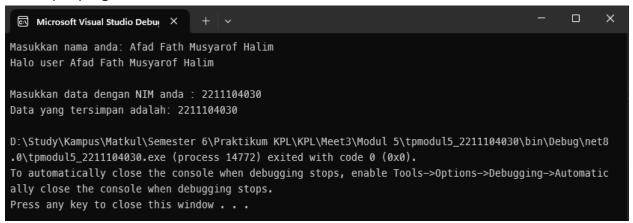
## 1. Source Code

```
1 class Program {
       static void Main(string[] args) {
           Console.Write("Masukkan nama anda: ");
           string nama = Console.ReadLine();
           HaloGeneric.SapaUser(nama);
 6
           Console.Write("\nMasukkan data dengan NIM anda : ");
           string nim = Console.ReadLine();
 8
           DataGeneric<string> data = new DataGeneric<string>(nim);
10
           data.PrintData();
11
       }
12 }
13
14 class HaloGeneric {
15
       public static void SapaUser(string namauser) {
           Console.WriteLine("Halo user " + namauser);
16
17
       }
18 }
19
20 class DataGeneric<T> {
21
      T data;
22
       public DataGeneric(T data) {
23
           this.data = data;
24
       }
25
26
       public void PrintData() {
27
           Console.WriteLine($"Data yang tersimpan adalah: {data}");
28
       }
29 }
```

## 2. SS Output program



## 3. Penjelasan program

- Pada class HaloGeneric terdapat method SapaUser yang akan menampilkan teks sesuai dengan inputan yang diterima dari user
- b. Pada class **DataGeneric<T>** terdapat variable **data** yang menyimpan data yang telah di set dari konstruktor dan terdapat method **PrintData** yang **akan** menampilkan data yang tersimpan