



Quelle: <http://git-scm.com/downloads/logos>

# **GIT @ MMS, GRUNDKONZEPTE**

Branching, Merging, Repositorystrukturen und mehr

# AUFBAU

## TEIL I: GIT ALLGEMEIN

### Aufbau von Teil I

#### Basiswissen

#### Branches, Tags, Merge und Rebase

#### Repository-Organisation

#### Hooks

#### Weiterführendes

# AUFBAU

## TEIL II: GIT IN DER MMS

### Aufbau von Teil II

Unterstützung für Projekte

MMS-Tools

Empfohlene Branching-Strukturen

Einbindung in die Toolkette



# Teil I

## **GIT ALLGEMEIN**

# BASISWISSEN

Begriffe

Installation und Ersteinrichtung

Basiskommandos

Revision-Spezifikation

### Elemente von Git-Repositories

- ▶ Durch SHA1-Hash identifizierbar:
  - ▶ Blob (Datei)
  - ▶ Tree
  - ▶ Commit

### Elemente von Git-Repositories

- ▶ Durch SHA1-Hash identifizierbar:
  - ▶ Blob (Datei)
  - ▶ Tree
  - ▶ Commit
- ▶ Verweise auf Commits:
  - ▶ Branches
  - ▶ Tags



### Elemente von Git-Repositories

- ▶ Durch SHA1-Hash identifizierbar:
  - ▶ Blob (Datei)
  - ▶ Tree
  - ▶ Commit
- ▶ Verweise auf Commits:
  - ▶ Branches
  - ▶ Tags
- ▶ Sonstiges:
  - ▶ Hooks (Skripte)
  - ▶ .git/config
  - ▶ Remotes
  - ▶ Gitlinks (für Submodule)

# BASISWISSEN

## BEGRIFFE

### Trees und Commits

#### Trees in Repositories

- ▶ Working Copy (Checkout)
- ▶ Index (Vorbereitung für nächsten Commit)
- ▶ HEAD (letzter Commit im aktuellen Branch)

# BASISWISSEN

## BEGRIFFE

### Trees und Commits

#### Trees in Repositories

- ▶ Working Copy (Checkout)
- ▶ Index (Vorbereitung für nächsten Commit)
- ▶ HEAD (letzter Commit im aktuellen Branch)

#### Commits

- ▶ gerichteter azyklischer Graph (directed acyclic graph, DAG)
- ▶ jeder Commit (außer initialem Commit) hat 1-n Parents
- ▶ Commits sind Referenzen auf einen Tree plus Metadaten (Author, Zeitstempel, Kommentar, ...)

# BASISWISSEN

## INSTALLATION UND ERSTEINRICHTUNG

### Grundeinrichtung

- ▶ git installieren

Windows: Installation mit cygwin [1] setup.exe oder  
Git for Windows [2] (früher msysgit)

MacOS-X: Installation mit dem Mac-OS-Installer [3]

RedHat: `yum install git`

Debian: `aptitude install git`

# BASISWISSEN

## INSTALLATION UND ERSTEINRICHTUNG

### Grundeinrichtung

- ▶ git installieren

Windows: Installation mit cygwin [1] setup.exe oder  
Git for Windows [2] (früher msysgit)

MacOS-X: Installation mit dem Mac-OS-Installer [3]

RedHat: `yum install git`

Debian: `aptitude install git`

- ▶ Wer bin ich?

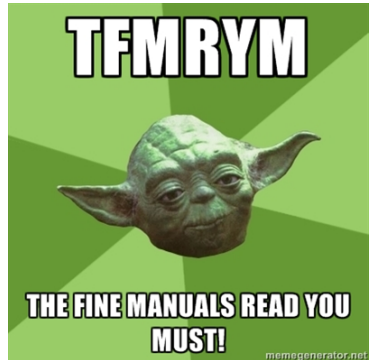
```
git config --global user.name "Jan_Dittberner"  
git config --global user.email j  
jan.dittberner@t-systems.com
```

## BASISWISSEN

### BASISKOMMANDOS

Use the docs!

```
git help <command>
```



### Repository anlegen

- ▶ neues lokales Entwicklungsrepository:  
`git init <repo>`

# BASISWISSEN

## BASISKOMMANDOS

### Repository anlegen

- ▶ neues lokales Entwicklungsrepository:  
`git init <repo>`
- ▶ neues lokales Bare-Repository:  
`git init --bare <repo.git>`



### Repository anlegen

- ▶ neues lokales Entwicklungsrepository:  
`git init <repo>`
- ▶ neues lokales Bare-Repository:  
`git init --bare <repo.git>`
- ▶ bestehendes Repository clonen:  
`git clone <repourl> [<target>]`

# BASISWISSEN

## BASISKOMMANDOS

### lokales Arbeiten

- ▶ Änderungen zum Index hinzufügen:

```
git add [<file> ...]
```

# BASISWISSEN

## BASISKOMMANDOS

### lokales Arbeiten

- ▶ Änderungen zum Index hinzufügen:

```
git add [<file> ...]
```

- ▶ Dateien löschen:

```
git rm [<file> ...]
```

### lokales Arbeiten

- ▶ Änderungen zum Index hinzufügen:  
`git add [<file> ...]`
- ▶ Dateien löschen:  
`git rm [<file> ...]`
- ▶ Aktuellen Status von Index und Working Copy:  
`git status`

