**Собеседование на вакансию Junior QA Engineer**

Вопрос 1. **Какие виды, уровни, технологии и подходы к тестированию вы знаете.**

Вопрос 2. **Какие основные принципы тестирования вы знаете, расскажите о них своими словами.**

Вопрос 3. **Что такое цикл тестирования ПО. Из каких трёх этапов он состоит. Какова связь цикла тестирования с циклом разработки ПО.**

Вопрос 4. **Что такое вечный круг тестирования, расскажите своими словами. Какие техники тест дизайна вы знаете.**

Вопрос 5. **Расскажите про организацию тестов, какие виды тестовых случаев вы знаете, что такое жизненный цикл тест кейса.**

**ОТВЕТЫ**

Вопрос1

**Какие виды, уровни, технологии и подходы к тестированию вы знаете.**

- виды

1. Функциональные
2. Нефункциональные
3. Связанные с изменениями

- уровни

1. Модульное тестирование ( Unit testing)
2. Интеграционное тестирование ( Integration testing)
3. Системное тестирование ( System testing)
4. Приемочное тестирование (Acceptance Testing)

- технологии

Технологий тестирования существует целое множество. Условно их можно отнести к статическим или к динамическим.

- подходы к тестированию.

Тестирование нефункциональных параметров программы

Тестирование программы как "белого ящика" и "чёрного ящика"

Вопрос2

**Какие основные принципы тестирования, расскажите о них своими словами.**

1. Исчерпывающее тестирование
2. Скопление багов
3. Эффективность раннего тестирования
4. Парадокс пестицида
5. Тестирование зависит от нашего продукта.
6. Тестирование показывает наличие багов в продукте но ни как не их отсутствие.
7. Продукт хорошо протестирован и вроде бы нет очевидных багов, то это хороший продукт.

Вопрос3

**Что такое цикл тестирования ПО. Из каких трёх этапов он состоит. Какова связь цикла тестирования с циклом разработки ПО.**

1. Цикл тестирования ПО – это основное понятие внедрения тестирования как такового. Это понятие описывает все процессы, стадии, последовательности применения тестирования и доставки продукта конечному пользователю. Цикл тестирования применяется абсолютно для всех продуктов независимо от специфики.

2. Этапы

1. Изучение и анализ предмета тестирования.
2. Планирование тестирования.
3. Исполнение тестирования.

3. Изучение и анализ предмета тестирования начинается перед утверждением спецификации (в завершении стадии «Разработка и дизайн продукта») и продолжаются на стадии «Кодирование». Планирование тестирования. Происходит на стадии «Кодирование» Исполнение тестирования. Происходит на стадии «Тестирование и отладка»

Вопрос 4

**Что такое вечный круг тестирования, расскажите своими словами. Какие техники тест дизайна вы знаете.**

Круг тестирования

1. Понять логику.
2. Найти несоответствия.
3. Донести информацию.
4. Перепроверить.

Техники тест дизайна

1. Верификация, валидация.
2. Positive\ negative testing.
3. Эквивалентное разделение (Equivalence Partitioning - EP)
4. Анализ граничных Значений (Boundary Value Analysis – BVA)

Вопрос 5

**Расскажите про организацию тестов, какие виды тестовых случаев вы знаете, что такое жизненный цикл тест кейса.**

1. Тест дизайн (Test Design)
2. Тестовый набор (Test Suite)
3. TestLink

Организация тестов. Тестовый случай (Test Case) - это артефакт, описывающий совокупность шагов, конкретных условий и параметров, необходимых для проверки реализации тестируемой функции или её части. Структура тест кейса имеет следующий вид: Выполняемое действие (Action) – Ожидаемый результат (Expected result) – Результат теста (Test result).

Жизненный цикл - PreConditions(Предусловия)

Test Case Description(Описание тестового случая)

PostConditions(Постусловия)

Жизненный цикл тест кейса очень похож на жизненный цикл бага. Вы создаёте тест кейс, затем менеджер или заказчик проверяет тест кейсы, может их отредактировать, если были какие-то изменения в документации. После того как тест кейс отредактирован можно приступать к его выполнению. Формируют тестовые наборы, тестировщик проходит тест кейсы, выставляет статус (пройден, не пройден, заблокирован).