción Actividades / Tareas	Recursos	Duración de la Actividad	Responsable	Observaciones
Desarrollo de software y automatización	Finalización de Mockups y Diagramas (Primera Entrega)	Entregar mockups y diagramas UML y ERD del sistema inicial. Esto incluye pantallas principales y el modelo básico de datos	Figma, Lucidchart	1 semana (S5)		Se recibirán comentarios antes de la siguiente iteración
Bases de datos y seguridad	Creación de Base de Datos y Sistema de Autenticación (Primera Entrega)	Desarrollar una base de datos básica y el sistema de login para que los usuarios puedan crear cuentas e iniciar sesión	PostgreSQL, Flask/Django, OAuth	2 semanas (S6-S7)		Se probará con datos ficticios para asegurar funcionalidad
Desarrollo Frontend y UX	Desarrollo de la Interfaz de Usuario Inicial (Primera Entrega)	Entrega de una interfaz básica que permita el acceso al sistema, visualización de cursos y perfil de usuario	HTML, CSS, JavaScript	2 semanas (S7-S8)		Esta versión incluirá solo funcionalidades básicas
Backend y seguridad	Integración de Pagos (Primera Entrega)	Integrar un sistema de pago simulado o sandbox para probar la interacción con el sistema	MercadoPago Sandbox, Stripe API	2 semanas (S8-S9)		En este punto se probará con pagos simulados
Primera Entrega (S9)	Plataforma básica funcional	El sistema deberá permitir creación de cuentas, acceso, pagos simulados y visualizar cursos disponibles		S9	Todo el equipo	Esta versión debe ser completamente funcional en cuanto a login y pagos básicos

PLAN DE TRABAJO

Competencia o Unidades de Competencias	Nombre de Actividades / Tareas	Descripción Actividades / Tareas	Recursos	Duración de la Actividad	Responsable	Observaciones
Iteración y mejoras en la autenticación y pago	Mejorar el Sistema de Autenticación y la Experiencia de Usuario	Realizar ajustes en la autenticación, perfeccionar el frontend y hacer mejoras basadas en el feedback inicial	React, Flask/Django	2 semanas (S10-S11)		Mejoras basadas en pruebas de usuarios de la primera entrega
Desarrollo Backend y automatización	Desarrollo de la Gestión de Cursos y Progreso del Usuario (Segunda Entrega)	Implementar la funcionalidad para que los usuarios puedan inscribirse en cursos y realizar un seguimiento de su progreso	Python (Flask/Django), PostgreSQL	2 semanas (S11-S12)		La funcionalidad de seguimiento del progreso debe estar lista para la segunda entrega
Pruebas y seguridad	Implementación de Certificados Automáticos y Pruebas de Seguridad (Segunda Entrega)	Desarrollar la emisión automática de certificados y probar la seguridad del sistema en términos de autenticación y pagos	Herramientas de pruebas (Postman, JMeter)	2 semanas (S12-S13)	Todo el equipo	Realizar pruebas de certificación automática y ajustar posibles errores
Segunda Entrega (S14)	Plataforma con gestión de cursos y certificación	El sistema debe ser capaz de gestionar cursos, seguimiento y emisión de certificados automáticos		S14	Todo el equipo	Esta versión incluirá todas las funcionalidades clave, con algunos ajustes pendientes

PLAN DE TRABAJO

Competencia o Unidades de Competencias	Nombre de Actividades / Tareas	Descripción Actividades / Tareas	Recursos	Duración de la Actividad	Responsable	Observaciones
Pruebas y ajustes finales	Pruebas exhaustivas de todo el sistema y ajustes	Realizar pruebas finales de seguridad, rendimiento y usabilidad; corregir errores o ajustar cualquier detalle	Herramientas de pruebas	2 semanas (S14-S15)	Todo el equipo	Se debe asegurar que todo el sistema funcione sin problemas antes de la entrega final
Documentación y entrega	Documentación completa del sistema y preparación de guías	Generar documentación técnica y guías de usuario/administrador	Word, PDF	2 semanas (S16-S17)	Todo el equipo	Preparar la documentación para la entrega final
Tercera Entrega (Final)	Entrega final de la plataforma completamente funcional	Plataforma con todas las funcionalidades probadas y listas para uso real		S18	Todo el equipo	La entrega final debe estar completamente documentada y preparada para su despliegue

Actividad		Fase 1 Fase 2								Fase 3								
Finalización de Mockups y Diagramas				S4-	-S5													
Creación de la Base de Datos y Login (Primera Iteración)						S6-	-S7											
Desarrollo de la Interfaz de Usuario (Primera Iteración)							S7-	-S8										
Integración de Pagos (Primera Iteración)								S8	- S9									
Primera Entrega (Sistema básico funcional)									S9									
Mejoras en autenticación y pagos (Segunda Iteración)										S10	-S11							
Gestión de cursos y progreso del usuario											S11-	-S12						
Implementación de certificados automáticos												S12-	S13					
Segunda Entrega (Sistema con gestión de cursos)														S14				
Pruebas y ajustes finales														S14-	-S15			
Documentación y preparación final																S16-	-S17	
Tercera Entrega (Entrega final)																		S18

iMUCHAS! GRACIAS!

KINECAP

www.bragi.cl

