基于表达式的计算器 EXPR-Eval

- 一、实验环境
- 二、实验内容
 - 2.1 讨论语法定义的二义性
 - 2.2 设计并实现词法分析程序
 - 2.3 构造算符优先关系表
 - 2.4 设计并实现语法分析和语义处理程序
 - 2.4.1shift 操作
 - 2.4.2accept操作
 - 2.4.3reduce操作
 - 2.5 实验测试
 - 2.6 实验心得

基于表达式的计算器 EXPR-Eval

20337167 阿依那西

一、实验环境

• 编程语言: Java JDK1.8

• 开发工具: Eclipse

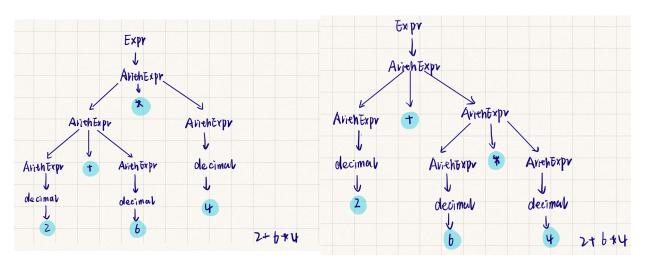
• 实验软装置

二、实验内容

2.1 讨论语法定义的二义性

根据实验提供的BNF,举个报告中2+6*4的例子

```
Expr
               ArithExpr
ArithExpr
               decimal | ( ArithExpr )
               ArithExpr + ArithExpr | ArithExpr - ArithExpr
               ArithExpr * ArithExpr | ArithExpr | ArithExpr
               ArithExpr ^ ArithExpr
               - ArithExpr
               BoolExpr ? ArithExpr : ArithExpr
               UnaryFunc | VariablFunc
UnaryFunc
                      ArithExpr ) | cos ( ArithExpr )
VariablFunc →
                     ( ArithExpr , ArithExprList )
                    ( ArithExpr , ArithExprList )
               ArithExpr | ArithExpr , ArithExprList
ArithExprList \rightarrow
                       false | ( BoolExpr )
BoolExpr
               ArithExpr > ArithExpr
               ArithExpr >= ArithExpr
               ArithExpr < ArithExpr
               ArithExpr <= ArithExpr
               ArithExpr = ArithExpr
               BoolExpr & BoolExpr
               BoolExpr | BoolExpr
               ! BoolExpr
```



显然语法是有二义性的,这是因为decimal间没有定义结合的优先级,这样就会导致生成不同的两颗语法树。

2.2 设计并实现词法分析程序

在本实验中,我定义了一个主类Token,用来做为其他词法单元的父类,再此基础上,将词法单元细分为以下五大类,分别是:

- 1. 数值类型的常量[包含小数以及科学技术法]
- 2. 运算符 Sign := [+-*/^()!&|?:>=<]

3. 布尔类型的常量

Bool := [true|false]

4. 标点符号 Sign := [,]

5. 预定义运算符

Func := max|min|sin|cos

• 如何对单词进行分类?

以上分类运算符和预定义运算符属于同一类外,其余的符号各自为类。

• 如何处理对预定义函数名和布尔常量的识别?

在词法分析器scanner中,当程序扫描到字符s, c或者m时,便会向后预读两个字符,以此来判断是否是预定义函数名,如果是,将该字符划分为OperatorToken()并返回该词法单元,否则,抛出错误。

同理,当程序扫描到字符t(或者f)时,便会向后预读三个(或者四个)字符,以此来判断是否是布尔常量。由此就能区分开预定义函数名和布尔常量。

• 如何处理科学计数法表示的数值常量?

当程序读取到数字时,就会向后扫描,通过判断小数点以及E等的关系,直至判断到读完整个数值字符串,就将其新建DecimalToken的词法单元。

在DecimalTokenl类的构造函数中,根据E的位置,将科学计数法常量划分为数值和指数部分,并将其转化为对应的普通数值常量后存储起来。

• 如何处理字符串的边界?

