

# PROYECTO "KineCap" PRESENTACIÓN FINAL CAPSTONE





Grupo 03

Seccion: 005D



Andres Castillo

o Scrum Master

INTEGRANTES
DEL PROYECTO

Profesor: Reginaldo Del Carmen Salinas Bruna



Fabián Muñoz

o Desarrollador



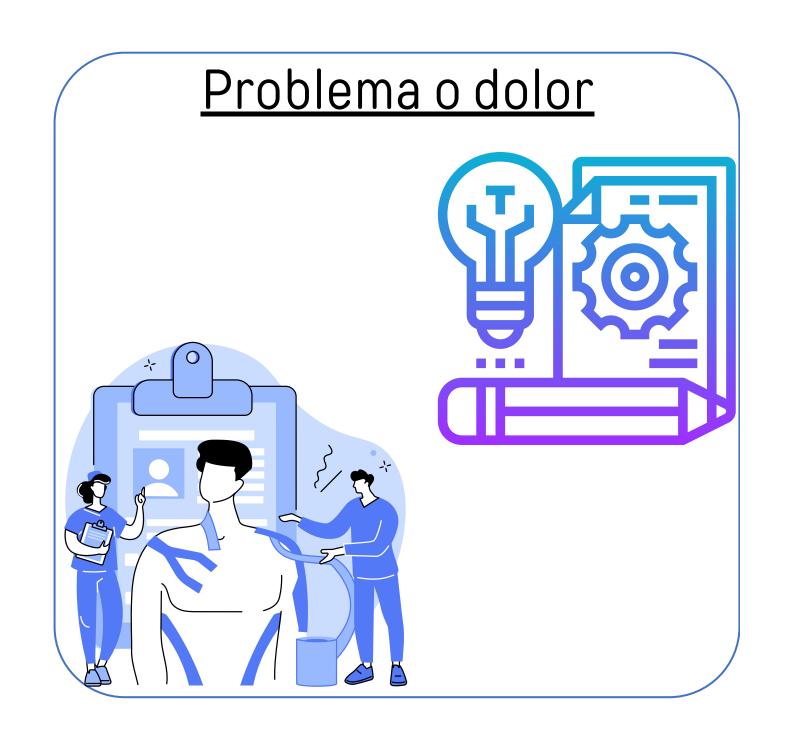
Osvaldo Venegas

o Desarrollador/Consultor

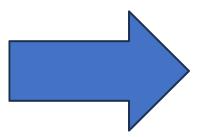




## DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO













#### Objetivo General

Crear una plataforma accesible y sencilla para capacitar en kinesiología y salud deportiva, que permita a los usuarios inscribirse, aprender y obtener certificaciones.



#### Objetivos Específicos

- Implementar un sistema de gestión de usuarios
- Desarrollar un módulo de administración de cursos
- Incorporar herramientas de seguimiento educativo
- Facilitar la emisión de certificaciones digitales
- Asegurar la escalabilidad y sostenibilidad del proyecto



