

LAPORAN PRAKTIKUM

▪ Identitas Praktikum

Nama MK : Struktur Data
Kode MK : CCK2AAB4
Bobot SKS : 4 SKS
Tempat : L-Program, Gedung DC, lantai 3
Hari, tanggal : Selasa, 3 Desember 2024
Jam : 12:30-15:30 WIB
Topik praktikum : Modul-11 TREE (bagian kedua)

▪ Identitas Mahasiswa

Nama lengkap : Afad Fath Musyarof Halim
NIM : 2211104030
Program Studi : S-1 Software Engineering

▪ Hasil Praktikum

11. TREE

11.1 DELETE

Menghapus node tertentu pada binary tree

- Koding
 - o Fungsi delete

```
1 // Fungsi untuk menghapus Node dari Binary Tree
2 Node* deleteNode(Node* root, int key) {
3     if (root == nullptr) {
4         return root;
5     }
6
7     // Menavigasi ke node yang ingin dihapus
8     if (key < root->data) {
9         root->left = deleteNode(root->left, key);
10    } else if (key > root->data) {
11        root->right = deleteNode(root->right, key);
12    } else {
13        // Node ditemukan
14
15        // Kasus 1: Node tanpa anak
16        if (root->left == nullptr && root->right == nullptr) {
17            delete root;
18            return nullptr;
19        }
20
21        // Kasus 2: Node dengan satu anak
22        if (root->left == nullptr) {
23            Node* temp = root->right;
24            delete root;
25            return temp;
26        }
27        if (root->right == nullptr) {
28            Node* temp = root->left;
29            delete root;
30            return temp;
31        }
32
33        // Kasus 3: Node dengan dua anak
34        Node* temp = findMin(root->right); // Cari pengganti dari subtree kanan
35        root->data = temp->data; // Ganti nilai root dengan nilai pengganti
36        root->right = deleteNode(root->right, temp->data); // Hapus pengganti
37    }
38
39    return root;
40 }
```

- Main.cpp

```

1  int main() {
2      Node* root = nullptr;
3
4      // Masukkan nilai ke Binary Tree
5      root = insert(root, 20);
6      insert(root, 10);
7      insert(root, 5);
8      insert(root, 18);
9      insert(root, 35);
10
11     cout << "Binary Tree Inorder Awal: ";
12     inorderTraversal(root);
13     cout << endl;
14
15     int choice;
16     do {
17         cout << "\nMenu:\n";
18         cout << "1. Tampilkan Binary Tree (Inorder)\n";
19         cout << "2. Hapus Node\n";
20         cout << "3. Keluar\n";
21         cout << "Pilihan Anda: ";
22         cin >> choice;
23
24         switch (choice) {
25             case 1:
26                 cout << "Binary Tree Inorder: ";
27                 inorderTraversal(root);
28                 cout << endl;
29                 break;
30
31             case 2: {
32                 int valueToDelete;
33                 cout << "Masukkan nilai node yang ingin dihapus: ";
34                 cin >> valueToDelete;
35                 root = deleteNode(root, valueToDelete);
36                 cout << "Node " << valueToDelete << " telah dihapus.\n";
37                 break;
38             }
39
40             case 3:
41                 cout << "Keluar dari program.\n";
42                 break;
43
44             default:
45                 cout << "Pilihan tidak valid. Coba lagi.\n";
46             }
47         } while (choice != 3);
48
49         return 0;
50     }

```

- Output

```

● # & .\'tree_a.exe\'
Binary Tree Inorder Awal: 5 10 18 20 35

Menu:
1. Tampilkan Binary Tree (Inorder)
2. Hapus Node
3. Keluar
Pilihan Anda: 1
Binary Tree Inorder: 5 10 18 20 35

Menu:
1. Tampilkan Binary Tree (Inorder)
2. Hapus Node
3. Keluar
Pilihan Anda: 2
Masukkan nilai node yang ingin dihapus: 18
Node 18 telah dihapus.

Menu:
1. Tampilkan Binary Tree (Inorder)
2. Hapus Node
3. Keluar
Pilihan Anda: 1
Binary Tree Inorder: 5 10 20 35

Menu:
1. Tampilkan Binary Tree (Inorder)
2. Hapus Node
3. Keluar
Pilihan Anda: 3
Keluar dari program.
○ Afadfath | output      y/main
#

```

- Penjelasan fungsi deleteNode
 1. Mendapatkan node yang ingin dihapus
 2. Jika node tidak memiliki turunan akan langsung dihapus
 3. Jika node memiliki 1 turunan maka turunan tersebut menggantikan posisi node
 4. Jika node memiliki 2 turunan maka turunan yang paling besar akan menggantikan posisi node

11.2 MOST LEFT

Menampilkan nilai terkecil (paling kiri) pada binary tree

- Koding
 - o Fungsi

```

1  Node* findMostLeftNode(Node* root) {
2      if (root == nullptr) {
3          return nullptr; // BST kosong
4      }
5      Node* current = root;
6      while (current->left != nullptr) {
7          current = current->left;
8      }
9      return current;
10 }

```

- o Main.cpp

```

1  // Fungsi utama
2  int main() {
3      Node* root = nullptr;
4
5      // Memasukkan nilai ke dalam BST
6      root = insert(root, 1);
7      root = insert(root, 3);
8      root = insert(root, 5);
9      root = insert(root, 10);
10     root = insert(root, 20);
11     root = insert(root, 7);
12
13     // Mencari most-left node
14     Node* mostLeft = findMostLeftNode(root);
15
16     if (mostLeft != nullptr) {
17         cout << "Most-left tree adalah = " << mostLeft->data << endl;
18     } else {
19         cout << "Tree kosong." << endl;
20     }
21
22     return 0;
23 }

```

- Output

```

● Afadfath | output 1/1main
# & .\'tree_b.exe'
Most-left tree adalah = 1
○ Afadfath | output 1/1main
#

```

- Penjelasan

fungsi akan mengecek apakah node memiliki turunan ke kiri (lebih kecil dari node), jika iya posisi turun ke posisi turunan. Lalu di ulang sampai tidak menemukan node yang tidak memiliki turunan kiri

11.3 MOST RIGHT

Menampilkan nilai terbesar (paling kanan) pada binary tree

- Koding

- Fungsi

```

1 // Fungsi untuk mencari node paling kanan (most-right)
2 Node* findMostRight(Node* root) {
3     if (root == nullptr) {
4         return nullptr;
5     }
6     Node* current = root;
7     while (current->right != nullptr) {
8         current = current->right;
9     }
10    return current;
11 }

```

- Main.cpp

```

1 // Fungsi utama
2 int main() {
3     Node* root = nullptr;
4
5     // Input data untuk BST
6     root = insert(root, 5);
7     root = insert(root, 10);
8     root = insert(root, 20);
9     root = insert(root, 15);
10    root = insert(root, 30);
11    root = insert(root, 40);
12
13    // Cari most-right node
14    Node* mostRight = findMostRight(root);
15    if (mostRight != nullptr) {
16        cout << "Most-right node (nilai terbesar) adalah = " << mostRight->data << endl;
17    } else {
18        cout << "Tree kosong." << endl;
19    }
20
21    return 0;
22 }

```

- Output

```
● Afadfath | output main
# & .\'tree_c.exe'
Most-right node (nilai terbesar) adalah = 40
○ Afadfath | output main
#
```

- Penjelasan

fungsi memiliki algoritma sama dengan most left dengan perbedaan arah bukan turunan kiri namun kanan