### lokales Arbeiten

- ▶ Änderungen zum Index hinzufügen:  
`git add [<file> ...]`
- ▶ Dateien löschen:  
`git rm [<file> ...]`
- ▶ Aktuellen Status von Index und Working Copy:  
`git status`
- ▶ Informationen zu Objekt:  
`git show <revname>` (später bei Revision-Spezifikation mehr dazu)

### lokales Arbeiten

- ▶ Änderungen zum Index hinzufügen:  
`git add [<file> ...]`
- ▶ Dateien löschen:  
`git rm [<file> ...]`
- ▶ Aktuellen Status von Index und Working Copy:  
`git status`
- ▶ Informationen zu Objekt:  
`git show <revname>` (später bei Revision-Spezifikation mehr dazu)
- ▶ Unterschied zwischen Index und Working Copy:  
`git diff`

# BASISWISSEN

## BASISKOMMANDOS

### History ansehen

- Log für aktuellen Branch:  
`git log`

### History ansehen

- ▶ Log für aktuellen Branch:

```
git log
```

- ▶ Tipp:

```
git config --global alias.lga "log --graph --decorate --oneline --color --all"
git lga
```



### History ansehen

- ▶ Log für aktuellen Branch:

```
git log
```

- ▶ Tipp:

```
git config --global alias.lga "log --graph --decorate --oneline --color --all"
git lga
```

- ▶ Letzte Änderungen am lokalen Repository:

```
git reflog
```

### Selektives Arbeiten mit dem Index

- ▶ Commit interaktiv in Index übernehmen:

```
git add -i [<file> ...]
```

### Selektives Arbeiten mit dem Index

- ▶ Commit interaktiv in Index übernehmen:  
`git add -i [<file> ...]`
- ▶ Dateien patch-weise in Index übernehmen:  
`git add -p [<file> ...]`

### Selektives Arbeiten mit dem Index

- ▶ Commit interaktiv in Index übernehmen:  
`git add -i [<file> ...]`
- ▶ Dateien patch-weise in Index übernehmen:  
`git add -p [<file> ...]`
- ▶ nur Dateien in Index aufnehmen, die schon getrackt werden, gelöschte Dateien aus Index entfernen:  
`git add -u [<file> ...]`

# BASISWISSEN

## BASISKOMMANDOS

### Aktionen rückgängig machen

- Dateienzustand in Index verwerfen:  
`git reset [<file> ...]`

# BASISWISSEN

## BASISKOMMANDOS

### Aktionen rückgängig machen

- ▶ Dateienzustand in Index verwerfen:  
`git reset [<file> ...]`
- ▶ Dateien in Working Copy zurücksetzen:  
`git checkout [<file> ...]`

### Aktionen rückgängig machen

- ▶ Dateienzustand in Index verwerfen:  
`git reset [<file> ...]`
- ▶ Dateien in Working Copy zurücksetzen:  
`git checkout [<file> ...]`
- ▶ Working Copy verwerfen:  
`git reset --hard HEAD`

### Aktionen rückgängig machen

- ▶ Dateienzustand in Index verwerfen:  
`git reset [<file> ...]`
- ▶ Dateien in Working Copy zurücksetzen:  
`git checkout [<file> ...]`
- ▶ Working Copy verwerfen:  
`git reset --hard HEAD`
- ▶ Commit erzeugen, der anderen Commit rückgängig macht:  
`git revert [<commitid>]`



► `git help rev-parse`

# BASISWISSEN

## REVISION-SPEZIFIKATION

- ▶ `git help rev-parse`
- ▶ verwendbar für viele Operationen (log, push/pull, diff, ...)

# BASISWISSEN

## REVISION-SPEZIFIKATION

- ▶ `git help rev-parse`
- ▶ verwendbar für viele Operationen (log, push/pull, diff, ...)
- ▶ `<sha1>` (auch abgekürzt) für Blobs, Commits, Trees

# BASISWISSEN

## REVISION-SPEZIFIKATION

- ▶ `git help rev-parse`
- ▶ verwendbar für viele Operationen (log, push/pull, diff, ...)
- ▶ `<sha1>` (auch abgekürzt) für Blobs, Commits, Trees
- ▶ `<refname>` z.B.:

# BASISWISSEN

## REVISION-SPEZIFIKATION

- ▶ `git help rev-parse`
- ▶ verwendbar für viele Operationen (log, push/pull, diff, ...)
- ▶ `<sha1>` (auch abgekürzt) für Blobs, Commits, Trees
- ▶ `<refname>` z.B.:
  - ▶ `master`, `heads/master`, `refs/heads/master` für lokale Branches

# BASISWISSEN

## REVISION-SPEZIFIKATION

- ▶ `git help rev-parse`
- ▶ verwendbar für viele Operationen (log, push/pull, diff, ...)
- ▶ `<sha1>` (auch abgekürzt) für Blobs, Commits, Trees
- ▶ `<refname>` z.B.:
  - ▶ `master`, `heads/master`, `refs/heads/master` für lokale Branches
  - ▶ `r1.1`, `refs/tags/r1.1` für Tags

# BASISWISSEN

## REVISION-SPEZIFIKATION

- ▶ `git help rev-parse`
- ▶ verwendbar für viele Operationen (log, push/pull, diff, ...)
- ▶ `<sha1>` (auch abgekürzt) für Blobs, Commits, Trees
- ▶ `<refname>` z.B.:
  - ▶ `master`, `heads/master`, `refs/heads/master` für lokale Branches
  - ▶ `r1.1`, `refs/tags/r1.1` für Tags
  - ▶ `refs/remotes/origin/development` für Remote-Tracking-Branches

