

Código fonte do Relógio Digital

Funções utilizadas:

Função Loop()	//função principal do Arduino	(pág. 1)
Função ContaTempo()	//utiliza o contador interno do Arduino	(pág. 2)
Função AcertarHora()	//Acerta a hora do relógio	(pág. 3)
Função Relogio()	//Atualiza o Relógio	(pág. 4)
Função MostraNum(int valor)	// função para mostrar um dígito	(pág. 6)
Função ApagaTodosDisplays()		(pág. 6)
Função AcertandoHorario(String valor)		
// mostra os dígitos sequencialmente quando for digitado a hora		(pág. 7)
Funções para construir os números		(pág. 8)

Função Loop()

```
void loop()
{
    ContaTempo();                //utiliza o contador interno do arduino
    char key = keypad.getKey();
    if (key != NO_KEY)
    {
        if (key == '*') {
            MostrarRelogio = false;
            AcertarHora();
        }
    }
    if (MostrarRelogio) Relogio(); // mostra as horas ao ligar
}                                  // fim loop
```

Função ContaTempo()

```
void ContaTempo()

{
    // Inicio do Contador do Relógio

    unsigned long tempoAtual = millis();           //Tempo atual em ms
    digitalWrite(ledSegs, ( Seg % 2 == 0) ? 1 : 0); //pisca leds dos segundos
    if ( tempoAtual - tempoMemo > 1000) {
        tempoMemo = tempoAtual;
        Seg = Seg + 1;                             //incrementa segundos
    }

    if (Seg > 59)
    {
        Seg = 0;
        Min = Min + 1;                             //incrementa minutos
    }

    if (Min > 59)
    {
        Min = 0;
        Hora = Hora + 1;                           //incrementa Horas
    }

    if (Hora > 23)
    {
        Hora = 0;
        Min = 0;
        Seg = 0;
    }

    // Fim do Contador do Relógio
}
```

Função AcertarHora()

```
void AcertarHora()
{
    int x = 0;

    String pegaHora, pegaMin, novahora;

    digitalWrite(ledConfig, 1);

    do {
        if (novahora.length() > 0) {
            AcertandoHorario(novahora); // vai mostrando os dígitos e traços durante a digitação da nova hora
        } else hora();                  // mostra a palavra hora

        char key = keypad.getKey();

        if ( key != NO_KEY and key != '*' )
        {
            if (key == '#') break;

            novahora = novahora + String(key);

            if (novahora.length() > 3)
            {
                pegaHora = novahora.substring(0, 2); // pega os 2 dig. da hora.

                Hora = pegaHora.toInt();

                pegaMin = novahora.substring(2, 4); // pega os 2 dígitos dos minutos.

                Min = pegaMin.toInt();

                x = 1;
            }
        }
    } while (x == 0);

    digitalWrite(ledConfig, 0);

    MostrarRelogio = true;
}
```

Função Relógio()

```
void Relógio() {                                     //Atualiza o Relógio
    if (Hora < 10) {                                  //verifica o 1 digito mais signif. da Hora
        num0();
    }
    else if ((Hora > 9) and (Hora < 20)) {
        num1();
    }
    else if (Hora > 19) num2();

    ApagaTodosDisplays();

    digitalWrite(display1, 0);                        //mostra 1 digito mais signif da Hora
    digitalWrite(display2, 0);
    digitalWrite(display3, 0);
    digitalWrite(display4, 1);
    delay(timev);

    if ((Hora > 9) and (Hora < 20)) HoraUnid = Hora - 10; //verifica o 2 digito menos signif da Hora
    if (Hora >= 20) HoraUnid = Hora - 20;
    if (Hora < 10) HoraUnid = Hora;

    MostraNum(HoraUnid);
    ApagaTodosDisplays();

    digitalWrite(display1, 0);                        //mostra 2 digito menos signif da Hora
    digitalWrite(display2, 0);
    digitalWrite(display3, 1);
    digitalWrite(display4, 0);

    delay(timev);
```

```

//Minutos
if (Min > 9) {
    MinDez = int(Min / 10);
}
switch (MinDez) {
    case 1: num1(); divisor = 1; break;
    case 2: num2(); divisor = 2; break;
    case 3: num3(); divisor = 3; break;
    case 4: num4(); divisor = 4; break;
    case 5: num5(); divisor = 5; break;
}

if (Min < 10) num0();
ApagaTodosDisplays();
digitalWrite(display1, 0);
digitalWrite(display2, 1);
digitalWrite(display3, 0);
digitalWrite(display4, 0);
delay(timev);

if (Min < 10) MinUnid = Min;
if (Min > 9) MinUnid = Min - (divisor * 10);
MostraNum(MinUnid);
ApagaTodosDisplays();
digitalWrite(display1, 1);
digitalWrite(display2, 0);
digitalWrite(display3, 0);
digitalWrite(display4, 0);
delay(timev);
}