当程序读取完整个字符串后,再读取下一个词法单元时,就会返回一个DollarToken类的词法单元,用来标记以及读完整个表达式字符串。

2.3 构造算符优先关系表

由于本实验提供的BNF存在二义性,所以必须使用一种算法来使得文法满足无二义性的条件,而按照实验要求,通过定义算符(即终结符)的优先级和结合性来解决二义性冲突。故我们构造算符优先关系表OOP。

优先级和结合性质的定义如下:

级别	描述	算符	结合性质
1	括号	()	
2	预定义函数	sin cos max min	
3	取负运算(一元运算符)	_	右结合
4	求幂运算	٨	右结合
5	乘除运算	* /	
6	加减运算	+ -	
7	关系运算	= <> < <= > >=	
8	非运算	!	右结合
9	与运算	&	
10	或运算		
11	选择运算(三元运算符)	?:	右结合

OPP表可以理解为就是一张移入-归约表,通过比较两个运算符之间的优先级,来决定是执行移入,还是归约。规则为:维护一个操作符堆栈:如果栈顶符号优先级大于读入符号,或者两者优先级相同但符号是左结合的,那么就对栈顶符号进行归约;如果栈顶符号优先级小于读入符号,或者两者优先级相同但符号是右结合的,那么就将读入符号进行移入,为了使函数功能高效,本程序通过tag的值将归约分为以下几类:

• 一元取负和二元减号

对于减号和负号,在scanner阶段获取token就进行判断,记录下前一个获取到token的类型,若前一个token为decimal或),则判定-为减号,否则判定为负号。

• 三元运算符和其他操作符

由于三元运算符优先级最低,所以,只有在当':'遇到'\$'时,才会进行归约,其他时候分情况移入或者抛出异常。

• 预定义函数

预定义函数名之后必须紧跟着括号,所以只有遇到'('才是合法的,将其移入。而遇到其他运算符都应该抛出相应的异常。

2.4 设计并实现语法分析和语义处理程序

关于OPP的运作,需要以下:

- 栈:存放当前已经读取但未处理的token
- 输入队列: 存放未读取的token
- 算符优先关系表:每次操作需要取出栈顶的元素和输入队列首的元素,根据算符优先关系表,进行相应操作。

栈中用于存放当前已经读取但未处理的token,输入队列中为未读取的token,每一次output为输出的最简短语,即规约的需要处理的极简表达式。

下面为parser的主程序,根据输入的表达式的token类型查表进行shift、reduce、报错等操作

```
public double parse() throws ExpressionException {
        lookahead = new Terminal(scanner.getNextToken());
        while (true) {
            Terminal topMostTerminal = getTopMostTerminal();
            switch (OPPTable.table[topMostTerminal.getTag()]
[lookahead.getTag()]) {
            case 0:
                shift();
                break;
            case 1:
                reduce();
                break;
            case 2:
                return accept();
            case -1:
                throw new MissingOperatorException();
            case -2:
                throw new MissingRightParenthesisException();
            case -3:
                throw new MissingLeftParenthesisException();
            case -4:
                throw new FunctionCallException();
            case -5:
                throw new TypeMismatchedException();
            case -6:
                throw new MissingOperandException();
            case -7:
                throw new TrinaryOperationException();
    }
```

2.4.1shift 操作

shift操作表现为:将输入队列首的元素放置于栈顶,并删除队列首的元素。表示当前的token目前不需要处理,等待后续元素放入

```
private void shift() throws ExpressionException{
    stack.add(lookahead);
    lookahead = new Terminal(scanner.getNextToken());
}
```

2.4.2accept操作

```
private double accept() throws TypeMismatchedException {
    Expr k = stack.get(stack.size() - 1);
    if (k.getTag() == Scanner.kingOfChar.BoolExpr) {
        System.out.println(((BoolExpr) k).getValue());
        throw new TypeMismatchedException();
    }
    return ((ArithExpr) k).getValue();
}*
```