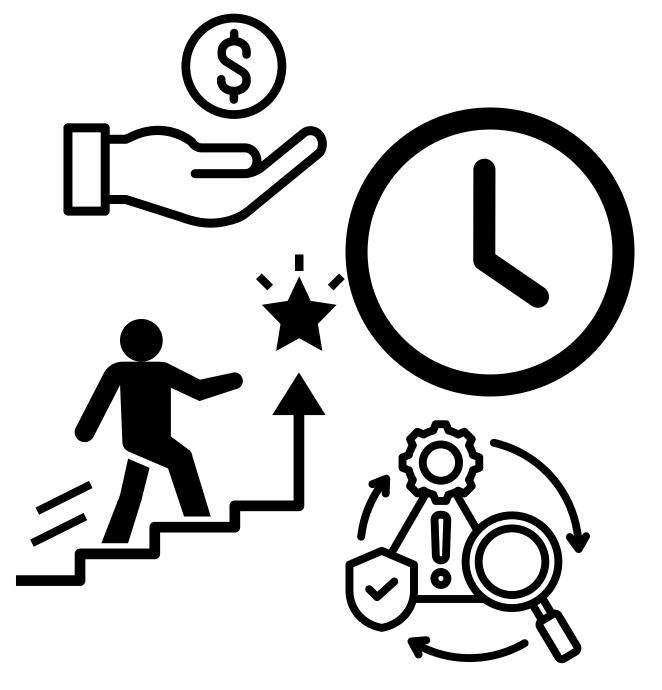


### Alcances y limitaciones del proyecto

#### Alcances

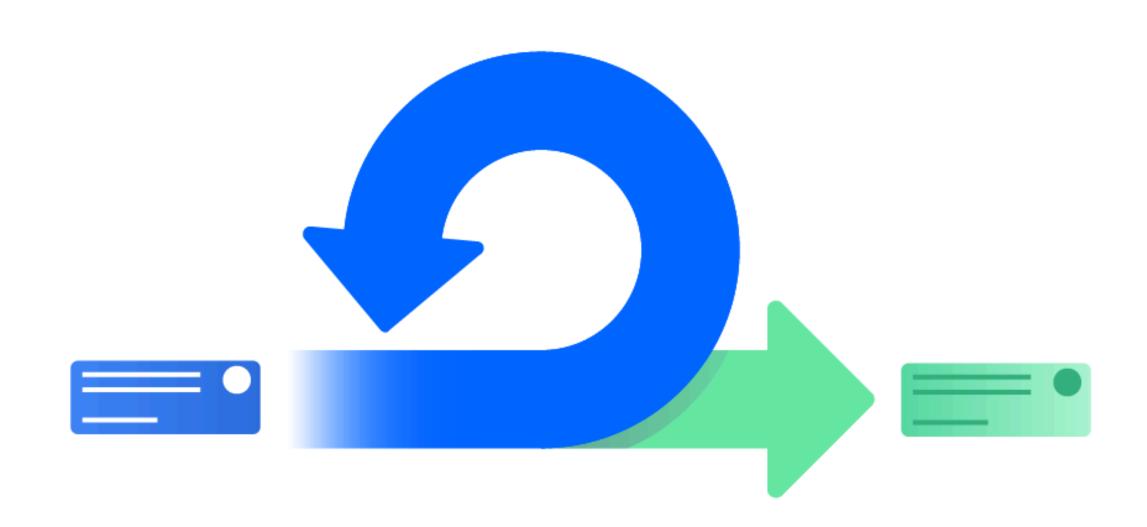


#### Limitaciones





## Metodología de trabajo para el desarrollo del proyecto







#### Cronograma para el desarrollo del proyecto

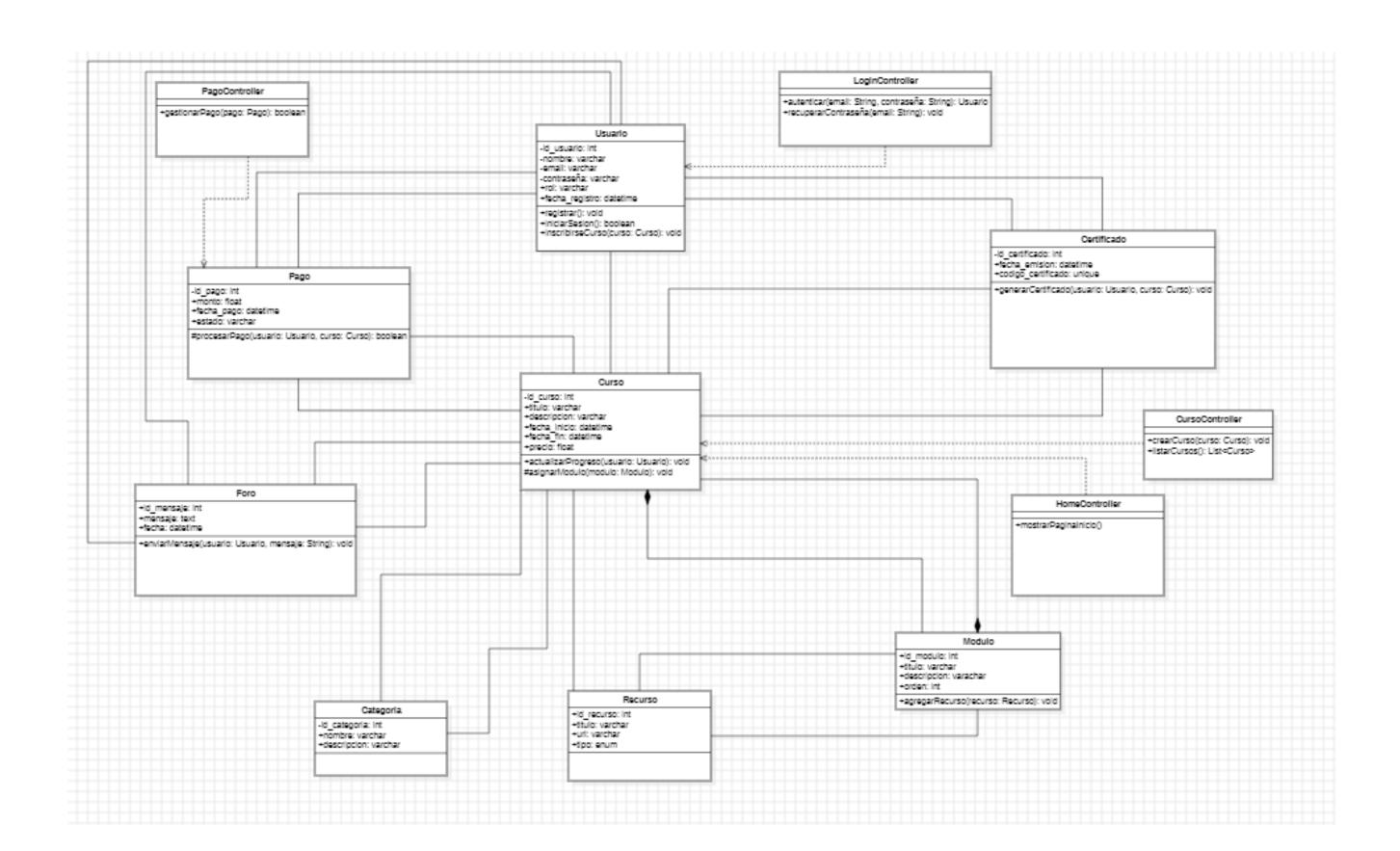
\* Utilizar cronograma de inicio, indicando el cumplimiento al término del proyecto

Actividad	Fase 1				Fase 2											Fase 3		
Finalización de Mockups y Diagramas				S4	-S5													
Creación de la Base de Datos y Login (Primera Iteración)						S6-	-S7											
Desarrollo de la Interfaz de Usuario (Primera Iteración)							S7-	-S8										
Integración de Pagos (Primera Iteración)								S8	-S9									
Primera Entrega (Sistema básico funcional)									<b>S9</b>									
Mejoras en autenticación y pagos (Segunda Iteración)										S10	-S11							
Gestión de cursos y progreso del usuario											S11-	S12						
Implementación de certificados automáticos												S12-	S13					
Segunda Entrega (Sistema con gestión de cursos)														S14				
Pruebas y ajustes finales														S14-	-S15			
Documentación y preparación final																S16-	-S17	
Tercera Entrega (Entrega final)																	_	S18