```

//verifica 1 digito mais signif dos minutos

//mostra 1 digito mais signif dos minutos

//verifica 2 digito mais signif dos minutos

//mostra 2 digito mais signif dos minutos

Função MostraNum(int valor)

```
void MostraNum(int valor) // função para mostrar um dígito
{
    switch (valor) {
        case 0: num0(); break;
        case 1: num1(); break;
        case 2: num2(); break;
        case 3: num3(); break;
        case 4: num4(); break;
        case 5: num5(); break;
        case 6: num6(); break;
        case 7: num7(); break;
        case 8: num8(); break;
        case 9: num9(); break;
    }
}
```

Função ApagaTodosDisplays()

```
void ApagaTodosDisplays()
{
    digitalWrite(display1, 0);
    digitalWrite(display2, 0);
    digitalWrite(display3, 0);
    digitalWrite(display4, 0);
}
```

Função AcertandoHorario(String valor)

```
void AcertandoHorario(String valor) // mostra os dígitos sequencialmente quando for digitado a hora
{
    String Dig1, Dig2, Dig3, Dig4;
    Dig1 = valor.substring(0, 1);
    Dig2 = valor.substring(1, 2);
    Dig3 = valor.substring(2, 3);
    Dig4 = valor.substring(3, 4);

    if (valor.length() >= 1) MostraNum(Dig1.toInt()); else traco();

    digitalWrite(display1, 0);
    digitalWrite(display2, 0);
    digitalWrite(display3, 0);
    digitalWrite(display4, 1);
    delay(timev);

    if (valor.length() >= 2) MostraNum(Dig2.toInt()); else traco();

    digitalWrite(display1, 0);
    digitalWrite(display2, 0);
    digitalWrite(display3, 1);
    digitalWrite(display4, 0);
    delay(timev);

    if (valor.length() >= 3)MostraNum(Dig3.toInt()); else traco();

    digitalWrite(display1, 0);
    digitalWrite(display2, 1);
    digitalWrite(display3, 0);
    digitalWrite(display4, 0);
    delay(timev);

    if (valor.length() == 4)MostraNum(Dig4.toInt()); else traco();

    digitalWrite(display1, 1);
    digitalWrite(display2, 0);
    digitalWrite(display3, 0);
    digitalWrite(display4, 0);
    delay(timev);
}
```

