



LKS DIKMEN

**SOAL LKS WEB TECHNOLOGY
KABUPATEN SIDOARJO 2025**

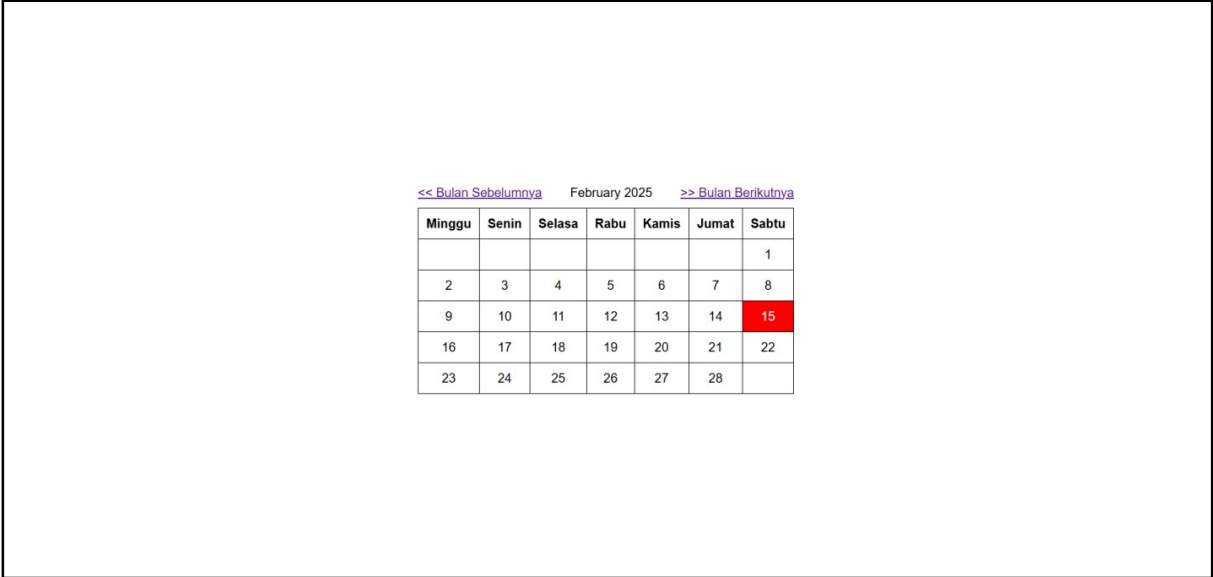
19 FEBRUARI 2025

08.15 – 09.15 wib

MODUL A. SPEED TEST

Petunjuk:

Kerjakan dahulu semua tampilan atau layout sesuai soal. Jika masih ada waktu kerjakan fungsi sesuai ketentuan yang diberikan. Soal speed test di lengkapi dengan video hasil. Silakan lihat videonya jika kurang jelas.



Soal untuk menguji skill HTML, CSS, PHP :
Buat kalender seperti gambar diatas dengan ketentuan sebagai berikut:

| Tampilan | Nilai Maksimal | Nilai |
|---|----------------|-------|
| Kalender dibuat di dalam canvas dengan posisi ditengah layar atas bawah dan kiri kanan. Seperti pada gambar | 0,5 | |
| Tanggal ditampilkan dalam bentuk tabel dengan border sesuai jumlah hari pada bulan. Dan diawali dengan hari minggu di kolom kiri | 0,5 | |
| Bulan tertulis diatas tabel dan ada keterangan pemilihan bulan sebelumnya dan bulan berikutnya | 0,5 | |
| Hari tertulis menggunakan bahasa indonesia (minggu, senin, dst) | 0,5 | |
| Tanggal hari ini akan di beri warna background merah dengan warna tanggal putih | 0,5 | |
| Total Nilai | 2,5 | |
| Fungsionalitas | | |
| Jika di klik bulan berikutnya atau sesudahnya akan tampil nama bulan dan tanggal sesuai dengan bulannya | 0,75 | |
| Tanggal yang sama dengan tanggal hari ini akan diberi warna merah. Contoh. Jika hari ini tanggal 15 maka tanggal 15 pada bulan berikutnya atau sesudahnya akan diberi warna merah | 0,75 | |
| Jika bulan berikutnya atau sesudahnya di klik terus sampai pada bulan januari atau desember maka kalender akan menampilkan bulan berikutnya atau sesudahnya di tahun berikutnya atau sesudahnya. Contoh: jika bulan yang dipilih adalah januari 2025 kemudian di klik bulan sebelumnya maka yang tampil adalah bulan desember 2024 | 1 | |
| Total Nilai | 2,5 | |
| Total nilai tampilan dan fungsionalitas | 5 | |