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

Allgemeines zu Branches

Tags

Stash (Git-Kommando)

Branching-Modelle

Merging

Merge-Tools

Patch-Workflow

Cherry-Picking

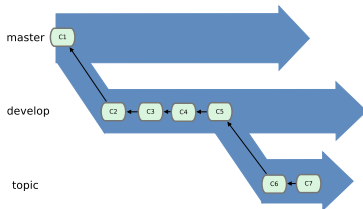
Rebasing



# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

- Branches sind leichtgewichtig

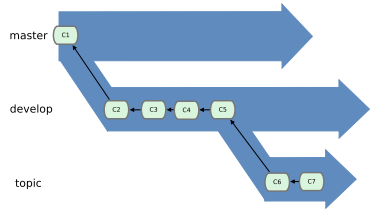


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

- Branches sind leichtgewichtig
- Branches nutzen z.B. für:

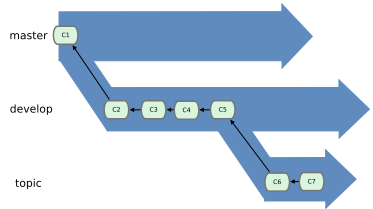


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

- ▶ Branches sind leichtgewichtig
- ▶ Branches nutzen z.B. für:
  - ▶ Ausprobieren von Änderungen/Experimente

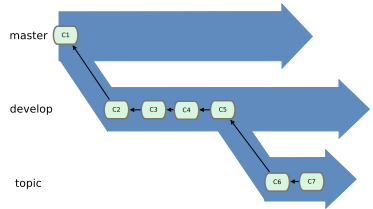


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

- ▶ Branches sind leichtgewichtig
- ▶ Branches nutzen z.B. für:
  - ▶ Ausprobieren von Änderungen/Experimente
  - ▶ Isolation von Features

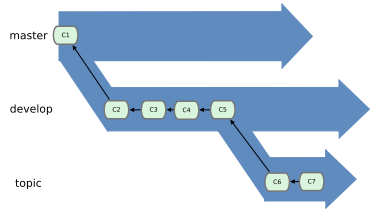


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

- ▶ Branches sind leichtgewichtig
- ▶ Branches nutzen z.B. für:
  - ▶ Ausprobieren von Änderungen/Experimente
  - ▶ Isolation von Features
  - ▶ Umschalten zwischen Aufgaben

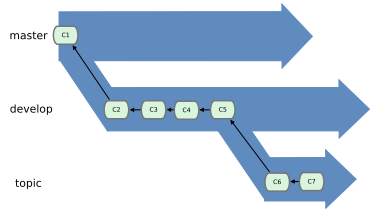


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

- ▶ Branches sind leichtgewichtig
- ▶ Branches nutzen z.B. für:
  - ▶ Ausprobieren von Änderungen/Experimente
  - ▶ Isolation von Features
  - ▶ Umschalten zwischen Aufgaben
  - ▶ Releases

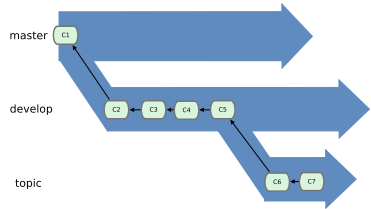


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

- ▶ Branches sind leichtgewichtig
- ▶ Branches nutzen z.B. für:
  - ▶ Ausprobieren von Änderungen/Experimente
  - ▶ Isolation von Features
  - ▶ Umschalten zwischen Aufgaben
  - ▶ Releases
  - ▶ Qualitätssicherung

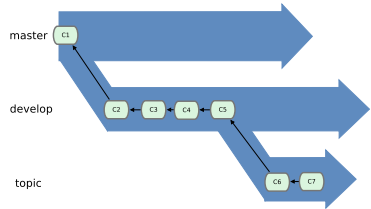


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

- ▶ Branches sind leichtgewichtig
- ▶ Branches nutzen z.B. für:
  - ▶ Ausprobieren von Änderungen/Experimente
  - ▶ Isolation von Features
  - ▶ Umschalten zwischen Aufgaben
  - ▶ Releases
  - ▶ Qualitätssicherung
  - ▶ Wartungsbranches



Quelle: ProGit [4]



# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

### Kommandos

```
git branch <branchname>  
git checkout <branchname>  
git branch -d <branchname>  
git branch  
git branch -D <branchname>  
git show-branch
```

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

### Informationen zu Branches

- Commits in Branch

```
git log <branchname>
```

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

### Informationen zu Branches

- ▶ Commits in Branch

```
git log <branchname>
```

- ▶ Commits in development die nicht in master sind:

```
git log master..development
```

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

### Informationen zu Branches

- ▶ Commits in Branch  
`git log <branchname>`
- ▶ Commits in development die nicht in master sind:  
`git log master..development`
- ▶ Unterschied zwischen development und master:  
`git diff master..development`

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## ALLGEMEINES ZU BRANCHES

### Informationen zu Branches

- ▶ Commits in Branch  
`git log <branchname>`
- ▶ Commits in development die nicht in master sind:  
`git log master..development`
- ▶ Unterschied zwischen development und master:  
`git diff master..development`
- ▶ mehr in `git help rev-parse` unter SPECIFYING REVISIONS und SPECIFYING RANGES

