Санкт-Петербургский государственный политехнический университет Петра Великого Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Отчет по Лабораторной работе 6

Дисциплина: Телекоммуникационные технологии **Тема:** Цифровая модуляция

Выполнил студент гр. 33501/1	(подпись)	Поляков К.О
Преподаватель	(подпись)	Богач Н.В.
	""	2017 г.

Оглавление

Лаборато	рная рабо	та №6			
Циф	ровая мо	цуляция			
1	Цель р	аботы	,		
2	Постановка задачи				
3	Теорет	ические положения			
	3.1	Амплитудная манипуляция			
	3.2	Частотная манипуляция	4		
	3.3	Фазовая манипуляция	2		
	3.4	Квадратурная манипуляция			
4	Ход работы				
5	PSK манипуляция				
6	MSK манипуляция				
7	OQPSK манипуляция				
8	genQAM манипуляция				
9	_	si	L		

Лабораторная работа №6 Цифровая модуляция

1 Цель работы

Изучение методов модуляции цифровых сигналов.

2 Постановка задачи

- Получить сигналы BPSK, PSK, OQPSK, genQAM, MSK, M-FSK модуляторов
- Построить их сигнальные созвездия.
- Провести сравнение изученных методов модуляции цифровых сигналов

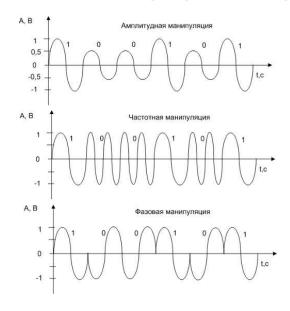
3 Теоретические положения

Модуляция — это процесс изменения каких-либо параметров несущего сигнала под действием информационного потока. Данный термин обычно применяют для аналоговых сигналов. Применительно к цифровым сигналам существует другой термин "манипуляция однако его часто заменяют все тем же словом "модуляция" подразумевая, что речь идет о цифровых сигналах. В цифровой модуляции аналоговый несущий сигнал модулируется цифровым битовым потоком.

Существует 3 основных вида манипуляции сигналов (или шифтинга) и один гибридный:

- 1. ASK Amplitude shift keying (Амплитудная двоичная модуляция).
- 2. FSK Frequency shift keying (Частотая двоичная модуляция).
- 3. PSK Phase shift keying (Фазовая двоичная модуляция).
- 4. ASK/PSK.

Этот набор манипуляций определяется основными характеристиками, которыми обладает любой сигнал.



3.1 Амплитудная манипуляция

При амплитудной манипуляции каждому цифровому символу сопоставляется своя амплитуда несущего сигнала. Частота и фаза манипулированного сигнала остаются неизменными. Амплитудная манипуляция редко используется на практике, т.к. из всех видов манипуляции наименее помехоустойчива. Амплитудная манипуляция обычно применяется в сочетании с другими видами манипуляции.

3.2 Частотная манипуляция

При частотной манипуляции каждому цифровому символу сопоставляется своя частота несущего сигнала. Амплитуда и фаза манипулированного сигнала не меняются. Частотно-манипулированные FSK сигналы одни из самых распространенных в современной цифровой связи. Это обусловлено прежде всего простотой их генерирования и приема, ввиду нечувствительности к начальной фазе.

Минимальная частотная манипуляция — двухпозиционная (бинарная) частотная манипуляция, частоты которой выбраны так, чтобы минимальные значение расстояния между ними было

$$\Delta w_{min} = \frac{\pi}{T}$$

3.3 Фазовая манипуляция

При фазовой манипуляции каждому цифровому символу сопоставляется своя начальная фаза несущего сигнала при неизменной амплитуде. Данный вид манипуляции наиболее сложен в реализации, но и наиболее помехоустойчив по сравнению с двумя другими видами манипуляции.

В настоящее время разработано несколько вариантов двухпозиционной (бинарной) и многопозиционной фазовой манипуляции. В радиосистемах передачи информации наиболее часто применяются двоичная, четырех позиционная и восьми позиционная фазовая манипуляция (ФМн). Данные сигналы обеспечивают высокую скорость передачи, применяются в радиосвязи, в системах фазовой телеграфии, при формировании сложных сигналов.

Наиболее простой является бинарная Φ Мн, при которой изменение фазы несущего колебания происходит скачком в определенные моменты первичного сигнала на 0 или 180о; при этом его амплитуда и частота несущей остаются неизменными.