Masukan Kelipatan :

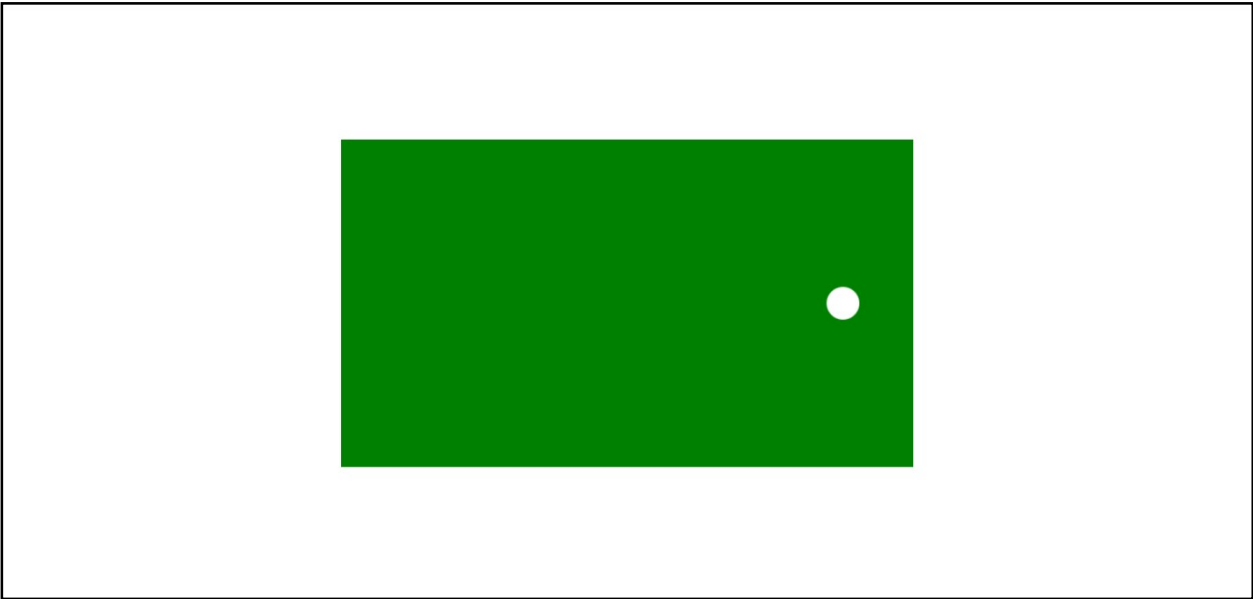
Kirim

Kelipatan dari 1

| Angka | Kelipatan |
|-------|-----------------------|
| 1 | 1 (kelipatan dari 1) |
| 2 | 2 (kelipatan dari 1) |
| 3 | 3 (kelipatan dari 1) |
| 4 | 4 (kelipatan dari 1) |
| 5 | 5 (kelipatan dari 1) |
| 6 | 6 (kelipatan dari 1) |
| 7 | 7 (kelipatan dari 1) |
| 8 | 8 (kelipatan dari 1) |
| 9 | 9 (kelipatan dari 1) |
| 10 | 10 (kelipatan dari 1) |

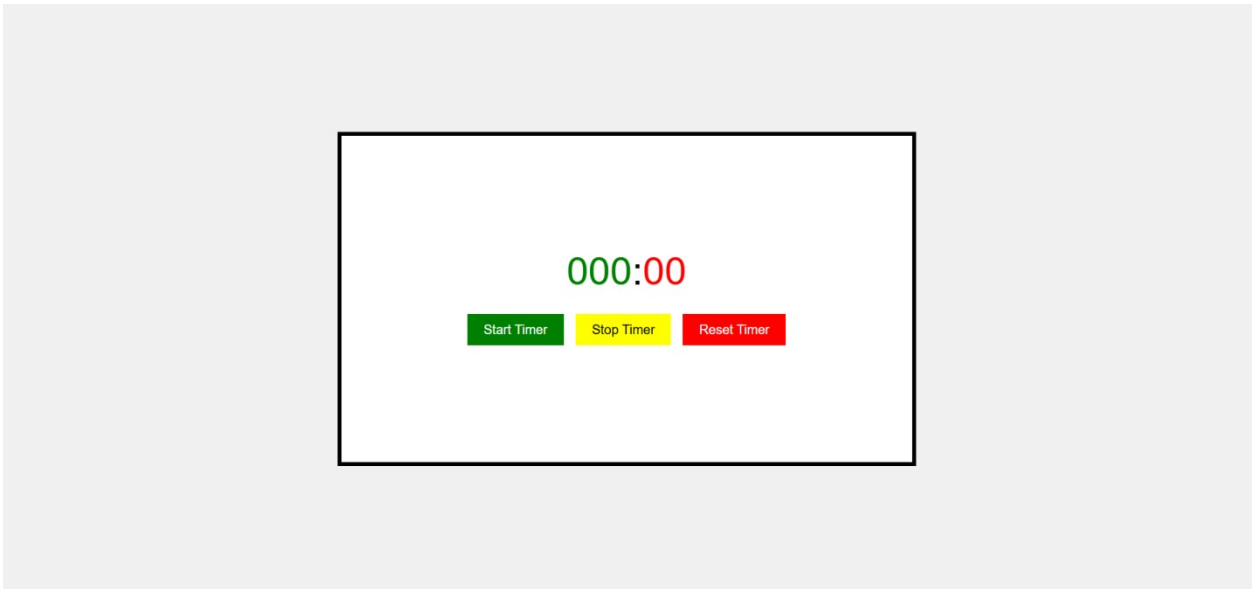
Soal untuk menguji skill HTML, CSS, PHP :
Buat tabel yang berisi kolom angka dan kelipatan pada canvas dengan lebar 700px dengan ketentuan sebagai berikut:

| Tampilan | Nilai Maksimal | Nilai |
|---|----------------|-------|
| Tabel angka dan kelipatan ada di dalam canvas dengan posisi ditengah layar kiri kanan . Seperti pada gambar | 0,25 | |
| Ada form input kelipatan dan button kirim | 0,25 | |
| Ada judul kelipatan dan angka setelah tulisan kelipatan | 0,25 | |
| Ada tabel dengan judul angka dan kelipatan | 0,25 | |
| Kolom angka dan kelipatan berisi angka 1 sampai 40 | 0,25 | |
| Kolom kelipatan diberi background warna hijau | 0,25 | |
| Canvas diberi background warna grey (#f0f0f0) dan body dengan warna default | 0,5 | |
| Total Nilai | 2 | |
| Fungsionalitas | | |
| Jika form kelipatan di isi angka 2 maka tabel akan menunjukan semua angka dikolom kelipatan yang merupakan angka kelipatan 2 dan memberi background hijau. Dan yang bukan kelipatan akan diberi warna putih | 1 | |
| Jika diberi isi kosong akan kembali ke kondisi awal dimana semua isi kolom kelipatan akan diberi warna hijau | 0,5 | |
| Jika di isi angka minus akan muncul peringatan dan angka tidak akan diproses | 0,5 | |
| Total Nilai | 2 | |
| Total nilai tampilan dan fungsionalitas | 4 | |



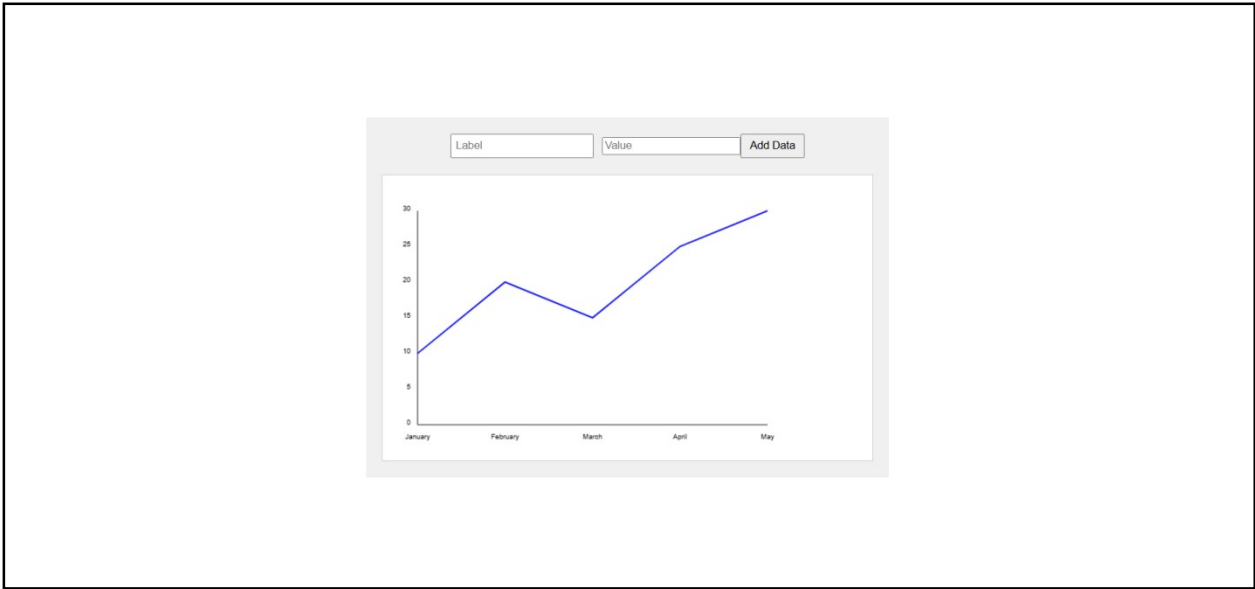
Soal untuk menguji skill HTML, CSS, Javascript :
Buat canvas warna hijau dengan gambar bola lingkaran putih seperti gambar diatas dengan ketentuan sebagai berikut:

| Tampilan | Nilai Maksimal | Nilai |
|--|----------------|-------|
| Canvas hijau dengan posisi ditengah layar atas bawah dan kiri kanan. Seperti pada gambar dengan ukuran tinggi 400px dan lebar 700px | 0,5 | |
| Bola putih tampil ditengah atas bawah canvas hijau. Ukuran bola putih bebas | 0,5 | |
| Total Nilai | 1 | |
| Fungsionalitas | | |
| Bola akan muncul ditengah atas bawah canvas hijau kemudian bergerak dari kiri ke kanan | 0,5 | |
| Setelah bola mencapai sisi kanan bola bergerak turun kebawah | 0,25 | |
| Setelah turun kebawah bola kemudian bergerak kekiri. Sampai dikiri kemudian menghilang. Bola akan kembali muncul jika halaman di refresh | 0,25 | |
| Total Nilai | 1 | |
| Total nilai tampilan dan fungsionalitas | 2 | |



Soal untuk menguji skill HTML, CSS, Javascript :
Buat canvas dengan ukuran tinggi 400px dan lebar 700px yang akan di isi STOPWATCH dengan ketentuan sebagai berikut:

| Tampilan | Nilai Maksimal | Nilai |
|--|----------------|-------|
| Canvas STOPWATCH posisi ditengah layar atas bawah dan kiri kanan. Seperti pada gambar dengan ukuran tinggi 400px dan lebar 700px | 0,5 | |
| Angka milisecond berwarna merah dan angka second berwarna hijau | 0,5 | |
| Ada 3 tombol yaitu start timer berwarna hijau, stop timer berwarna kuning, reset timer berwarna merah. | 0,5 | |
| Total Nilai | 1,5 | |
| Fungsionalitas | | |
| Jika di klik start timer. Angka milisecond akan berjalan sampai 100. Jika sudah mencapai 100 maka angka second akan berubah jadi 001 dan milisecond akan mengulang dari 0 lagi | 1 | |
| Jika stop timer di klik maka timer milisecond akan berhenti sesuai dengan angka yang terakhir yang tampil. Jika start timer di klik kembali maka milisecond akan melanjutkan lagi hitungannya. | 0,25 | |
| Jika reset timer di klik maka angka akan kembali ke kondisi awal, dan timer akan berhenti. | 0,25 | |
| Total Nilai | 1,5 | |
| Total nilai tampilan dan fungsionalitas | 3 | |



Soal untuk menguji skill HTML, CSS, Javascript, PHP :
Buat canvas dengan ukuran tinggi 400px dan lebar 700px yang akan di isi GRAFIK dengan ketentuan sebagai berikut:

| Tampilan | Nilai Maksimal | Nilai |
|--|----------------|-------|
| Canvas GRAFIK posisi ditengah layar atas bawah dan kiri kanan. Seperti pada gambar dengan ukuran tinggi 400px dan lebar 700px | 0,5 | |
| Terdapat grafik dengan sumbu X dan sumbu Y dengan data awal sebagai berikut: \$labels = ["January", "February", "March", "April", "May"]; \$data = [10, 20, 15, 25, 30]; Garis grafik berwarna biru | 1,5 | |
| Grafik mempunyai background warna putih. Dan diluar grafik berwarna grey (#f0f0f0) | 0,5 | |
| Terdapat form label dan form value dengan button Add Data | 0,5 | |
| Total Nilai | 3 | |
| Fungsionalitas | | |
| Garis grafik akan berubah jika data diubah | 0,5 | |
| Jika label di isi dan value diisi kemudian tombol add data di isi maka grafik akan berubah | 2 | |
| Jika data kosong maka akan muncul peringatan | 0,5 | |
| Total Nilai | 3 | |
| Total nilai tampilan dan fungsionalitas | 6 | |