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## TAGS

- ▶ Markierung/Name für Commit

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## TAGS

- ▶ Markierung/Name für Commit
- ▶ Anders als bei SVN ist ein Tag kein Branch

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## TAGS

- ▶ Markierung/Name für Commit
- ▶ Anders als bei SVN ist ein Tag kein Branch
- ▶ kann (mit GnuPG/PGP) signiert werden



# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## TAGS

- ▶ Markierung/Name für Commit
- ▶ Anders als bei SVN ist ein Tag kein Branch
- ▶ kann (mit GnuPG/PGP) signiert werden
- ▶ Verwendung als Marker (z.B. für bestimmte Jenkins-Workflows)

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## TAGS

- ▶ Markierung/Name für Commit
- ▶ Anders als bei SVN ist ein Tag kein Branch
- ▶ kann (mit GnuPG/PGP) signiert werden
- ▶ Verwendung als Marker (z.B. für bestimmte Jenkins-Workflows)
- ▶ Verwendung für Markierung von Lieferständen/Releases

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## STASH (GIT-KOMMANDO)

- ▶ kurzes Zwischenlagern von Änderungen an der Working Copy

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## STASH (GIT-KOMMANDO)

- ▶ kurzes Zwischenlagern von Änderungen an der Working Copy
- ▶ rein lokal

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## STASH (GIT-KOMMANDO)

- ▶ kurzes Zwischenlagern von Änderungen an der Working Copy
- ▶ rein lokal
- ▶ kann zum Transplantieren in andere Branches genutzt werden

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## STASH (GIT-KOMMANDO)

- ▶ kurzes Zwischenlagern von Änderungen an der Working Copy
- ▶ rein lokal
- ▶ kann zum Transplantieren in andere Branches genutzt werden
- ▶ funktioniert wie ein Stack

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## STASH (GIT-KOMMANDO)

- ▶ kurzes Zwischenlagern von Änderungen an der Working Copy
- ▶ rein lokal
- ▶ kann zum Transplantieren in andere Branches genutzt werden
- ▶ funktioniert wie ein Stack
- ▶ Kommandos:

```
git stash [save]  
git stash pop  
git stash apply
```

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

- ▶ SVN-like (Entwicklungsbranch + ggf. Release-Branches)



# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

- ▶ SVN-like (Entwicklungsbranch + ggf. Release-Branches)
- ▶ evtl. + QA-Branch, z.B. für Integration mit CI-Tools wie Jenkins

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

- ▶ SVN-like (Entwicklungsbranch + ggf. Release-Branches)
- ▶ evtl. + QA-Branch, z.B. für Integration mit CI-Tools wie Jenkins
- ▶ Feature-Branches, User-Branches

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

- ▶ SVN-like (Entwicklungsbranch + ggf. Release-Branches)
- ▶ evtl. + QA-Branch, z.B. für Integration mit CI-Tools wie Jenkins
- ▶ Feature-Branches, User-Branches
- ▶ + Bugfix-Branches

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

- ▶ SVN-like (Entwicklungsbranch + ggf. Release-Branches)
- ▶ evtl. + QA-Branch, z.B. für Integration mit CI-Tools wie Jenkins
- ▶ Feature-Branches, User-Branches
- ▶ + Bugfix-Branches
- ▶ ...

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

### git-flow

- ▶ Best Practice für Arbeit mit Feature-Branches, Hotfixes, Releases, Tags

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

### git-flow

- ▶ Best Practice für Arbeit mit Feature-Banches, Hotfixes, Releases, Tags
- ▶ beschrieben in „A successful git branching model“ [5]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

### git-flow

- ▶ Best Practice für Arbeit mit Feature-Banches, Hotfixes, Releases, Tags
- ▶ beschrieben in „A successful git branching model“ [5]
- ▶ Tool-Unterstützung für shell mit **git-flow** [6]

```
git flow feature  
git flow release
```

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

### git-flow

- ▶ Best Practice für Arbeit mit Feature-Banches, Hotfixes, Releases, Tags
- ▶ beschrieben in „A successful git branching model“ [5]
- ▶ Tool-Unterstützung für shell mit **git-flow** [6]

```
git flow feature  
git flow release
```

- ▶ Unterstützung in Atlassian SourceTree [7]



# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## BRANCHING-MODELLE

### git-flow

- ▶ Best Practice für Arbeit mit Feature-Banches, Hotfixes, Releases, Tags
- ▶ beschrieben in „A successful git branching model“ [5]
- ▶ Tool-Unterstützung für shell mit **git-flow** [6]

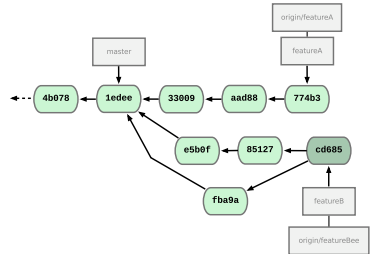
```
git flow feature  
git flow release
```

- ▶ Unterstützung in Atlassian SourceTree [7]
- ▶ Eclipse EGit Wishlist Bug #348610

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## MERGING

- Content-Tracking statt Patch-Serie  
(wie z.B. bei SVN)

