**LAPORAN TUGAS BESAR**

**PRAKTIKUM PEMROGRAMAN 1**

**“Nama Projek”**

Sebuah gambar berisi logo

Deskripsi dibuat secara otomatis

**Disusun Oleh:**

1. Nama Anggota (NIM)

2. Nama Anggota (NIM)

3. Nama Anggota (NIM)

4. Nama Anggota (NIM)

**Dosen**

Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom

**S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2023**

1. **Nama Aplikasi**

Misalnya: Kasir Sederhana TelkoMart

1. **Deskripsi Aplikasi**

Kasir Sederhana TelkoMart adalah sebuah aplikasi desktop dengan antarmuka CLI yang berguna untuk mencatat transaksi pembelian di TelkoMart. Aplikasi ini menggunakan bahasa phyton dan mengimplementasikan beberapa logika yaitu input/output, percabangan, perulangan, array, method, dan searching.

1. **Analisis Kerja Aplikasi**

Pada bagian ini analisis bagaimana cara kerja aplikasi yang dibuat, misalnya:

1. Pada tampilan awal user diminta untuk memasukkan nama barang yang ingin dibeli

2. User memasukkan banyak barang yang ingin dibeli

3. Sistem melakukan perhitungan

4. Dan seterusnya

1. **Link Projek di Github**

Link repository dari project yang dibuat

1. **Lampiran Timeline Pengerjaan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Tanggal | Progress |
| 1. | 16 Juni 2023-17 Juni 2023 | Mencari ide project |
| 2. | Dan seterusnya | selesai |

1. **Lampiran Pembagian Tugas Kelompok**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Nama | NIM | Tugas |
| 1. | Diva Angelica | 211040XX | Menyusun laporan, Coding (Line 1-10) |
| 2. | Azelia P | 211040XX | Menyusun laporan, Coding (Line 11-20) |
| 3 | Dan seterusnya | 211040XX | Dan seterusnya |