

FrontEnd (UX)

Andrés Felipe Chávez

Sesión No. 004

BIENVENIDOS!



► TEMA

Entorno de trabajo y herramientas

▶ OBJETIVO

Identificar diferentes tipos de herramientas software y entornos de trabajo para el diseño y desarrollo UI /UX

SUBTEMAS

- Herramientas de investigación UX
- Herramientas de Diseño UX
- Herramientas de Pruebas (Testing)



Herramientas y entorno de trabajo





























Analizador de experiencias de ususario. Contiene diversas herramientas que permiten leer puntos calientes de clic, planear encuestas y entrevistas por video llamadas entre otras. Es de pago pero tiene un tiempo de prueba de 29 días.

Configuración - Hotjar



- Nibbler Es una aplicación que permite evaluar:
- Accesibilidad
- Experiencia de usuario
- Marketing
- Tecnologías



 Loop11: te permite colaborar con tu equipo de UX y visualizar los resultados obtenidos durante las pruebas de usuario.



• UXPRESIA, es una herramienta que mapea el recorrido del cliente.

UXPRESSIA



Las herramientas de diseño de Interfaz de Usuario (UI) se encargan de la parte visual del diseño de UX.

- Crear diagramas de flujo: traza los flujos pronosticados para tus usuarios según las necesidades.
- Wireframing: genera visualizaciones de baja o alta fidelidad de posibles soluciones a los problemas planteados
- Prototipado: crea visualizaciones más sofisticadas de tus soluciones de diseño que se comporten e interactúen tal como el producto final.
- Colaboración: ya sea de forma asíncrona o en tiempo real, permite a tu equipo aportar sus comentarios y así decidir qué diseños pasarán a producción



• Recents and Sharing – Figma



Recents and Sharing – Figma



Download PNG PSD SVG EPS Formats In Single Zip www.Vectorsek.com

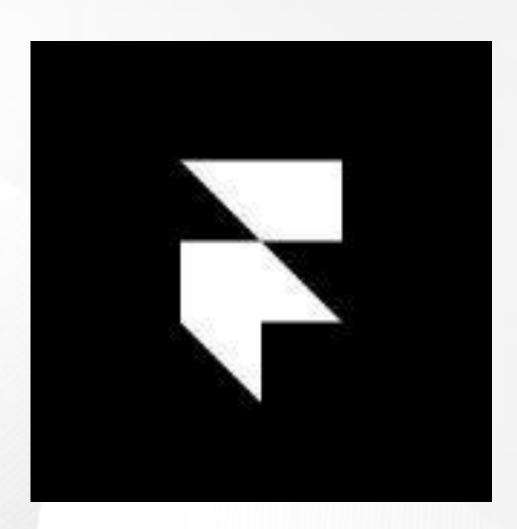
• Sketch - All Documents



 Información y asistencia técnica de Adobe XD



 Miro | La plataforma visual para la innovación



• <u>Untitled – Framer</u>

Los equipos prueban la nueva función, sitio web, aplicación o producto utilizando herramientas de UX para averiguar si su hipótesis era correcta, ver cómo interactúan los usuarios con el diseño y perfeccionar su enfoque adecuadamente.

UX Testing Methods Icons









Navigation task

Talk out loud

Card sort

Questionnaire









Click test

Tree test

Moderated

Timed

Los equipos prueban la nueva función, sitio web, aplicación o producto utilizando herramientas de UX para averiguar si su hipótesis era correcta, ver cómo interactúan los usuarios con el diseño y perfeccionar su enfoque adecuadamente.



Omniconvert - Understand, Segment, Convert & Retain Customers



Maze | User insights at the speed of product development



Fase de verificacion

 Optimiza tu sitio o aplicación móvil - Think with Google





Muchas gracias