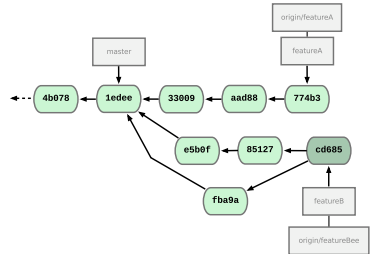


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## MERGING

- ▶ Content-Tracking statt Patch-Serie (wie z.B. bei SVN)
- ▶ es existieren mehrere Merge-Strategien (Standard recursive, mehr unter `git help merge`)

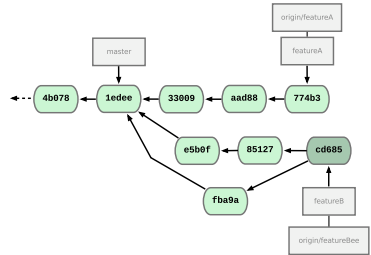


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## MERGING

- ▶ Content-Tracking statt Patch-Serie (wie z.B. bei SVN)
- ▶ es existieren mehrere Merge-Strategien (Standard recursive, mehr unter `git help merge`)
- ▶ Mergekonflikte müssen wie bei anderen VCS aufgelöst werden, dafür können Tools eingebunden werden

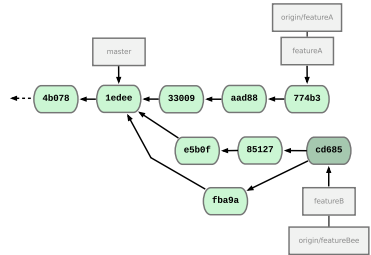


Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## MERGING

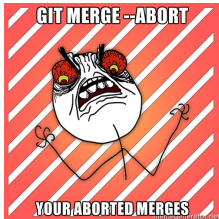
- ▶ Content-Tracking statt Patch-Serie (wie z.B. bei SVN)
- ▶ es existieren mehrere Merge-Strategien (Standard recursive, mehr unter `git help merge`)
- ▶ Mergekonflikte müssen wie bei anderen VCS aufgelöst werden, dafür können Tools eingebunden werden
- ▶ Kommando: `git merge`



Quelle: ProGit [4]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## MERGING



### ACHTUNG:

Wenn ein Merge abgebrochen werden soll statt den Mergekonflikt zu lösen (z.B. mit `git reset --hard`), **IMMER** `git merge --abort` benutzen, da sonst der nachfolgende Commit automatisch ein Merge-Commit wird und die Änderungen aus dem ursprünglich für den Merge vorgesehenen Branch dann nicht enthalten sind.

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## MERGE-TOOLS

- ▶ Eclipse mit EGit [8]

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## MERGE-TOOLS

- ▶ Eclipse mit EGit [8]
- ▶ TortoiseMerge (mit TortoiseSVN oder TortoiseGit [9] installiert)



# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## MERGE-TOOLS

- ▶ Eclipse mit EGit [8]
- ▶ TortoiseMerge (mit TortoiseSVN oder TortoiseGit [9] installiert)
- ▶ vimdiff

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## MERGE-TOOLS

- ▶ Eclipse mit EGit [8]
- ▶ TortoiseMerge (mit TortoiseSVN oder TortoiseGit [9] installiert)
- ▶ vimdiff
- ▶ kann konfiguriert (`git help config`, Suchbegriff `merge.tool`) und über `git mergetool` aufgerufen werden

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## PATCH-WORKFLOW

Neben `git merge` kann auch mit Patches gearbeitet werden:

- ▶ `git format-patch` zum Erstellen,
- ▶ `git send-email` zum Versenden von Patch-Serien,
- ▶ `git am` (Apply Mail) zum Integrieren

Diese Vorgehensweise kommt noch recht häufig bei Free/Open Source Software Projekten zum Einsatz

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## CHERRY-PICKING

- ▶ einzelne Commits aus anderem Branch in aktuellen Branch übernehmen

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## CHERRY-PICKING

- ▶ einzelne Commits aus anderem Branch in aktuellen Branch übernehmen
- ▶ z.B. für Hotfixes

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## CHERRY-PICKING

- ▶ einzelne Commits aus anderem Branch in aktuellen Branch übernehmen
- ▶ z.B. für Hotfixes
- ▶ `git cherry-pick <commits>` (<commits> kann mit Rev-Spezifikation definiert werden)

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## REBASING

- ▶ History eines (lokalen) Branches umpflanzen

# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## REBASING

- ▶ History eines (lokalen) Branches umpflanzen
- ▶ `git rebase <branchname>`



# BRANCHES, TAGS, MERGE UND REBASE

## REBASING

- ▶ History eines (lokalen) Branches umpflanzen
- ▶ `git rebase <branchname>`
- ▶ **ACHTUNG:** rebasing von bereits publizierten Branches ist BÖSE



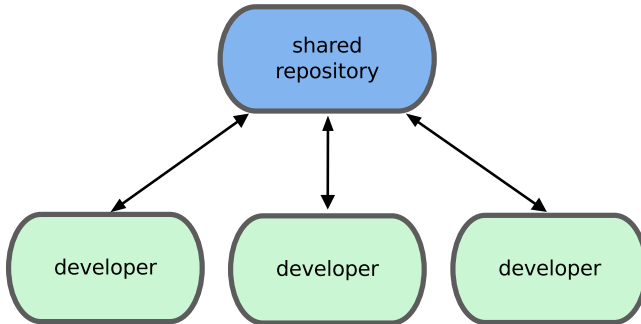
# REPOSITORY-ORGANISATION

gebräuchliche Repository-Strukturen  
Interaktion mit Repositories

# REPOSITORY-ORGANISATION

## GEBRÄUCHLICHE REPOSITORY-STRUKTUREN

zentrales Repository mit Entwickler-Clones (wie SVN)

