9. Атрибуты и DOM-свойства

При чтении HTML браузер генерирует DOM-модель. При этом большинство стандартных HTML-атрибутов становятся свойствами соответствующих объектов.

Свои DOM-свойства

Ранее мы видели некоторые встроенные свойства DOM-узлов. Но, технически, никто нас ими не ограничивает.

Узел DOM – это объект, поэтому, как и любой объект в JavaScript, он может содержать пользовательские свойства и методы.

DOM-свойства:

- Могут иметь любое значение.
- Названия свойств чувствительны к регистру.
- Работают за счёт того, что DOM-узлы являются объектами JavaScript.

Атрибуты

Элементам DOM, с другой стороны, соответствуют HTML-теги, у которых есть текстовые атрибуты.

Доступ к атрибутам осуществляется при помощи стандартных методов:

- elem.hasAttribute(name) проверяет наличие атрибута
- elem.getAttribute(name) получает значение атрибута
- elem.setAttribute(name, value) устанавливает атрибут
- elem.removeAttribute(name) удаляет атрибут

Также все атрибуты элемента можно получить с помощью свойства elem_attributes, которое содержит псевдо-массив объектов типа Attr.

В отличие от свойств, атрибуты:

- Всегда являются строками.
- Их имя *нечувствительно* к регистру (ведь это HTML)
- Видны в innerHTML (за исключением старых IE)

Исходное значение value

Изменение некоторых свойств обновляет атрибут. Но это скорее исключение, чем правило.

Чаще синхронизация – односторонняя: свойство зависит от атрибута, но не наоборот.

Классы в виде строки: className

Атрибуту "class" соответствует свойство className.

Так как слово "class" является зарезервированным словом в JavaScript, то при проектировании DOM решили, что соответствующее свойство будет называться className.

Классы в виде объекта: classList

Атрибут class – уникален. Ему соответствует аж целых два свойства!

Работать с классами как со строкой неудобно. Поэтому, кроме className, в современных браузерах есть свойство classList.

Свойство classList - это объект для работы с классами.

Оно поддерживается в IE начиная с IE10, но его можно эмулировать в IE8+, подключив мини-библиотеку classList.js. Методы classList:

- elem.classList.contains("class") возвращает true/false, в зависимости от того, есть ли у элемента класс class.
- elem.classList.add/remove("class") добавляет/удаляет класс class
- elem.classList.toggle("class") если класса class нет, добавляет его, если есть удаляет.

Нестандартные атрибуты

У каждого элемента есть некоторый набор стандартных свойств, например для <a> это будут href, name, а для это будут src, alt, и так далее.

Точный набор свойств описан в стандарте, обычно мы более-менее представляем, если пользуемся HTML, какие свойства могут быть, а какие – нет.

Для нестандартных атрибутов DOM-свойство не создаётся.

- Атрибуты это то, что написано в HTML.
- Свойство это то, что находится внутри DOM-объекта.

Синхронизация между атрибутами и свойствами:

- Стандартные свойства и атрибуты синхронизируются: установка атрибута автоматически ставит свойство DOM. Некоторые свойства синхронизируются в обе стороны.
- Бывает так, что свойство не совсем соответствует атрибуту. Например, «логические» свойства вроде checked, selected всегда имеют значение true/false, а в атрибут можно записать произвольную строку.Выше мы видели другие примеры на эту тему, например href.

Нестандартные атрибуты:

- Нестандартный атрибут (если забыть глюки старых IE) никогда не попадёт в свойство, так что для кросс-браузерного доступа к нему нужно обязательно использовать getAttribute.
- Атрибуты, название которых начинается с data-, можно прочитать через dataset. Эта возможность не поддерживается IE10-.

Для того, чтобы избежать проблем со старыми IE, а также для более короткого и понятного кода старайтесь везде использовать свойства, а атрибуты – только там, где это *действительно* нужно.

А действительно нужны атрибуты очень редко – лишь в следующих трёх случаях:

- 1. Когда нужно кросс-браузерно получить нестандартный HTML-атрибут.
- 2. Когда нужно получить «оригинальное значение» стандартного HTML-атрибута, например, <input value="...">.
- 3. Когда нужно получить список всех атрибутов, включая пользовательские. Для этого используется коллекция attributes.