

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :
Afad Fath Musyarof Halim / 2211104030
S1SE-06-01

Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'TP_04',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const MyHomePage(title: 'Rekomendasi Wisata'),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key, required this.title});

  final String title;

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

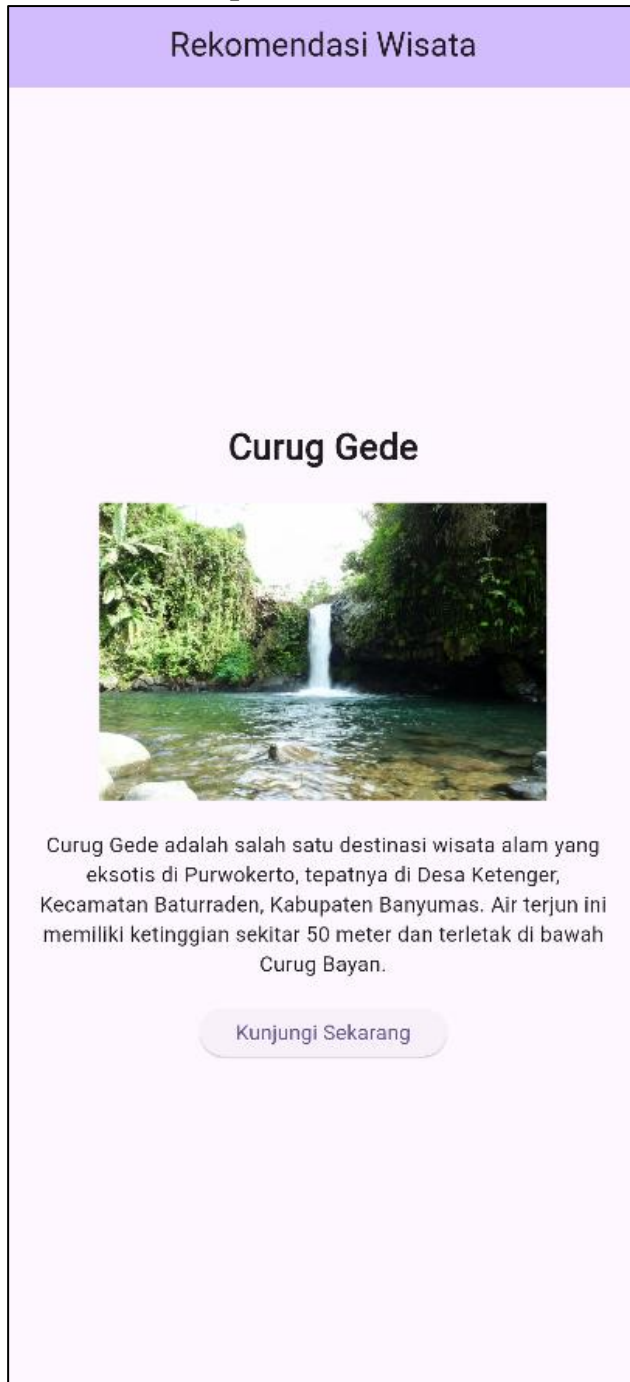
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        centerTitle: true,
        backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
        title: Text(widget.title),
      ),
      body: Center(
```

```

child: Column(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: <Widget>[
    const Text(
      'Curug Gede',
      style: TextStyle(
        fontSize: 24,
        fontWeight: FontWeight.bold,
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 20),
    Image.network(
      "https://3.bp.blogspot.com/-
e1arisbWBy4/W1_kfKtRFwI/AAAAAAAAANE/5UrDfjrpP64_3SoPOG0syLTCLVR
uouQQgCLcBGAs/s1600/curug%2Bgedhe.jpg",
      width: 300,
      height: 200,
      fit: BoxFit.cover),
    const SizedBox(height: 20),
    const Padding(
      padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 20),
      child: Text(
        'Curug Gede adalah salah satu destinasi wisata alam yang eksotis di
Purwokerto, tepatnya di Desa Ketenger, Kecamatan Baturraden, Kabupaten Banyumas.
Air terjun ini memiliki ketinggian sekitar 50 meter dan terletak di bawah Curug
Bayan.',
        textAlign: TextAlign.center,
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 20),
    ElevatedButton(
      onPressed: () {},
      child: const Text('Kunjungi Sekarang'),
    ),
  ],
),
);
}

```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program untuk menampilkan rekomendasi wisata dengan menampilkan gambar dari wisata tersebut. Menggunakan widget AppBar untuk mengubah nama title aplikasi menjadi 'Rekomendasi Wisata'. Lalu pada bagian Body di gunakan widget Center agar konten yang ada akan ditampilkan pada tengah layar. Selanjutnya Widget Text yang digunakan untuk menampilkan nama Tempat wisata, Widget Sizedbox yang digunakan untuk memberi jarak antar widget, Widget Image.network untuk menampilkan gambar tempat wisata dan mengatur bagaimana gambar ditampilkan. Gambar ini berasal dari internet dan diambil melalui link. Widget Text kemudian ditambahkan untuk menampilkan deskripsi dari tempat wisata tersebut dan Widget ElevatedgButton untuk menampilkan tombol bertuliskan 'Kunjungi Sekarang'