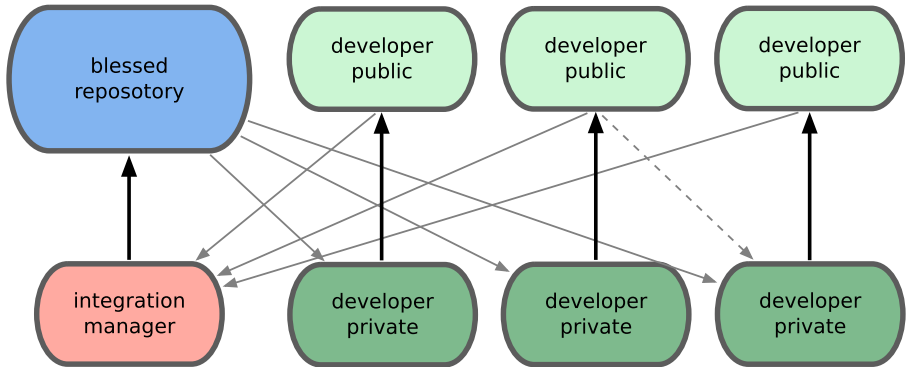


Quelle: ProGit [4]

# REPOSITORY-ORGANISATION

## GEBRÄUCHLICHE REPOSITORY-STRUKTUREN

mehrere zentrale Repositories (z.B. für QA, Entwickler, Kunden, ...)

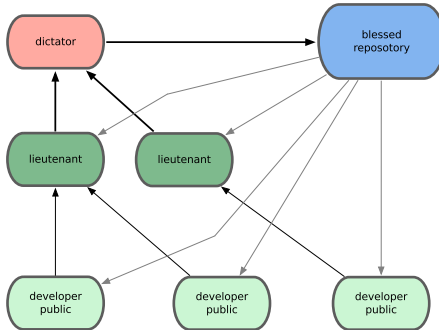


Quelle: ProGit [4]

# REPOSITORY-ORGANISATION

## GEBRÄUCHLICHE REPOSITORY-STRUKTUREN

### mehrstufige Repositories (Dictator, Lieutenant)



Quelle: ProGit [4]

# REPOSITORY-ORGANISATION

## INTERAKTION MIT REPOSITORIES

- ▶ Klonen erstellen

```
git clone <url>
```

# REPOSITORY-ORGANISATION

## INTERAKTION MIT REPOSITORIES

- ▶ Klonen erstellen

```
git clone <url>
```

- ▶ Umgang mit Remotes

# REPOSITORY-ORGANISATION

## INTERAKTION MIT REPOSITORIES

- ▶ Klonen erstellen

```
git clone <url>
```

- ▶ Umgang mit Remotes

- ▶ hinzufügen

```
git remote add
```



# REPOSITORY-ORGANISATION

## INTERAKTION MIT REPOSITORIES

- ▶ Klonen erstellen

```
git clone <url>
```

- ▶ Umgang mit Remotes

- ▶ hinzufügen

```
git remote add
```

- ▶ löschen

```
git remote rm
```

# REPOSITORY-ORGANISATION

## INTERAKTION MIT REPOSITORIES

- ▶ Klonen erstellen

```
git clone <url>
```

- ▶ Umgang mit Remotes

- ▶ hinzufügen

```
git remote add
```

- ▶ löschen

```
git remote rm
```

- ▶ Branches von remote abrufen

```
git fetch <remote> <branch>
```

# REPOSITORY-ORGANISATION

## INTERAKTION MIT REPOSITORIES

- ▶ Klonen erstellen  
`git clone <url>`
- ▶ Umgang mit Remotes
  - ▶ hinzufügen  
`git remote add`
  - ▶ löschen  
`git remote rm`
- ▶ Branches von remote abrufen  
`git fetch <remote> <branch>`
- ▶ Branch abrufen und mit HEAD mergen  
`git pull`

# REPOSITORY-ORGANISATION

## INTERAKTION MIT REPOSITORIES

- ▶ Klonen erstellen  
`git clone <url>`
- ▶ Umgang mit Remotes
  - ▶ hinzufügen  
`git remote add`
  - ▶ löschen  
`git remote rm`
- ▶ Branches von remote abrufen  
`git fetch <remote> <branch>`
- ▶ Branch abrufen und mit HEAD mergen  
`git pull`
- ▶ lokale Commits/Tags publizieren  
`git push`

# HOOKS

# HOOKS

- ▶ Skripte in `.git/hooks` für Eingriff in verschiedenen Phasen

# HOOKS

- ▶ Skripte in `.git/hooks` für Eingriff in verschiedenen Phasen
- ▶ lokal für jeweiliges Repository

# HOOKS

- ▶ Skripte in `.git/hooks` für Eingriff in verschiedenen Phasen
- ▶ lokal für jeweiliges Repository
- ▶ werden bei `git clone` nicht kopiert



# HOOKS

- ▶ Skripte in `.git/hooks` für Eingriff in verschiedenen Phasen
- ▶ lokal für jeweiliges Repository
- ▶ werden bei `git clone` nicht kopiert
- ▶ `git help hooks`

