

Лабораторная работа №10 по предмету
Операционные системы

НПМбВ-02-19

Нечаева Виктория Алексеевна

Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Выполнение лабораторной работы	7
Выводы	15
Контрольные вопросы	16

Список таблиц

Список иллюстраций

1	Рисунок 1	8
2	Рисунок 2	10
3	Рисунок 3	11
4	Рисунок 4	12
5	Рисунок 5	13
6	Рисунок 6	14

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задание

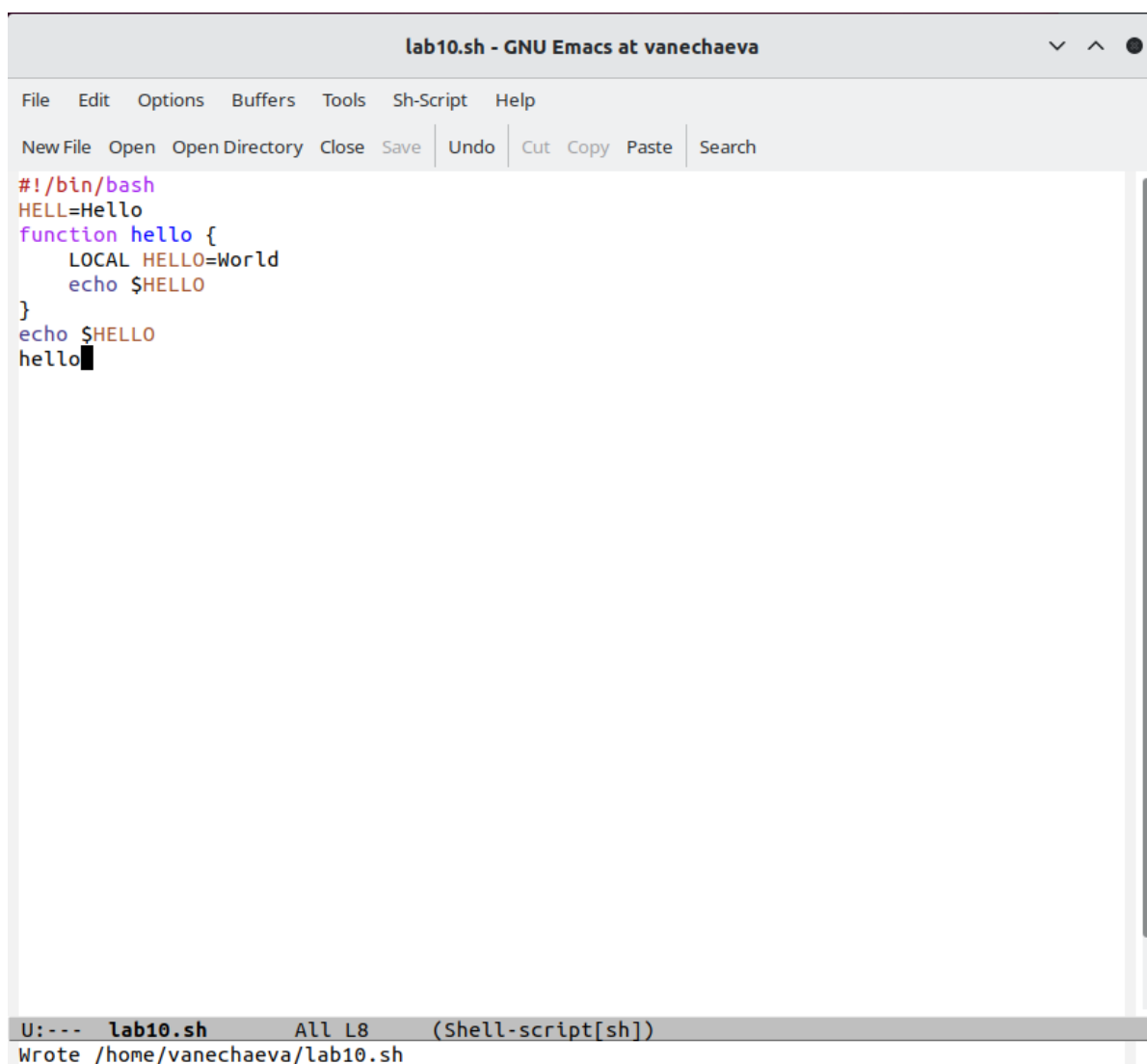
1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etascs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

Выполнение лабораторной работы

Скриншотов в данной лабораторной работе мало, так как практически нечего фиксировать.