3.4 Квадратурная манипуляция

Смысл квадратурно модуляции заключается в представлении гармонического колебания с произвольной фазой линейной комбинацией синусоидального и косинусоидального колебания. Квадратурное представление сигнала заключается в выражении колебания линейной комбинацией двух ортогональных составляющих — квадратурной и синфазной:

```
S(t) = x(t)sin(wt + \phi) + y(t)cos(wt + \phi)
```

Таким образом, в качестве манипулирующих сигналов используют сигналы, отличающиеся по структуре от исходных передаваемых двоичных сигналов, для формирования которых используется специальное кодирующее устройство - кодер модулятора.

4 Ход работы

С помощью функций пакета Matlab получим сигналы BPSK, PSK, OQPSK, genQAM и MSK модуляторов и их сигнальные созвездия.

5 PSK манипуляция

Получаем сигналы BPSK и 8-PSK модулятора. Фазовый модулятор обрабатывает 8 различных значения отсчетов, BPSK-модулятор аналогичен фазовому, но принимает на вход только бинарные сигналы.

Листинг 1: PSK modulator

```
1
             In Data Msk=randint(50,1, M); %Message
2
             H MSK=modem.pskmod('M',M,'PhaseOffset',0,
'SymbolOrder','binary','InputType','integ
3
                                         'InputType', 'integer'); %Modulator object
4
             Mod_MSK=modulate(H_MSK,In_Data_Msk);
6
             % AWGN channel
7
             EbNo=20;
9
             k = log 2 (M);
             Msk_r = awgn(Mod_MSK, EbNo+10*log10(k)-10*log10(1), 'measured', 'dB');
10
11
             % Demodulation
12
             HD_MSK=modem.pskdemod('M',M,'PhaseOffset',0,...
13
             'SymbolOrder', 'binary', 'OutputType', 'integer', ...
'DecisionType', 'hard decision');
14
15
             Demod MSK no noise=demodulate(HD MSK, Mod MSK);
16
             Demod MSK=demodulate (HD MSK, Msk rx);
17
18
19
             symerr(In_Data_Msk, Demod_MSK)
```

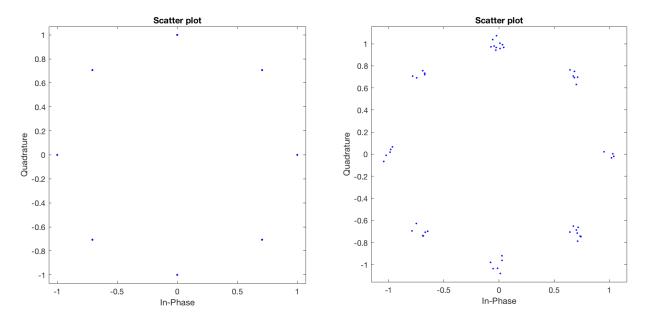


Рис. 1: Сигнальное созвездие PSK

Рис. 2: Сигнальное созвездие зашумлённого сигнала

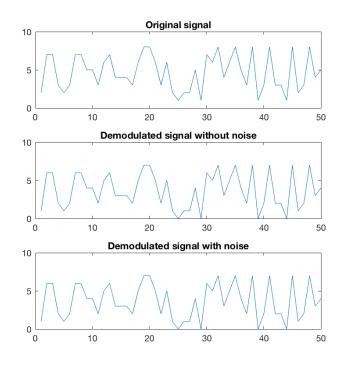
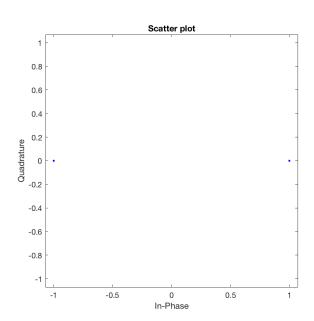


Рис. 3: Формы сигналов



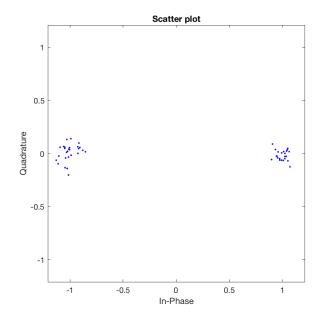


Рис. 4: Сигнальное созвездие BPSK

Рис. 5: Сигнальное созвездие зашумлённого сигнала BPSK

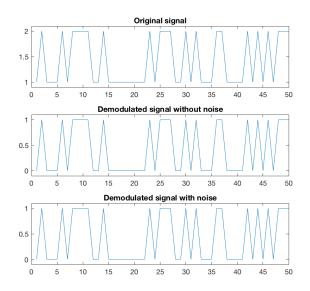
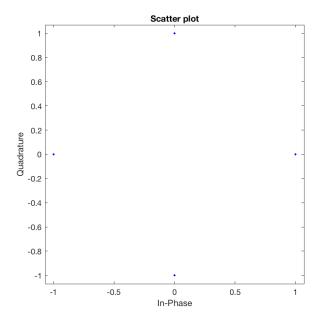