Funções para construir os números

```
void hora() {  
    h_dig();  
        digitalWrite(display1, 0);  
        digitalWrite(display2, 0);  
        digitalWrite(display3, 0);  
        digitalWrite(display4, 1);  
        delay(timev);  
    o_dig();  
        digitalWrite(display1, 0);  
        digitalWrite(display2, 0);  
        digitalWrite(display3, 1);  
        digitalWrite(display4, 0);  
        delay(timev);  
    r_dig();  
        digitalWrite(display1, 0);  
        digitalWrite(display2, 1);  
        digitalWrite(display3, 0);  
        digitalWrite(display4, 0);  
        delay(timev);  
    a_dig();  
        digitalWrite(display1, 1);  
        digitalWrite(display2, 0);  
        digitalWrite(display3, 0);  
        digitalWrite(display4, 0);  
        delay(timev);  
}  
  
void h_dig() {  
    digitalWrite(segA, 1);  
    digitalWrite(segB, 1);  
    digitalWrite(segC, 0);  
    digitalWrite(segD, 1);  
    digitalWrite(segE, 0);  
    digitalWrite(segF, 0);  
    digitalWrite(segG, 0);  
}
```



```

void a_dig() {
    digitalWrite(segA, 0);
    digitalWrite(segB, 0);
    digitalWrite(segC, 0);
    digitalWrite(segD, 1);
    digitalWrite(segE, 0);
    digitalWrite(segF, 0);
    digitalWrite(segG, 0);
}

void r_dig() {
    digitalWrite(segA, 1);
    digitalWrite(segB, 1);
    digitalWrite(segC, 1);
    digitalWrite(segD, 1);
    digitalWrite(segE, 0);
    digitalWrite(segF, 1);
    digitalWrite(segG, 0);
}

void o_dig() {
    digitalWrite(segA, 1);
    digitalWrite(segB, 1);
    digitalWrite(segC, 0);
    digitalWrite(segD, 0);
    digitalWrite(segE, 0);
    digitalWrite(segF, 1);
    digitalWrite(segG, 0);
}

void traco() {
    digitalWrite(segA, HIGH);
    digitalWrite(segB, HIGH);
    digitalWrite(segC, HIGH);
    digitalWrite(segD, HIGH);
    digitalWrite(segE, HIGH);
    digitalWrite(segF, HIGH);
    digitalWrite(segG, LOW);
}

void num1() {
    digitalWrite(segA, HIGH);
    digitalWrite(segB, LOW);
    digitalWrite(segC, LOW);
    digitalWrite(segD, HIGH);
    digitalWrite(segE, HIGH);
    digitalWrite(segF, HIGH);
    digitalWrite(segG, HIGH);
}

```

```
void num2() {  
    digitalWrite(segA, 0);  
    digitalWrite(segB, 0);  
    digitalWrite(segC, 1);  
    digitalWrite(segD, 0);  
    digitalWrite(segE, 0);  
    digitalWrite(segF, 1);  
    digitalWrite(segG, 0);  
}
```

```
void num0() {  
    digitalWrite(segA, 0);  
    digitalWrite(segB, 0);  
    digitalWrite(segC, 0);  
    digitalWrite(segD, 0);  
    digitalWrite(segE, 0);  
    digitalWrite(segF, 0);  
    digitalWrite(segG, 1);  
}
```

```
void num3() {  
    digitalWrite(segA, 0);  
    digitalWrite(segB, 0);  
    digitalWrite(segC, 0);  
    digitalWrite(segD, 0);  
    digitalWrite(segE, 1);  
    digitalWrite(segF, 1);  
    digitalWrite(segG, 0);  
}
```

```
void num4() {  
    digitalWrite(segA, 1);  
    digitalWrite(segB, 0);  
    digitalWrite(segC, 0);  
    digitalWrite(segD, 1);  
    digitalWrite(segE, 1);  
    digitalWrite(segF, 0);  
    digitalWrite(segG, 0);  
}
```

```
void num5() {  
    digitalWrite(segA, 0);  
    digitalWrite(segB, 1);  
    digitalWrite(segC, 0);  
    digitalWrite(segD, 0);  
    digitalWrite(segE, 1);  
    digitalWrite(segF, 0);  
    digitalWrite(segG, 0);  
}
```

```
void num6() {  
    digitalWrite(segA, 0);  
    digitalWrite(segB, 1);  
    digitalWrite(segC, 0);  
    digitalWrite(segD, 0);  
    digitalWrite(segE, 0);  
    digitalWrite(segF, 0);  
    digitalWrite(segG, 0);  
}
```

```
void num7() {  
    digitalWrite(segA, 0);  
    digitalWrite(segB, 0);  
    digitalWrite(segC, 0);  
    digitalWrite(segD, 1);  
    digitalWrite(segE, 1);  
    digitalWrite(segF, 1);  
    digitalWrite(segG, 1);  
}
```

```
void num8() {  
    digitalWrite(segA, 0);  
    digitalWrite(segB, 0);  
    digitalWrite(segC, 0);  
    digitalWrite(segD, 0);  
    digitalWrite(segE, 0);  
    digitalWrite(segF, 0);  
    digitalWrite(segG, 0);  
}
```

```
void num9() {  
    digitalWrite(segA, 0);  
    digitalWrite(segB, 0);  
    digitalWrite(segC, 0);  
    digitalWrite(segD, 0);  
    digitalWrite(segE, 1);  
    digitalWrite(segF, 0);  
    digitalWrite(segG, 0);  
}
```