2.4.3reduce操作

reduce根据tag情况调用不同类型的reduce,实现如下:

```
private void reduce() throws ExpressionException {
    Terminal topMostTerminal = getTopMostTerminal();
    switch (topMostTerminal.getTag()) {
        case Scanner.kindOfChar.NUM:
            reducer.numReducer(stack);
            break;
        case Scanner.kindOfChar.BOOL:
            reducer.boolReducer(stack);
            break;
        case Scanner.kindOfChar.ADDSUB:
            reducer.add subReducer(stack);
            break;
        default:
            System.out.println(topMostTerminal.getTag());
            break;
}
```

• 对tag为NEG的TopMostTerminal进行reduce

```
public void reduceNEG(ArrayList<Expr> stack) throws ExpressionException {
    int peekIndex = stack.size() - 1;
    Expr peek = stack.get(peekIndex);
    if (peek.getTag() != Tag.ArithExpr) throw new

TypeMismatchedException();
    double v = ((DecimalToken)peek.token).getValue();
    ArithExpr arithExpr = new ArithExpr(-v);
    stack.remove(peekIndex);
    stack.remove(peekIndex -1);
    stack.add(arithExpr);
    return;
}
```

• 对tag为AND或OR的TopMostTerminal进行reduce

```
public void reduceANDOR(ArrayList<Expr> stack) throws ExpressionException {
        int peekIndex = stack.size()-1;
        Expr a = stack.get(peekIndex-2);
        Expr o = stack.get(peekIndex-1);
        Expr b = stack.get(peekIndex);
        if((b.getTag() == Tag.AND) || (b.getTag() == Tag.OR)) throw new
MissingOperandException();
        if(a.getTag() != Tag.BoolExpr|| b.getTag() != Tag.BoolExpr)
            throw new TypeMismatchedException();
        BoolExpr be;
        if(o.getTag() == Tag.AND)
            be=new BoolExpr(((BoolExpr)a).getValue() &&
((BoolExpr)b).getValue());
        else
            be=new BoolExpr(((BoolExpr)a).getValue() | |
((BoolExpr)b).getValue());
        stack.remove(peekIndex);
        stack.remove(peekIndex - 1);
        stack.remove(peekIndex - 2);
        stack.add(be);
        return;
```

• 对tag为BOOL的TopMostTerminal进行reduce

```
public void reduceBOOL(ArrayList<Expr> stack) throws ExpressionException {
    int peekIndex = stack.size() - 1;
    Terminal t = (Terminal)stack.get(peekIndex);
    BoolExpr b = new BoolExpr((BooleanToken)t.token);
    stack.remove(peekIndex);
    stack.add(b);
    return;
}
```

• 对tag为COLON的TopMostTerminal进行reduce,三元运算符则先判断布尔表达式,合法后根据布尔值删除其余的栈元素

```
public void reduceCOLON(ArrayList<Expr> stack) throws ExpressionException {
        int peekIndex = stack.size() - 1;  // be? ae1 : ae2
       Expr a = stack.get(peekIndex); // ae2
       Expr b = stack.get(peekIndex - 1); // :
       Expr c = stack.get(peekIndex - 2); // ae1
       Expr d = stack.get(peekIndex - 3); // ?
       Expr e = stack.get(peekIndex - 4); //be
       if(a.getTag() != Tag.ArithExpr || c.getTag() != Tag.ArithExpr ||
e.getTag() != Tag.BoolExpr)
            throw new TypeMismatchedException();
       if(d.getTag() != Tag.QM)
            throw new exceptions.TrinaryOperationException();
        if(((BoolExpr)e).getValue() == true)
            // keep ae1
            stack.remove(peekIndex);
            stack.remove(peekIndex - 1);
            stack.remove(peekIndex - 3);
            stack.remove(peekIndex - 4);
            return;
        else
            // keep ae2
            stack.remove(peekIndex - 1);
            stack.remove(peekIndex - 2);
            stack.remove(peekIndex - 3);
            stack.remove(peekIndex - 4);
            return;
```

