7. Свойства узлов: тип, тег и содержимое

Классы DOМ-узлов

У разных DOM-узлов могут быть разные свойства. Например, у узла, соответствующего тегу <a>, есть свойства, связанные со ссылками, а у соответствующего тегу <input> – свойства, связанные с полем ввода и т.д. Текстовые узлы отличаются от узлов-элементов. Но у них есть общие свойства и методы, потому что все классы DOM-узлов образуют единую иерархию.

Каждый DOM-узел принадлежит соответствующему встроенному классу.

Корнем иерархии является EventTarget, от него наследует Node и остальные DOM-узлы.

Существуют следующие классы:

- EventTarget это корневой «абстрактный» класс. Объекты этого класса никогда не создаются. Он служит основой, благодаря которой все DOM-узлы поддерживают так называемые «события», о которых мы поговорим позже.
- Node также является «абстрактным» классом, и служит основой для DOM-узлов. Он обеспечивает базовую функциональность: parentNode, nextSibling, childNodes и т.д. (это геттеры). Объекты класса Node никогда не создаются. Но есть определённые классы узлов, которые наследуют от него: Text для текстовых узлов, Element для узлов-элементов и более экзотический Comment для узлов-комментариев.
- Element это базовый класс для DOM-элементов. Он обеспечивает навигацию на уровне элементов: nextElementSibling, children и методы поиска: getElementsByTagName, querySelector. Браузер поддерживает не только HTML, но также XML и SVG. Класс Element служит базой для следующих классов: SVGElement, XMLElement и HTMLElement.
- HTMLElement является базовым классом для всех остальных HTML-элементов. От него наследуют конкретные элементы:
 - HTMLInputElement класс для тега <input>,
 - HTMLBodyElement класс для тега <body>,
 - HTMLAnchorElement класс для тега <a>,
 - ...и т.д, каждому тегу соответствует свой класс, который предоставляет определённые свойства и методы.

Свойство «nodeType»

Свойство nodeType предоставляет ещё один, «старомодный» способ узнать «тип» DOM-узла. Его значением является цифра:

- elem.nodeType == 1 для узлов-элементов,
- elem.nodeType == 3 для текстовых узлов,
- elem.nodeType == 9 для объектов документа,

Ter: nodeName и tagName

Получив DOM-узел, мы можем узнать имя его тега из свойств nodeName и tagName:

Есть ли какая-то разница между tagName и nodeName?

Да, она отражена в названиях свойств, но не очевидна.

- Свойство tagName есть только у элементов Element.
- Свойство nodeName определено для любых узлов Node:
 - для элементов оно равно tagName.
 - для остальных типов узлов (текст, комментарий и т.д.) оно содержит строку с типом узла.

Другими словами, свойство tagName есть только у узлов-элементов (поскольку они происходят от класса Element), а nodeName может что-то сказать о других типах узлов.

innerHTML: содержимое элемента

Свойство innerHTML позволяет получить HTML-содержимое элемента в виде строки.

Мы также можем изменять его. Это один из самых мощный способов менять содержимое на странице.

Пример ниже показывает содержимое document. body, а затем полностью заменяет его.

outerHTML: HTML элемента целиком

Свойство outerHTML содержит HTML элемента целиком. Это как innerHTML плюс сам элемент.

nodeValue/data: содержимое текстового узла

Свойство innerHTML есть только у узлов-элементов.

У других типов узлов, в частности, у текстовых, есть свои аналоги: свойства nodeValue и data. Эти свойства очень похожи при использовании, есть лишь небольшие различия в спецификации. Мы будем использовать data, потому что оно короче.

textContent: просто текст

Свойство textContent предоставляет доступ к тексту внутри элемента за вычетом всех <тегов>.

Свойство «hidden»

Атрибут и DOM-свойство «hidden» указывает на то, видим ли мы элемент или нет.

Другие свойства

У DOM-элементов есть дополнительные свойства, в частности, зависящие от класса:

- value значение для <input>, <select> и <textarea> (HTMLInputElement, HTMLSelectElement...).
- href адрес ссылки «href» для (HTMLAnchorElement).
- id значение атрибута «id» для всех элементов (HTMLElement).