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Наберите текст: (рис. 1)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```



```
lab10.sh - GNU Emacs at vanechaeva
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
New File Open Open Directory Close Save Undo Cut Copy Paste Search
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

U:--- lab10.sh All L8 (Shell-script[sh])
Wrote /home/vanechaeva/lab10.sh

Рис. 1: Рисунок 1

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).
 - 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).
 - 5.3. Выделить область текста (C-space).
 - 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).

- 5.5. Вставить область в конец файла.
- 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
- 5.7. Отмените последнее действие (C-/).

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 - 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).
 - 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e).
 - 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
 - 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).

- 7. Управление буферами.
 - 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).
 - 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. (рис. 2)

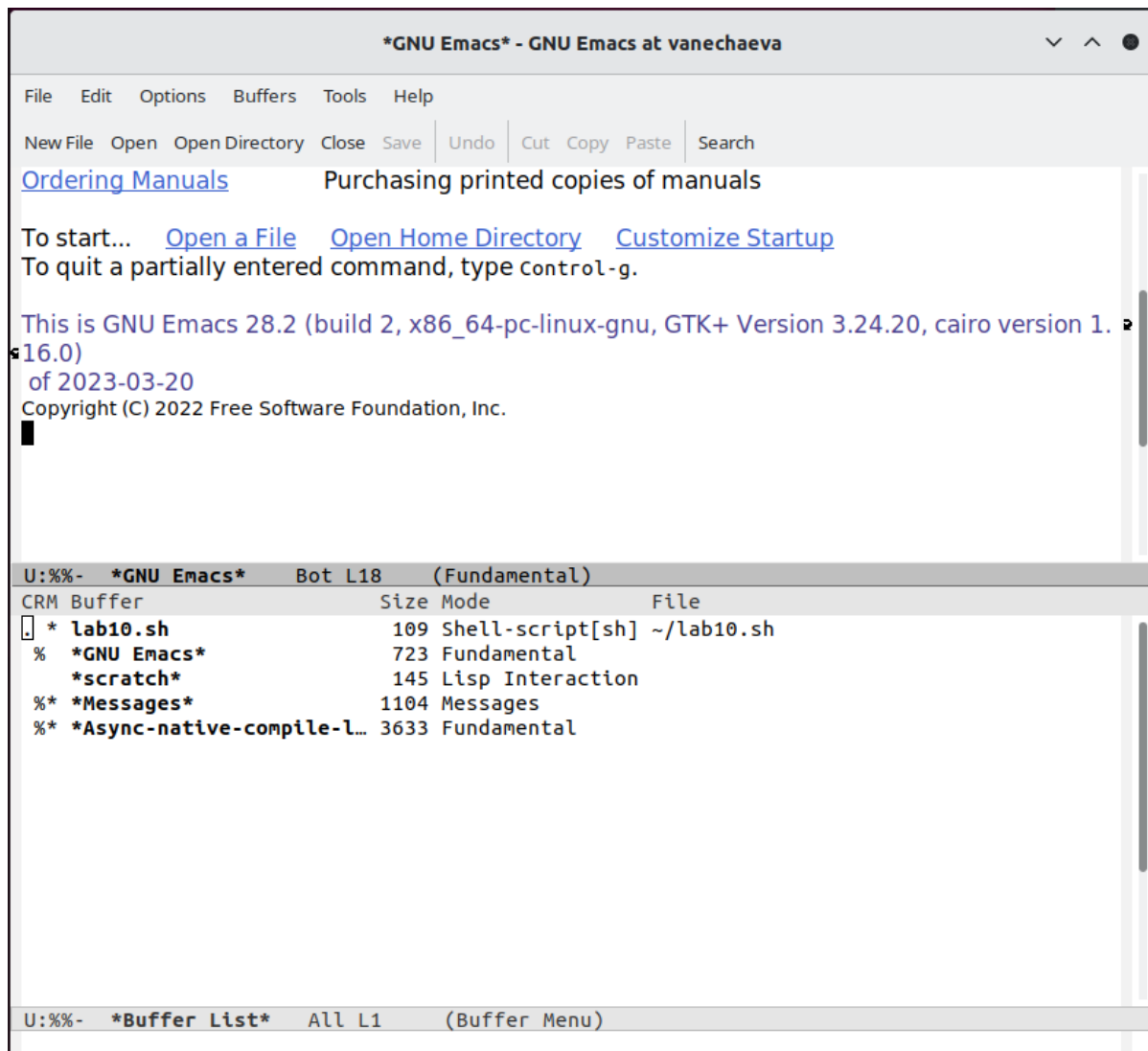


Рис. 2: Рисунок 2

- 7.3. Закройте это окно (C-x 0).
- 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
8. Управление окнами.
- 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (рис. 3)