• 对tag为NUM的TopMostTerminal进行reduce,数字的reduce较简单,只是转换格式后加入到栈中

```
public void numReducer(ArrayList<Expr> stack) {
   int i = stack.size() - 1;
   Terminal k = (Terminal) stack.get(i);
   ArithExpr arithExpr = new ArithExpr((Decimal) k.token);
   stack.remove(i);
   stack.add(arithExpr);
}
```

• 对tag为NEG的TopMostTerminal进行reduce,取负则将下一个token的值取相反数入 栈,取非同理,不赘述

```
public void negReducer(ArrayList<Expr> stack) throws
ExpressionException {
   int i = stack.size() - 1;
   Expr k = stack.get(i);
   if (k.getTag() != Scanner.kindOfChar.ArithExpr)
        throw new TypeMismatchedException();
   double v = ((Decimal) k.token).getValue();
   ArithExpr arithExpr = new ArithExpr(-v);
   stack.remove(i);
   stack.remove(i - 1);
   stack.add(arithExpr);
}
```

• 对于加减、乘除、与或操作则取前一个和后一个token进行相应计算,代码形式相同,下面以乘除为例例举代码:

对tag为MULDIV的TopMostTerminal进行reduce,取栈中三个token,判断合法后获得结果后删除原token并将结果压栈

```
public void mul_divReducer(ArrayList<Expr> stack) throws
ExpressionException {
    int i = stack.size() - 1;
    Expr a = stack.get(i - 2);
    Expr o = stack.get(i - 1);
    Expr b = stack.get(i);
    if ((b.getTag() == Scanner.kindOfChar.MULDIV))
        throw new MissingOperandException();
    if (a.getTag() != Scanner.kindOfChar.ArithExpr || b.getTag() !=
    Scanner.kindOfChar.ArithExpr)
        throw new TypeMismatchedException();
    ArithExpr ae;
    if (o.token.getString().equals("*"))
```

• 对tag为RE的TopMostTerminal进行reduce,即关系运算,则判断合法后根据关系运算调用其他函数判断最后将结果压栈

```
public void reduceRE(ArrayList<Expr> stack) throws ExpressionException
        int peekIndex = stack.size() - 1;
        Expr a = stack.get(peekIndex - 2);
        Expr o = stack.get(peekIndex - 1);
        Expr b = stack.get(peekIndex);
        if(b.getTag() == Tag.RE) throw new MissingOperandException();
        if(a.getTag() != Tag.ArithExpr || b.getTag() != Tag.ArithExpr)
            throw new TypeMismatchedException();
        BoolExpr be = null;
        switch(((OperatorToken)o.token).getValueofString())
            case "=":
                be = new BoolExpr(((ArithExpr)a).getValue() ==
((ArithExpr)b).getValue());
                break;
            case "<>":
                be=new BoolExpr(((ArithExpr)a).getValue() !=
((ArithExpr)b).getValue());
                break;
            case "<=":
                be=new BoolExpr(((ArithExpr)a).getValue() <=</pre>
((ArithExpr)b).getValue());
                break;
            case "<":
                be=new BoolExpr(((ArithExpr)a).getValue() <</pre>
((ArithExpr)b).getValue());
                break;
            case ">=":
```