# WEITERFÜHRENDES

## WEITERFÜHRENDES

- ▶ Git-Webseite [10]
- ▶ Git Cheatsheet [11]
- ▶ changelog.com-Feed zu Git [12]
- ▶ nützliche Zusatzkommandos für die Shell `git-extras` [13]

## WEITERFÜHRENDES

- ▶ Version Control with Git [14]
- ▶ Pro Git [4] (auch kostenlos online lesbar)
- ▶ Git: Dezentrale Versionsverwaltung im Team [15]

## Teil II

# **GIT IN DER MMS**

# UNTERSTÜTZUNG FÜR PROJEKTE

# UNTERSTÜTZUNG FÜR PROJEKTE

- ▶ Schulungen für Projekte
- ▶ Hilfe beim Projektsetup
- ▶ Know-How zu Git-Clients (CLI und Atlassian SourceTree)
- ▶ Beratung zu Best-Practice
- ▶ Git-Community im Teamweb

<http://teamweb.mms-at-work.de/x/cRFDCQ>

# MMS-TOOLS

Atlassian Stash

Unterstützte Clients

MMS spezifische Einrichtung



# MMS-TOOLS

## ATLASSIAN STASH

- ▶ Git-Repository-Manager von Atlassian
- ▶ bietet gute Integration in andere Atlassian-Produkte
- ▶ Rechtekonzept auf Basis von Active-Directory-Gruppen

# MMS-TOOLS

## UNTERSTÜTZTE CLIENTS

„Offizielle“ Unterstützung gibt es für die Nutzung folgender Clients:

- ▶ Git for Windows / Kommandozeile
- ▶ Atlassian SourceTree [7] (Atlassian Id erforderlich)

# MMS-TOOLS

## MMS SPEZIFISCHE EINRICHTUNG

- ▶ POST-Buffergröße hochsetzen:  
`git config --global http.postBuffer 524288000`

- ▶ Proxy-Konfiguration in `/.bashrc`, `/.zshrc` bzw.  
Windows-Umgebungsvariablen:

```
http_proxy=http://proxy.mms-dresden.de:8080/  
https_proxy=http://proxy.mms-dresden.de:8080/  
no_proxy=git.t-systems-mms.eu,.mms-at-work.de, \n        .mms-dresden.de
```

nur nötig wenn andere Zugriffe über den Proxy per Kommandozeile gemacht werden sollen

# EMPFOHLENE BRANCHING-STRUKTUREN

Basis

Development-Branching

Feature/User-Branching

Release-Branching

# EMPFOHLENE BRANCHING-STRUKTUREN

## BASIS

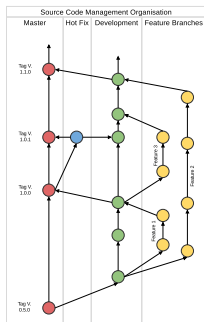
Branching-Modelle im Team-Web unter

<http://teamweb.mms-at-work.de/x/LoEfC>

# EMPFOHLENE BRANCHING-STRUKTUREN

## BASIS

### Auswahl des passenden Branchingmodells

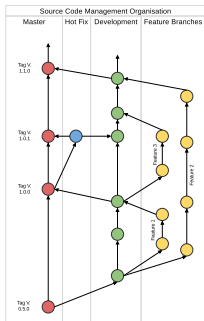


- ▶ mehrere unterstützte Branchingmodelle
- ▶ für unterschiedliche Projektgrößen und -anforderungen
- ▶ Basis für alle ist git-flow
- ▶ Branchingmodelle können bei Bedarf mit dem Projekt wachsen

# EMPFOHLENE BRANCHING-STRUKTUREN

## BASIS

### Standardbranches



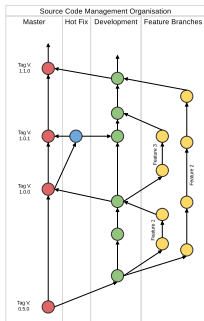
#### master

- ▶ Hauptzweig für Lieferungen
- ▶ normalerweise read-only
- ▶ nur qualitätsgesicherte Stände aus dem development-Branch

# EMPFOHLENE BRANCHING-STRUKTUREN

## BASIS

### Standardbranches



#### master

- ▶ Hauptzweig für Lieferungen
- ▶ normalerweise read-only
- ▶ nur qualitätsgesicherte Stände aus dem development-Branch

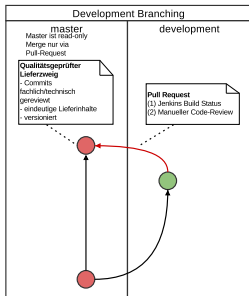
#### development

- ▶ Entwicklungszweig ähnlich trunk bei SVN
- ▶ entweder direkte Commits (sehr kleine Teams/Projekte)
- ▶ ...oder merge von Feature-/User-Branches



# EMPFOHLENE BRANCHING-STRUKTUREN

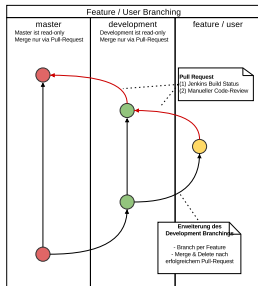
## DEVELOPMENT-BRANCHING



- ▶ für sehr kleine Teams/Projekte
- ▶ mit klarem Scope und kleinen unabhängigen Features
- ▶ z.B. für erstes/einziges Release

