



проект по яндекс лицею

*принцип работы силы тока
на примере воды*



Цель

Научиться пользоваться rpgame

Задачи

Разработать графику
Реализовать логику

Технологии

pygame

json

threading

Py-файлы

Load_image.py - загрузка картинок

class_board.py - класс поля для размещения

menu.py - меню

level_1.py, level_2.py, level_3.py - уровни

vodoprovod.py - основная логика

sprite_... - спрайты

Быстренько по основному функционалу спрайтов

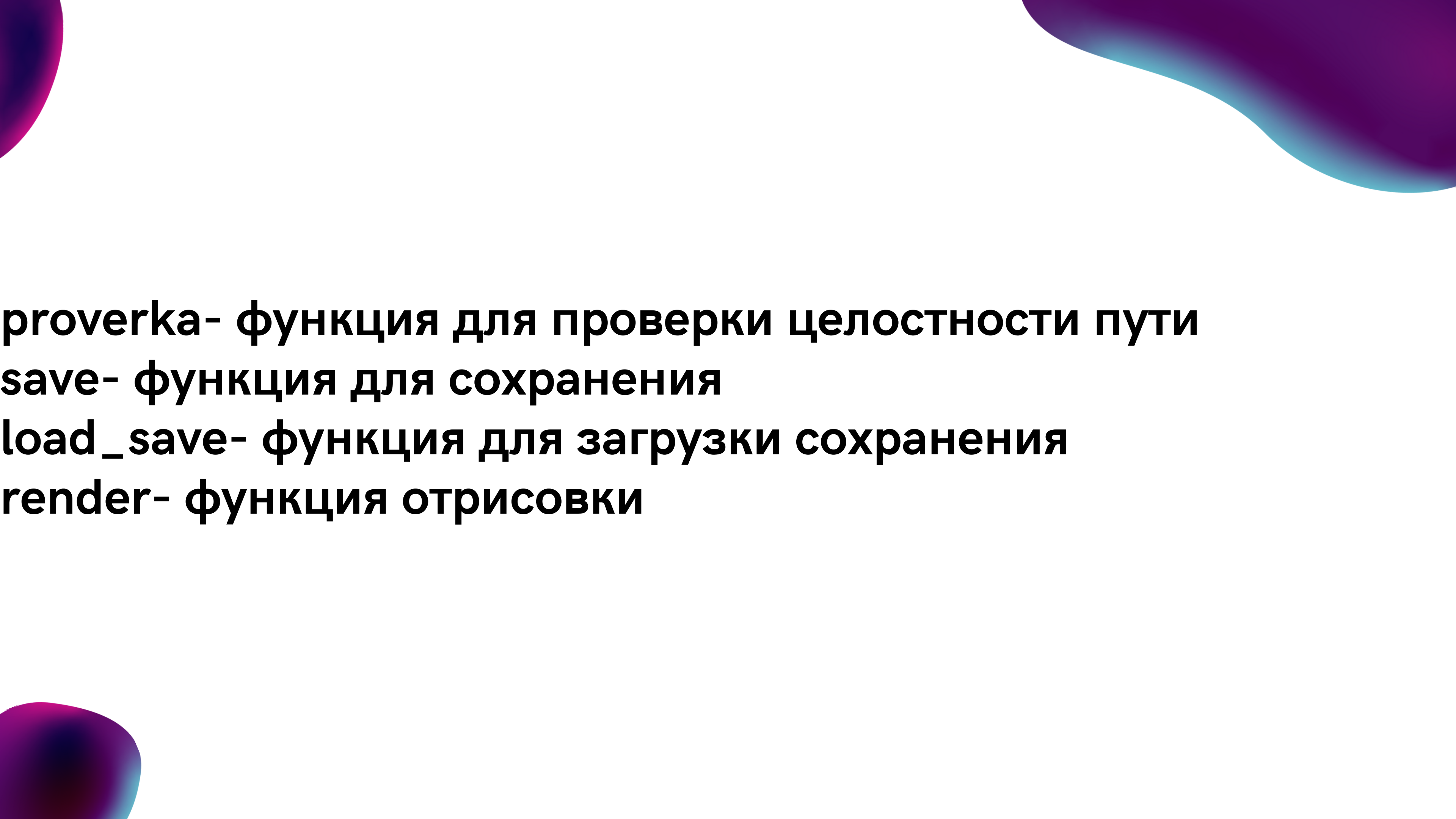
cut_sheet - функция для создания спрайта анимации

move - функция для перемещения спрайта

rotate - функция вращения спрайта

proverka - функция для проверки пересечения спрайта

Быстренько по основному функционалу class_board.py



proverka- функция для проверки целостности пути
save- функция для сохранения
load_save- функция для загрузки сохранения
render- функция отрисовки



что не успел

я не успел реализовать еще один спрайт и звуки

**спасибо за
внимание**