• 对tag为RP的TopMostTerminal进行reduce,即右括号的reduce相对复杂些,若是为了保证计算优先级的括号则检查后删除即可,若是功能函数的括号则需要根据功能函数的种类取相应token进行计算后将结果压栈

```
public void reduceRP(ArrayList<Expr> stack) throws ExpressionException
        int peekIndex = stack.size() - 1;
        Expr a= stack.get(peekIndex); // )
        Expr o= stack.get(peekIndex - 1); //bool or ae or ael, error
if operand
        Expr b= stack.get(peekIndex - 2); // ( or ,
        Expr c= stack.get(peekIndex - 3);//$ or func or ArithExpr
        if(o.getTag() ==Tag.RE || o.getTag() ==Tag.COMMA)
            throw new MissingOperandException();
        else if(o.getTag() == Tag.BoolExpr) // (be) to be
            stack.remove(peekIndex);
            stack.remove(peekIndex - 2);
            return;
        else if(o.getTag() == Tag.ArithExprList)
            if(c.getTag() != Tag.ArithExpr) throw new
TypeMismatchedException();
            ArithExprList ael=new ArithExprList((ArithExpr)c,
(ArithExprList)o);
            Expr d= stack.get(peekIndex - 4);
```

```
Expr f = stack.get(peekIndex - 5);
            ArithExpr ae=null;
            if(d.getTag() == Tag.LP && f.getTag() == Tag.FUNC) //
max(ae, ael) to ae
                switch(((OperatorToken)(f.token)).getValueofString())
                    case "max":
                       ae=new ArithExpr(ael.max); break;
                    case "min":
                        ae=new ArithExpr(ael.min); break;
                    default:
                        throw new FunctionCallException();
                stack.remove(peekIndex); //)
                stack.remove(peekIndex - 1);  // ael
                stack.remove(peekIndex - 2);
                                              // .
                stack.remove(peekIndex - 3);
                stack.remove(peekIndex - 4);
                                              // (
                stack.remove(peekIndex - 5);  // max min
                stack.add(ae);
                return;
            }
            else
                                         // ae, ael) to ael)
                stack.remove(peekIndex - 1);
                stack.remove(peekIndex - 2);
                stack.set(peekIndex - 3, ael);
                return;
            }
        else if(o.getTag() == Tag.ArithExpr)
            if(b.getTag() == Tag.COMMA) // ae,ae) to ae,ael)
                ArithExprList ael = new ArithExprList((ArithExpr)o);
                stack.set(peekIndex - 1, ael);
                return;
            }
            else if(c.getTag() == Tag.FUNC) //sin(ae)
                if(o.getTag() != Tag.ArithExpr) throw new
TypeMismatchedException();
                ArithExpr ae=null;
                switch(((OperatorToken)(c.token)).getValueofString())
```

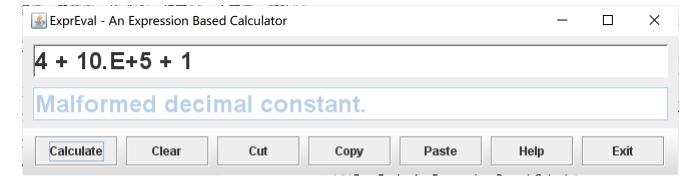
```
case "sin":
                        ae=new
ArithExpr(Math.sin(((ArithExpr)o).getValue()));
                        break;
                    case "cos":
                        ae=new
ArithExpr(Math.cos(((ArithExpr)o).getValue()));
                        break;
                    default:
                         throw new MissingOperandException();
                stack.remove(peekIndex);
                stack.remove(peekIndex - 1);
                stack.remove(peekIndex - 2);
                stack.remove(peekIndex - 3);
                stack.add(ae);
                return;
            else //(ae) to ae
                System.out.println(1);
                stack.remove(peekIndex);
                stack.remove(peekIndex - 2);
                return;
        throw new SyntacticException();
```

...具体代码请看Reducer.java

2.5 实验测试

• 手工测试





• 简单测试

• 标准测试

• 个人回归测试

2.6 实验心得

通过这一次的实验,我对编译原理中的词法分析、语法分析、语义分析等重要环节有了更深层次的理解,我认为本次实验的难点在于优先级关系表的构建,scanner的处理,以及parser的规约等,以及debug花费了大量的时间,但总体来说收获满满,对于Java语言面向对象的设计有了更加深刻的理解,希望在之后的实验中再接再厉!