# TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

# MODUL V ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN



Disusun Oleh :
Afad Fath Musyarof Halim / 2211104030
S1SE-06-01

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

#### A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder 5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan pada Submodul TP.
- b) Panduan Build APK:
  - Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
  - Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

### flutter build apk -release

```
PS D:\KULIAH\PPB\Asprak\Pertemuan 4\prak_4> flutter build apk --release
```

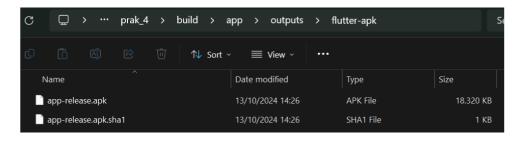
• File APK yang dihasilkan akan berada di direktori: build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

```
Running Gradle task 'assembleRelease'...

✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (17.9MB)
```

- Referensi tutorial <a href="https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/">https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/</a>
- c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.
- d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

# **Contoh Output**



#### Command

```
② Afadfath | ② unguided

● # flutter build apk --release

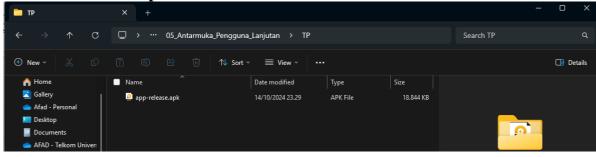
Running Gradle task 'assembleRelease'... 76,4s

✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (18.4MB)

○ ② Afadfath | ③ unguided

# ■
```

**Screenshoot Output** 



# Deskripsi Program

Program dari unguided pertemuan sebelum nya dijadikan sebagai file apk yang bisa di install di android