Рис. 6: Формы сигналов

6 MSK манипуляция

Листинг 2: MSK modulator

```
% Modulation
         In Data_Msk=randint(24,1);
         H_MSK=modem.mskmod('Precoding','off',...
         'SamplesPerSymbol',1,'InputType','Bit');
Mod_MSK=modulate(H_MSK,In_Data_Msk);
4
 5
         \% \, A\overline{\overline{W}}\! G\! N channel
         EbNo=10;
 7
         k=log2(2);
         Msk rx = awgn(Mod MSK, EbNo+10*log10(k)-10*log10(1), 'measured', 'dB');
         % Demodulation
10
         HD_MSK=modem.mskdemod('Precoding','off',...'SamplesPerSymbol',1,'OutputType','Bit',...'DecisionType','hard decision');
11
12
13
         Demod_MSK=demodulate(HD_MSK, Msk_rx);
14
         Demod MSK no noise=demodulate (HD MSK, Mod MSK);
15
16
          symerr(In Data Msk, Demod MSK)
```



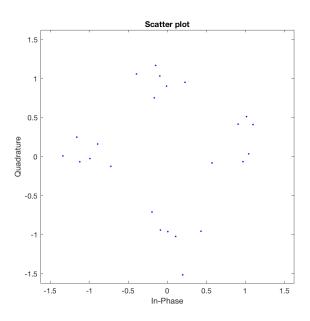


Рис. 7: Сигнальное созвездие MSK

Рис. 8: Сигнальное созвездие зашумлённого сигнала

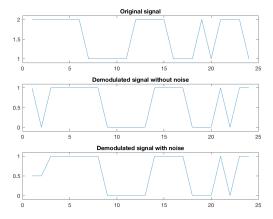
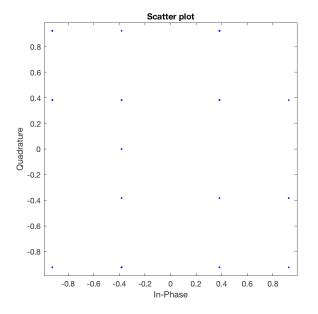


Рис. 9: Формы сигналов

7 OQPSK манипуляция

Листинг 3: OQPSK modulator

```
% Modulation
          M=2;
          In\_Data\_Oqpsk \!\!=\! randint\left(50\,,\!1\right);
3
          H_{OQPSK=modem.oqpskmod('M',M,'PhaseOffset',pi/8,...}
           'SymbolOrder', 'gray', 'InputType', 'bit');
5
          {\tt Mod\_Oqpsk=modulate}\left({\tt H\_OQPSK}, {\tt In\_Data\_Oqpsk}\right);
6
          % AWGN channel
8
          EbNo=15;
9
10
          k=log 2(M);
          Oqpsk\_rx\!\!=\!\!awgn\left(Mod\_Oqpsk,EbNo+10\star log10\left(k\right)-10\star log10\left(2\right), \texttt{'measured','dB'}\right);
11
          % Demodulation
          HD_OQPSK=modem.oqpskdemod('M',M,'PhaseOffset',pi/4,...'SymbolOrder','gray','OutputType','bit', ...'DecisionType','hard decision');
13
14
15
          \label{eq:constraint} Demod\_OQPSK=demodulate\left(HD\_OQPSK,Oqpsk\_rx\right);
16
          Demod\_OQPSK\_no\_noise=demodulate (HD\_OQPSK, Mod\_Oqpsk);
17
```



