

---

# **Software Requirements Specification**

## **ANAK KOST**

**Versi 1.0**

**Dibuat Oleh :**

**AndreasFandy Dwi N (M0516010)**

**Ega Yastira (M0516017)**

**Afiyoga (M05160)**

**Kelompok 5 RPL**

**Minggu, 15 April 2018**

# **1. Pendahuluan**

## **1.1 Tujuan**

Dokumen ini dibangun sebagai acuan teknis dalam membangun aplikasi ANAK KOST. Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah mahasiswa dalam mencari kost. Project ini juga digunakan dalam rangka meningkatkan penghasilan masyarakat yang memiliki tempat kost sehingga dapat dipertemukan dengan konsumen.

## **1.2 Latar Belakang**

Masa Menjelang tahun ajaran baru banyak mahasiswa dari luar kota solo yang akan belajar di UNS. Selama masa belajar di UNS mereka akan membutuhkan tempat tinggal sementara (kos). Selama ini banyak mahasiswa baru yang belum pernah ke solo sehingga mereka kesusahan dalam mencari kos, sehingga kami berinisiatif untuk membuat aplikasi yang akan mempermudah mahasiswa baru untuk mencari kost sesuai dengan kebutuhannya atau kriterianya.

## **1.3 Partisipan**

Orang – orang yang terlibat dalam project ini meliputi :

- Mahasiswa UNS yang akan mencari kos.
- Pemilik Kos disekitar UNS.
- Pembuat Aplikasi.
- Masyarakat sekitar UNS.

# **2. Diskripsi**

## **2.1 Product Functions**

- Dapat menampilkan daftar kos yang tersedia.  
Ketika user membuka web ANAK KOST maka terdapat daftar kost disekitar UNS yang masih memiliki kamar kosong.
- Dapat menampilkan daftar kos berdasarkan kriteria tertentu.  
User dapat mencari kos sesuai dnegan keinginannya, seperti dengan harga yang murah atau memiliki beberapa fasilitas yang diinginkan.
- Dapat memesan kos yang sudah dipilih oleh user.

Ketika user sudah puas dengan pilihannya maka pada halaman tersebut akan disediakan pilihan untuk memesan kos. saat memesan user diminta untuk memasukkan beberapa identitas dan diarahkan untuk membayar uan muka.

- Dapat menampilkan informasi mengenai kos tersebut.  
Terdapat 1 halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi kos. informasi meliputi foto, fasilitas, diskripsi, kontak person, lokasi.

## **2.2 Non Fungsional**

- Aplikasi yang dibuat berbasis web.
- Web dapat dibuka di web browser Firefox, Google Chrome.
- Kos yang ada didaftar bertempat di sekitar UNS.
- Ketik user memasukkan identitas, maka identitas akan disimpan dan dijaga agar tidak dapat diakses oleh orang lain.
- Tampilan interface menarik dan mudah digunakan.

## **2.3 Model Software development**

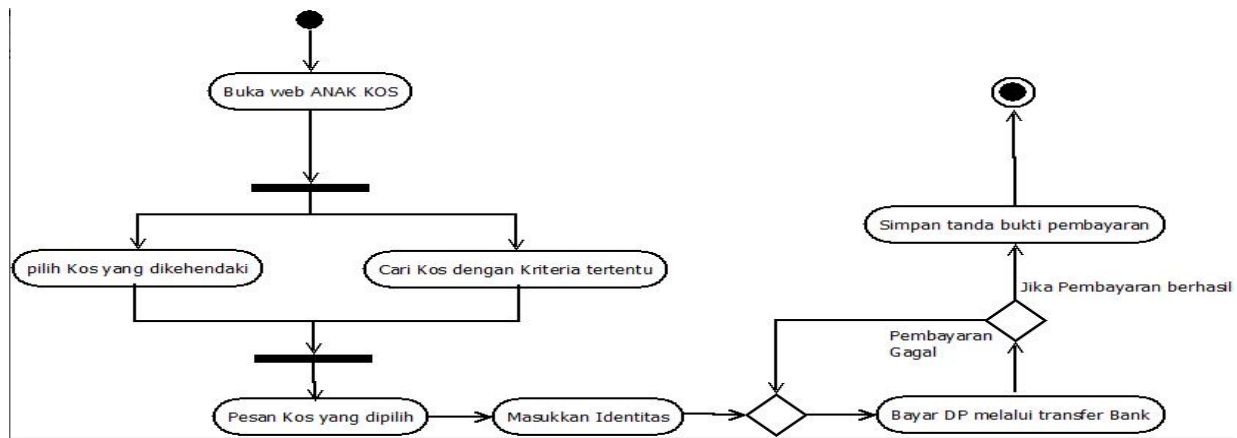
Model yang digunakan adalah Agile Karena Produk yang dihasilkan memiliki beberapa fitur yang bisa dirilis dalam waktu yang berbeda.

