



## Romain Zieba



16, square Claude Monet  
60400 Pont-l'Évêque



06 03 03 50 14



romain.zieba@hotmail.fr



[www.linkedin.com/in/romain-zieba](https://www.linkedin.com/in/romain-zieba)

Permis B - Véhiculé

Mobilité: Haut-de-France

## Language et Framework

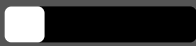
HTML



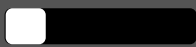
CSS



B



JS



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### ALLARD EMBALLAGES

Manutentionnaire en intérim, septembre 2020

- Contrôle qualité des cartons et mise en marche de l'onduleuse

### INTERMARCHÉ

Inventoriste en CDD, août 2020

- Réalisation de l'inventaire de différents rayons

### COMPTOIR GÉNÉRAL DU RESSORT, produits sidérurgiques

Manutentionnaire en intérim, Juin 2019 à février 2020

- Tri des pièces et préparation des colis pour l'envoi



**Regarde aussi mon cv  
numérique !**

<https://aezardsr.github.io/>

## FORMATION

### POEC Développeur Front-end - La Manu, l'École des Métiers du Numérique

mai 2021 – juillet 2021

- Savoir maquetter une application
- Concevoir et développer des interfaces graphiques riches (HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript)
- Connaître les règles et les normes (accessibilité, ergonomie, référencement)
- Être capable de publier un site web
- Développer des connaissances dans l'utilisation de bases de données
- Développer des connaissances de bases en PHP
- Savoir réaliser une boutique en ligne
- Connaître et savoir mettre en œuvre les méthodes agiles (Scrum)
- Comprendre, connaître les bases de la gestion de projet web
- Savoir utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

### 1ère Année BTS Euro-plastique et Composites

septembre 2018 – avril 2019

- Étude des matières plastiques
- Mise en œuvre des différentes matières plastiques
- Gestion d'équipe de production
- Conduite de production

### Niveau Bac S Option Sciences de l'ingénieur

Juillet 2018

## Softskill

Capacité d'apprentissage  
Travail d'équipe  
Collaboration  
Adaptation  
Motivation  
Gestion du temps  
Créativité

## Langues



## Logiciels et environnements



## Loisirs



informatique



programmation



Jeux Vidéo



Musique