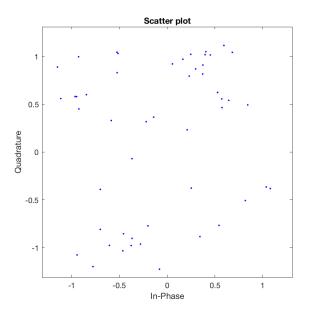


Рис. 10: Сигнальное созвездие OQPSK

Рис. 11: Сигнальное созвездие зашумлённого сигнала

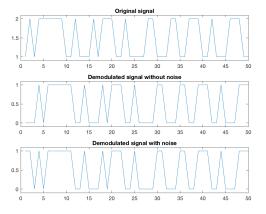


Рис. 12: Формы сигналов

8 genQAM манипуляция

Листинг 4: genQAM modulator

```
M=8;~\% Size of signal constellation
         k = log2(M); % Number of bits per symbol
2
3
         A = 1;
         N = 0.02;
4
         n\,=\,3\,e4\,; % Number of bits to process
5
         nSamp = 1; % Oversampling rate
7
         inphase \, = \, \left[ \, A/2 \  \, 0 \  \, A \, \, A\star\cos\left(\,pi\,/4\right) \  \, 0 \  \, -A/2 \  \, -A\star\cos\left(\,pi\,/4\right) \  \, -A \, \right];
8
         quadr = [0 \ A/2 \ 0 \ A*\sin(pi/4) \ -A/2 \ 0 \ -A*\sin(pi/4) \ 0];
         const = inphase + 1i * quadr
10
         scatterPlot = commscope.ScatterPlot('SamplesPerSymbol',1,...
11
         'Constellation', const);
12
         scatterPlot.PlotSettings.Constellation = 'on';
13
         scatterPlot.PlotSettings.ConstellationStyle = "*";\\
14
         title ('Customized Constellation for My-QAM');
15
16
17
         x = randi([0 \ 1], n, 1);
                                               % Message
18
         hMod = modem.genqammod('Constellation',const);
19
20
         hDemod = modem.genqamdemod(hMod); % Create a My-QAM modulator\demodulator
         % Bit - to - Symbol Mapping
21
22
         xsym = bi2de(reshape(x,k,length(x)/k).', 'left-msb');
23
         % Modulation
24
         y = modulate(hMod,xsym)
         % Demodulation
26
         zsym = demodulate(hDemod,y);
27
28
         Es \; = \; 1/M \! \star \! \left( 4 \! \star \! \left( A/2 \right) \hat{\ } 2 \; + \; 4 \! \star \! A \hat{\ } 2 \right);
29
30
         EsNo = Es/N;
         SNR = 10 * \log 10 (EsNo) - 10 * \log 10 (nSamp);
31
32
33
         yNoisy = awgn(y,SNR, 'measured');
         Demod MSK = demodulate(hDemod, y);
34
```

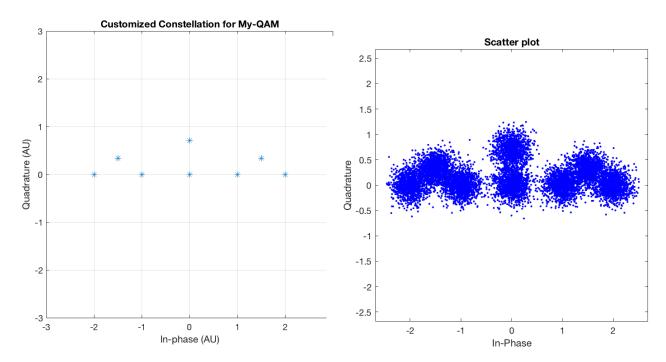


Рис. 13: Сигнальное созвездие genQAM

Рис. 14: Сигнальное созвездие зашумлённого сигнала

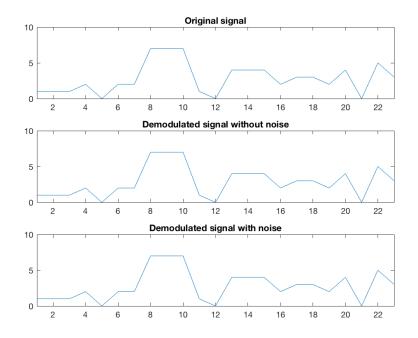


Рис. 15: Формы сигналов

9 Выводы

В данной лабораторной работе были рассмотрены различные виды цифровой модуляции. Тип цифровой модуляции выбирается в зависимости от требований к скорости передачи и помехозащищенности. Самой надёжной считается квадратурная манипуляция, так как информацию можно подавать сразу по двум параметрам. Для повышения скорости передачи могут быть использованы PSK или QAM с большим количеством точек, что в свою очередь негативно скажется на помехоустойчивости вследствие их близкого расположения друг относительно друга на сигнальном созвездии.

Число бит, передаваемых одним состоянием, определяется как Log_2N , где N — уровень модуляции. Таким образом, чем выше уровень модуляции, тем больше данных мы можем передать (или потерять) за единицу времени.