## **2.4 Metode pengumpulan data**

- Wawancara kepada mahasiswa dan pemilik kos.
- Survei Langsung ke tempat.

# **3. Sistem**

## **3.1 Activity Diagram**



### 3.2 Use Case Diagram









### 3.3 Use Case Diskripsi

|                 |  |                           |                           |
|-----------------|--|---------------------------|---------------------------|
| Nama Use Case   | Menampilkan daftar kost  |                           |                           |
| Aktor           | Customer, sistem, manager  |                           |                           |
| Deskripsi       | User : dapat melihat list daftar kost yang tersedia<br>Manager : menambahkan list daftar kos |                           |                           |
| Normal Course   | User   | Sistem                    | Manager                   |
|                 | Melihat informasi kos  | Menampilkan informasi kos | Menambahkan informasi kos |
| Pre- Condition  | User melihat informasi kos   |                           |                           |
| Post- Condition | User keluar dari informasi kos atau memilih kos  |                           |                           |

|                |   |   |  |
|----------------|---|---|--|
| Nama Use Case  | Mencari kos   |   |  |
| Aktor          | Customer, sistem, manager                           |   |  |
| Deskripsi      | User : dapat melihat list daftar kost yang tersedia |   |  |
| Normal Course  | User  | Sistem                                    |  |
|                | Mencari kos sesuai kriteria                         | Menampilkan informasi kos sesuai kriteria |  |
| Pre- Condition | User mencari kos sesuai kriteria                    |   |  |

|                 |   |                       |                       |
|-----------------|---|-----------------------|-----------------------|
| Post- Condition | Daftar kos yang sesuai kriteria                                     |                       |                       |
| Nama Use Case   | Pesan kos   |                       |                       |
| Aktor           | Customer, sistem, manager   |                       |                       |
| Deskripsi       | User : memesan kos yang sudah dipilih<br>Manager : Menerima pesanan |                       |                       |
| Normal Course   | User  | Sistem                | Manager               |
|                 | Memesan Kos   | Mengarahkan pemesanan | Mengonfirmasi pesanan |
| Pre- Condition  | User memesan kos  |                       |                       |
| Post- Condition | Pesanan berhasil  |                       |                       |

## 4. Planning

| Fase                | 0-10 Hari   | 10-20 Hari   | 20-30 Hari  | 30-40 Hari   | 40-50 Hari  | 50-60 Hari | Durasi  |
|---------------------|---|--|---|--|---|------------|---------|
| Planing             |  |  |   |  |   |            | 10 hari |
| Requirment Analisis |   |   |   |  |   |            | 5 hari  |
| Design              |   |  |   |  |   |            | 8 hari  |
| Coding              |   |  |  |  |   |            | 15 hari |
| Unit Test           |   |  |   |  |   |            | 5 hari  |
| Acceptance Testing  |   |  |   |  |  |            | 5 hari  |

## 5. Referensi

“SDLC - Agile Model”. [https://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc\\_agile\\_model.htm](https://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc_agile_model.htm). Diakses pada minggu 15 april 2018.

Hawkey , Kirstie .“CSCI 3130 - Software Engineering”. <https://web.cs.dal.ca/~hawkey/3130/>. Diakses pada minggu 15 april 2018.

Iskandar.” Diagram Use Case Dan Use Case Description”. <http://cccoffe.blogspot.co.id/2014/10/diagram-use-case-dan-use-case.html>. Diakses pada minggu 15 april 2018.