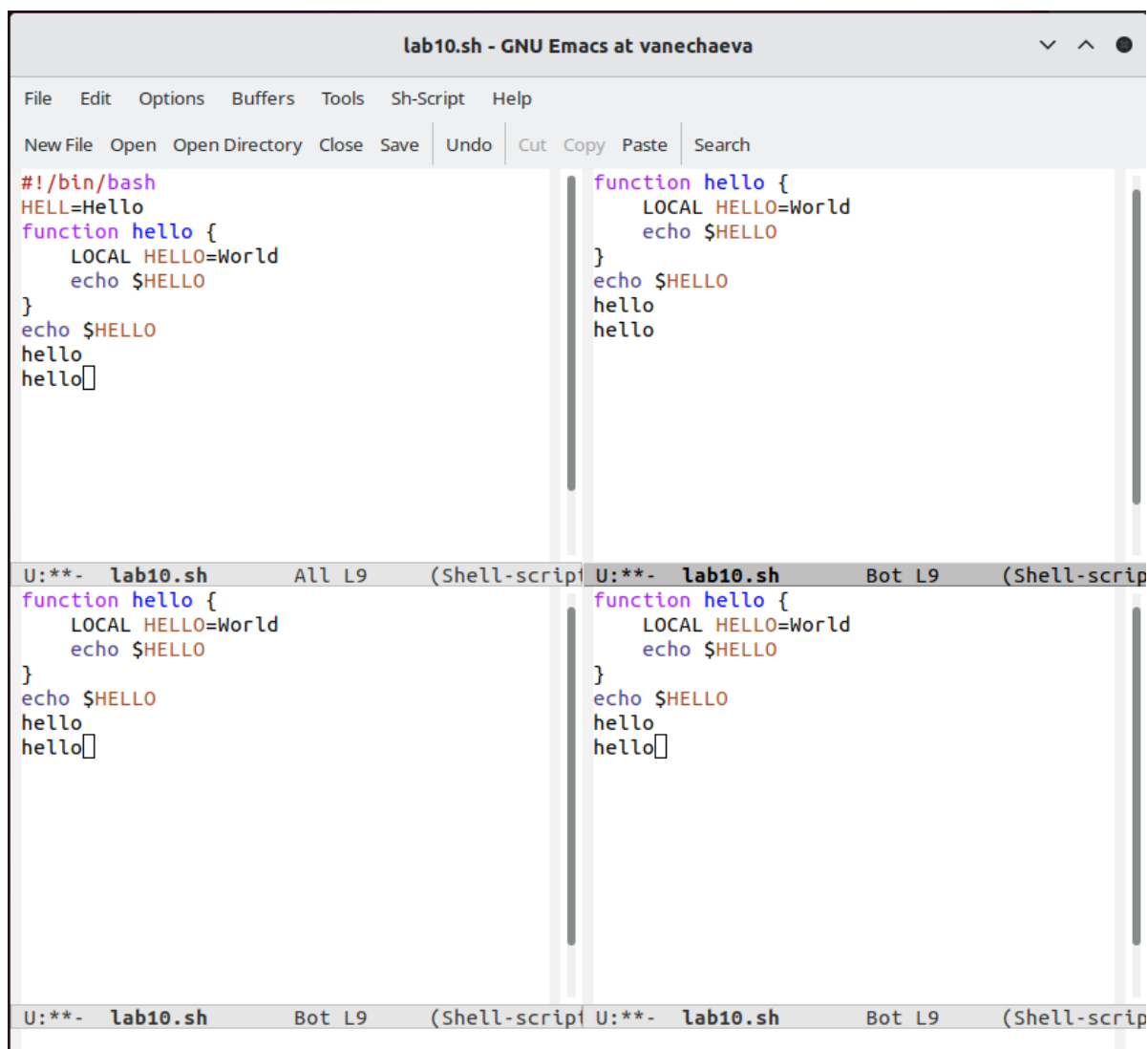


Рис. 3: Рисунок 3

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста (рис. 4)

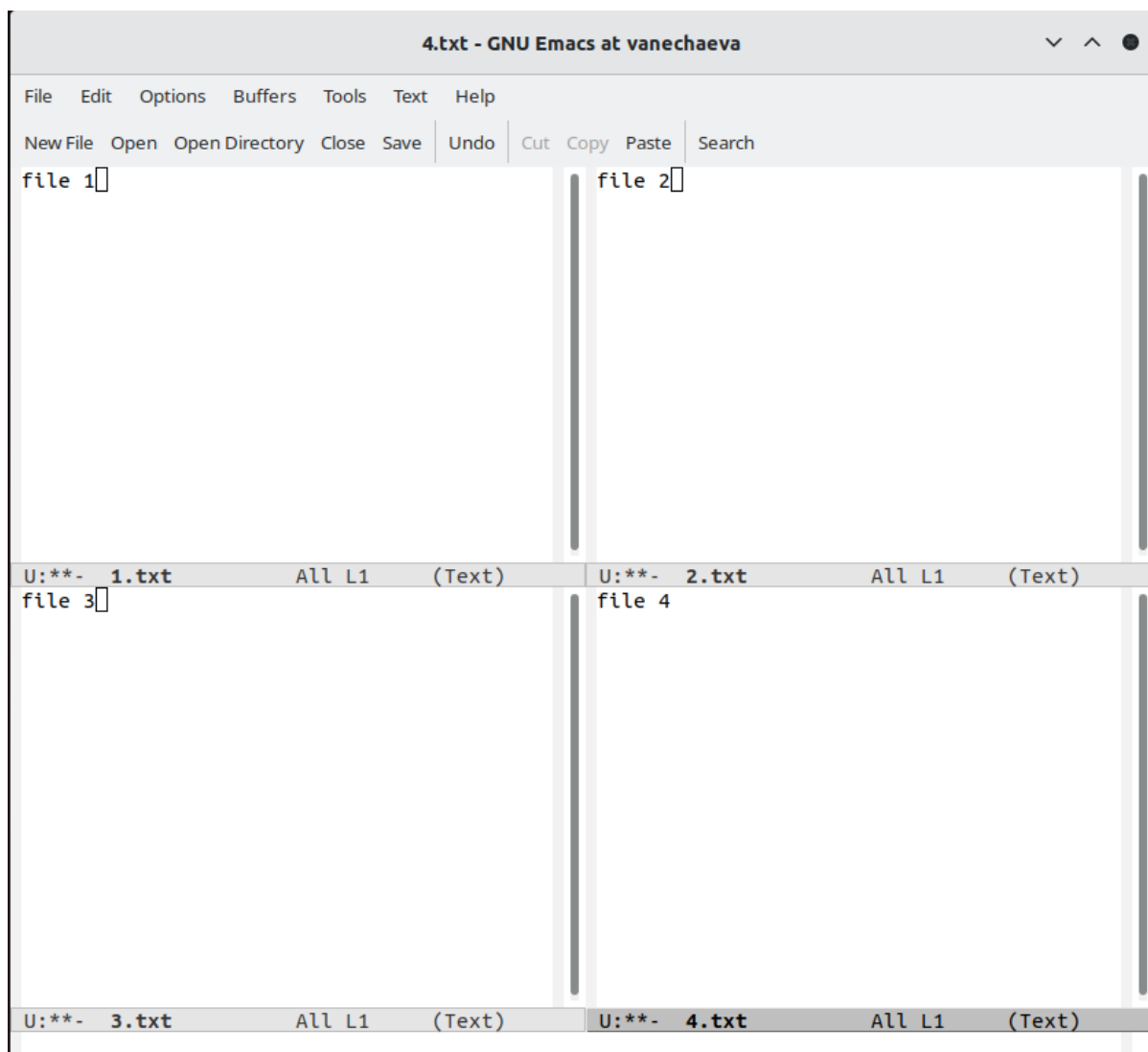


Рис. 4: Рисунок 4

9. Режим поиска

9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 5)

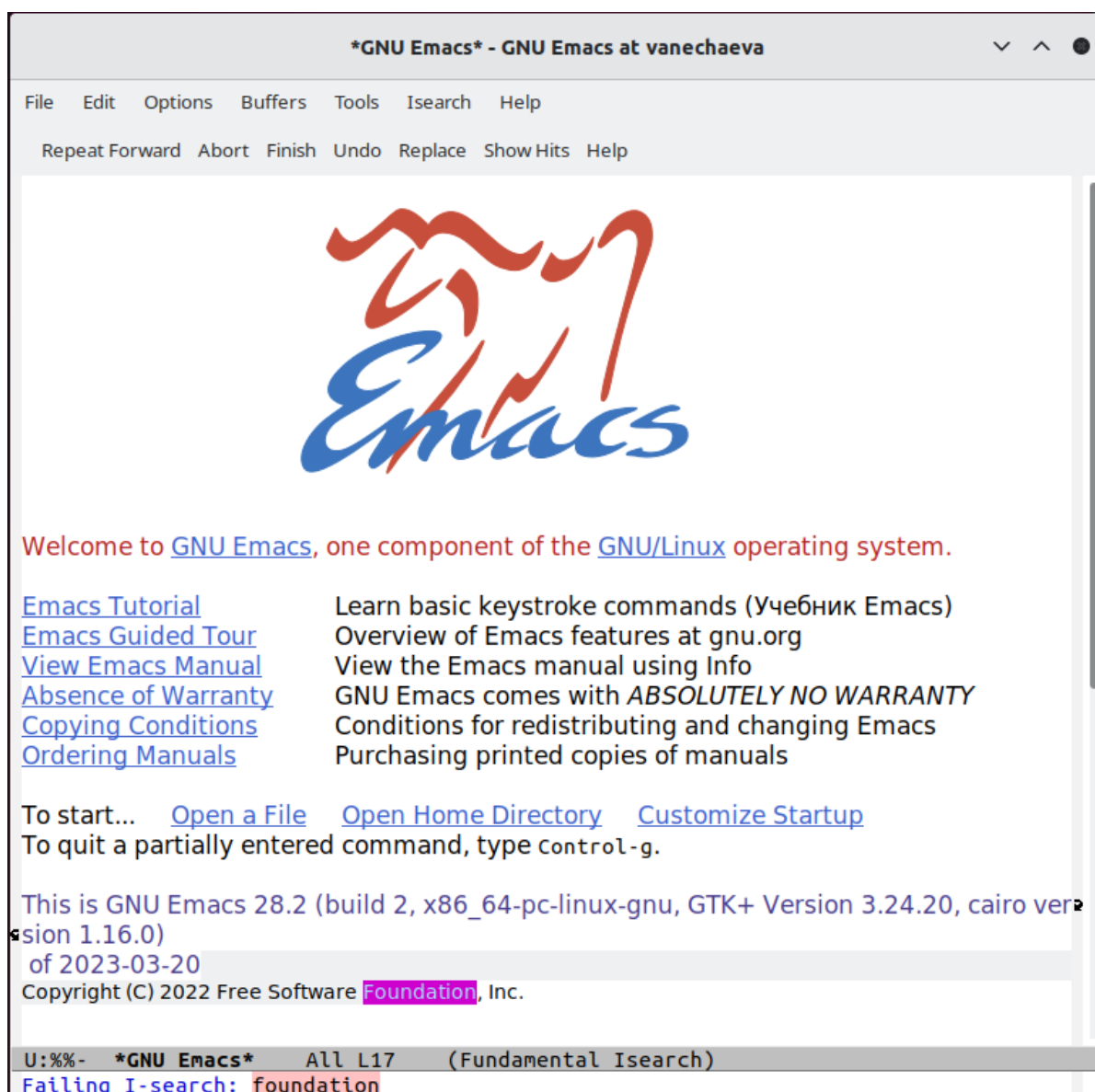


Рис. 5: Рисунок 5

- 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.
- 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
- 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. (рис.

6)

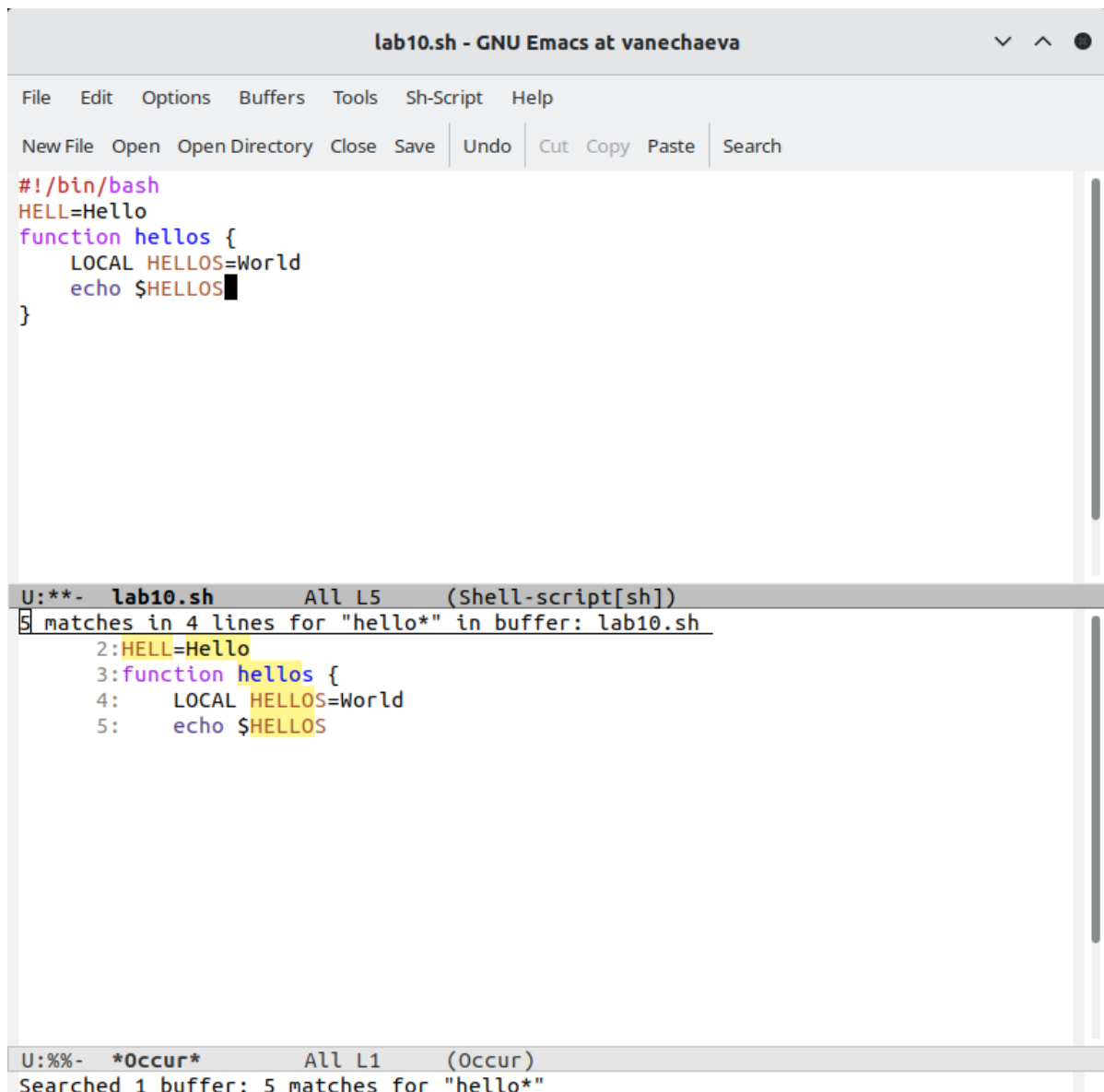


Рис. 6: Рисунок 6

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

Это поиск по регулярным выражениям.

Выводы

В ходе данной лабораторной работы я научилась работать в редакторе emacs.

Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs - это текстовый редактор с открытым исходным кодом, который предоставляет расширенные возможности для редактирования текста, программирования, а также для работы с различными языками программирования и операционными системами. Он предоставляет мощные возможности для автоматизации рутинных задач, например, автоматический поиск и замена текста, запуск команд в командной строке, а также расширенную работу с шаблонами.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Преимущественно управление клавиатурой вместо привычной мыши.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.

Окно в Emacs — это область экрана, в которой отображается буфер.

Буфер — это основная единица редактирования; один буфер соответствует одному куску редактируемого текста.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

В Emacs нет ограничения на количество буферов, которые можно открыть в одном окне.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем ‘scratch’

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

ctrl + c, ctrl + c ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части?

ctrl+x 2

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

в .emacs в домашней директории

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Стирает символ, можно переназначить

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему

В emacs, так как там есть строчка, где выводится информация о текущем действии и легче понять что ты нажал на клавиатуре.