# EMPFOHLENE BRANCHING-STRUKTUREN

## FEATURE/USER-BRANCHING

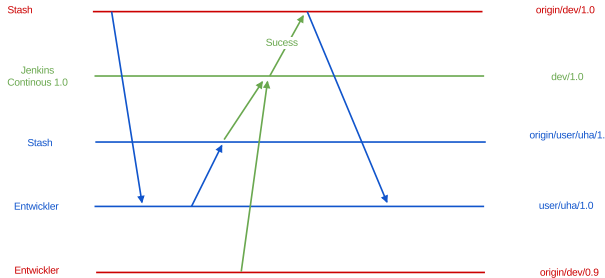


- ▶ größere Teams und/oder große Feature
- ▶ Feature-/User-Branches werden nach Qualitätssicherung in den **development**-Branch übernommen

# EMPFOHLENE BRANCHING-STRUKTUREN

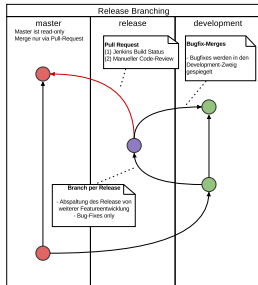
## FEATURE/USER-BRANCHING

### Variante: User-Branching



# EMPFOHLENE BRANCHING-STRUKTUREN

## RELEASE-BRANCHING



- Erweiterung für Development- und Feature-/User-Branching
- für unabhängige Entwicklung paralleler Releases

# EINBINDUNG IN DIE TOOLKETTE

Integration Git-Client mit Stash

Integration Stash mit JIRA

Integration Git mit Jenkins

# EINBINDUNG IN DIE TOOLKETTE

## INTEGRATION GIT-CLIENT MIT STASH

- ▶ Git-Repository wird auf dem Client geklont (entweder direkt oder mit einem projektspezifischen Setup-Skript)
- ▶ Änderungen des Clients werden wieder zu Stash gepusht
- ▶ Commits können über Commit-Kommentare auch weitere Aktionen triggern
- ▶ Repository-Hooks werden bei Stash mit Plugins umgesetzt

# EINBINDUNG IN DIE TOOLKETTE

## INTEGRATION STASH MIT JIRA

- ▶ Wenn ein Commit-Kommentar oder Branchname eine JIRA-Ticket-Id enthält, wird der Commit mit dem JIRA-Ticket verknüpft
- ▶ Aus JIRA heraus können, bei entsprechendem Projekt-Setup, Ticket-basierte Feature-Banches erstellt werden

# EINBINDUNG IN DIE TOOLKETTE

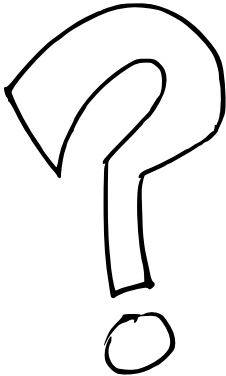
## INTEGRATION GIT MIT JENKINS

- ▶ Stash-Plugin benachrichtigt Jenkins
- ▶ Jenkins baut Projekt, führt Tests durch, etc.
- ▶ Jenkins benachrichtigt optional Stash
- ▶ Jenkins kann optional auch Kommentare in JIRA hinterlassen
- ▶ **Hinweis:** funktioniert im MMS-LAN reibungsloser als im T-LAN



# FRAGEN

Zeit für Fragen



# KONTAKT

## Jan Dittberner

E-Mail: [jan.dittberner@t-systems.com](mailto:jan.dittberner@t-systems.com)

Telefon: +49-351-2802-2737

Twitter/Identi.ca: @jandd



# LITERATUR

- [1] Cygwin. URL: <http://www.cygwin.com/>.
- [2] msysgit – Git for Windows. URL: <http://msysgit.github.com/>.
- [3] Mac OS-X Installer for Git. URL: <http://git-scm.com/download/mac>.
- [4] Scott Chacon. Pro Git. Apress, 2009. ISBN: 978-1-4302-1833-3. URL: <http://git-scm.com/book/>.
- [5] Vincent Driessen. A successful Git branching model. 2010. URL: <http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>.
- [6] Vincent Driessen. gitflow. URL: <https://github.com/nvie/gitflow>.

## LITERATUR

- [7] Atlassian SourceTree, A free Mercurial and Git client for Windows or Mac.  
URL: <http://atlassian.com/software/sourcetree/overview>.
- [8] EGit – Eclipse Integration for Git. URL:  
<http://www.eclipse.org/egit/>.
- [9] TortoiseGit. URL: <http://code.google.com/p/tortoisegit/>.
- [10] Git project website. URL: <http://www.git-scm.com/>.
- [11] Git Cheatsheet – Categorize Git's commands based on what they affect.  
URL: <http://ndpsoftware.com/git-cheatsheet.html>.
- [12] Posts tagged Git on changelog.com. URL:  
<http://thechangelog.com/tagged/git/>.

# LITERATUR

- [13] `git-extras`. URL:  
<https://github.com/visionmedia/git-extras#readme>.
- [14] Jon Loeliger and Matthew McCullough. **Version Control with Git**, 2nd Edition. O'Reilly Media, 2012. ISBN: 978-1-4493-1638-9. URL:  
<http://shop.oreilly.com/product/0636920022862.do>.
- [15] René Preißel and Bjørn Stachmann. **Git: Dezentrale Versionverwaltung im Team - Grundlagen und Workflows**. dpunkt.verlag GmbH, 2013. ISBN: 978-3-8649-0130-0. URL:  
<http://www.dpunkt.de/buecher/4518/git.html>.