

MODUL D

Client Side Development (Game)

PETUNJUK Pengerjaan Modul :

- ✓ Kerjakan sesuai dengan ketentuan soal
- ✓ Gunakan File **Aset Modul D** untuk mengerjakan modul D
- ✓ Waktu Pengerjaan total 3 Jam

A. Latar Belakang

Perkembangan web based game akhir-akhir ini semakin meningkat setelah adanya situs jejaring sosial yang didalamnya memuat banyak aplikasi game berbasis web. Web based game adalah permainan komputer yang dimainkan dengan menggunakan web browser.

Mengembangkan tata letak menggunakan HTML Canvas dan CSS dan mengembangkan pemrograman sisi klien menggunakan JavaScript. File media tersedia untuk anda di dalam modul termasuk sound untuk di integrasikan ke dalam game.

B. Tugas

Anda harus merancang game dengan nama **Tangkap Virus**. Ada 5 varian virus diantaranya Alpha, Beta, Gamma, Delta, Omicron. Durasi pengerjaan modul ini adalah 3 jam. Anda akan membuat desain dan tata letak menggunakan HTML Canvas dan CSS. Sedangkan fungsionalitas game menggunakan JavaScript yang memungkinkan game bekerja dengan benar di browser web yang berbeda. Game Anda perlu dikembangkan dalam resolusi 300x600 piksel.

C. Spesifikasi

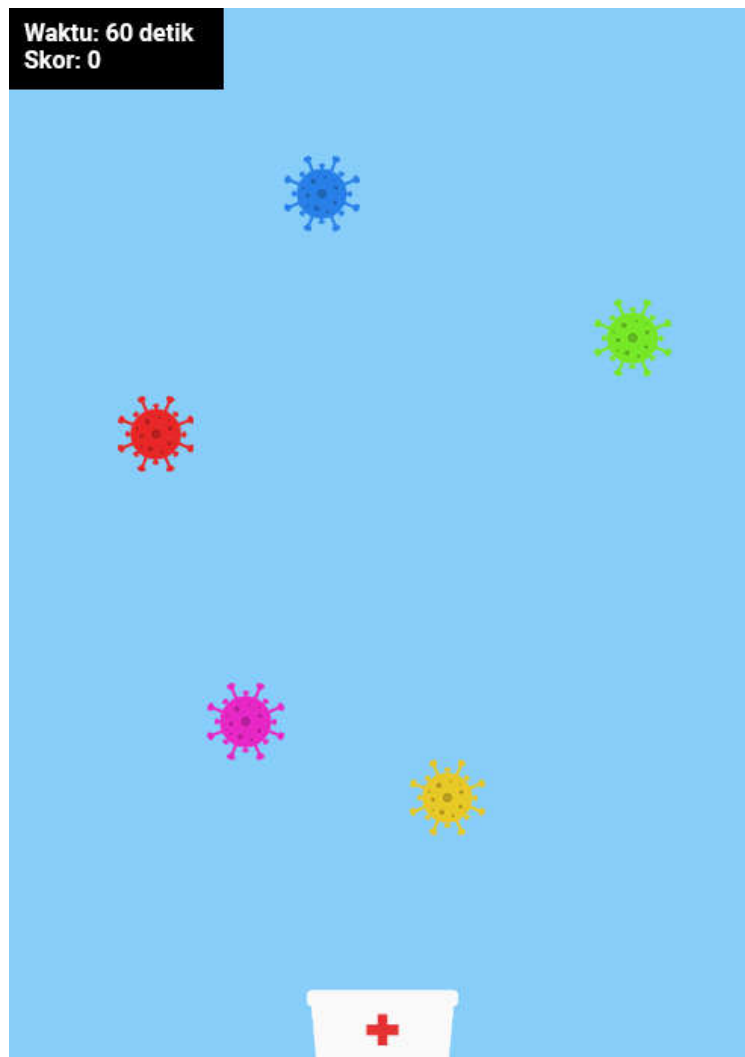
Skenario :

1. User membuka game yang telah dibuat diarahkan ke halaman main menu.
Di Halaman ini ada 3 jenis button.
 - Instruksi game
 - Mulai
 - Tutup
2. Ketika klik start game, user akan memainkan game menangkap varian virus covid. Basket (keranjang) dapat digerakkan ke samping kiri dan kanan untuk menangkap varian virus. Poin akan bertambah jika varian covid tertangkap, jika tidak poin akan berkurang.

Poin untuk setiap varian :

- Alpha 1 poin
 - Beta 2 poin
 - Gamma 3 poin
 - Delta 4 poin
 - Omicron 5 poin
3. Kecepatan game akan bertambah atau berkurang setiap kelipatan skor 20.
 4. Game akan selesai jika waktu sudah mencapai 60 detik.
 5. Setelah game selesai, akan muncul field untuk memasukkan nama dan melihat highscore. Highscore bisa disimpan di local storage.

Contoh tampilan game:



Catatan :

- ✓ Desain layout Game boleh dibuat sesuai kreasi masing – masing.
- ✓ Hasil akan dinilai menggunakan browser Google Chrome dan/atau Mozilla Firefox

D. Hasil Kerja

- ✓ Simpan hasil pekerjaan pada folder “**MODUL_D_XX**”
XX : No Urut Peserta
- ✓ Kirim hasil pekerjaan Anda ke server sesuai petunjuk dewan juri