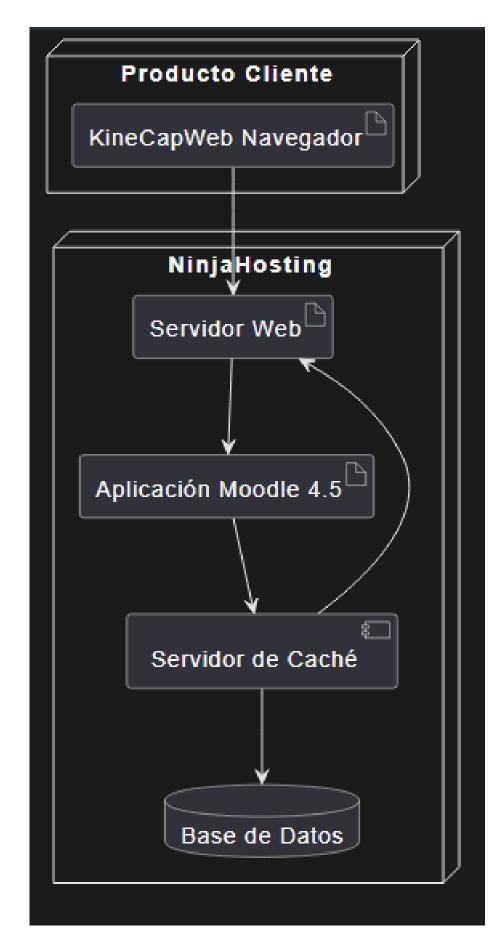
#### Modelo de datos







## Arquitectura del software Vista de Despliegue







### Tecnologías utilizadas



Hosting/SV



































Base De Datos



Control De Versiones





Frontend

React



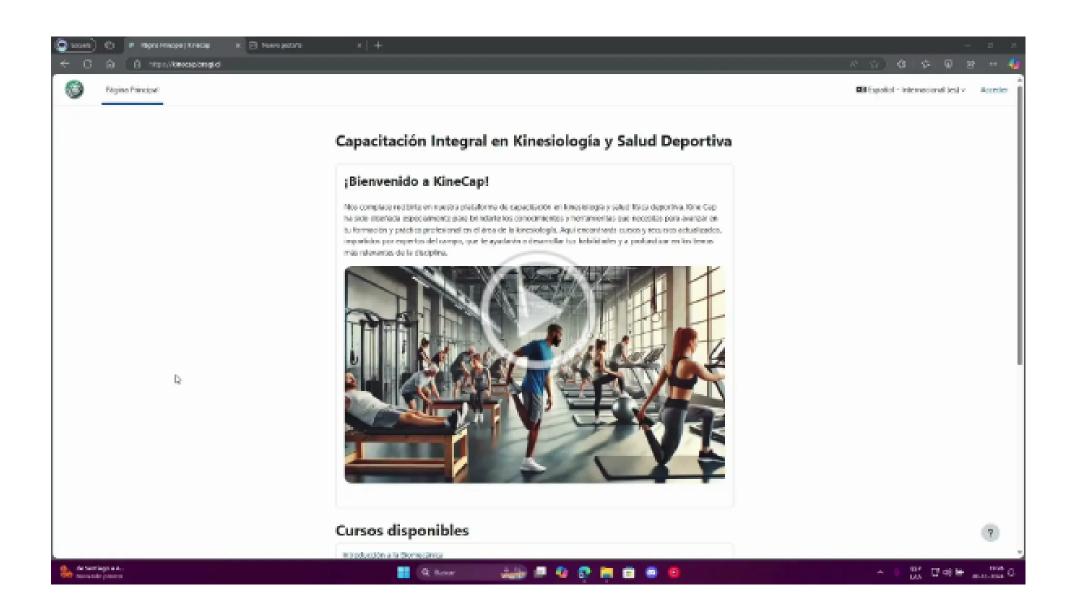






## DEMOSTRACIÓN DEL RESULTADO DEL PROYECTO

Recorrido estudiante







#### Resultados obtenidos

https://kinecap.bragi.cl





## Obstáculos presentados durante el desarrollo

Uno de los principales obstáculos que enfrentamos durante el desarrollo del proyecto fue el cambio de infraestructura de Flask/React a Moodle.







## PREGUNTAS DE LA COMISIÓN



