

Java och BlueJ

Objektorienterad programmering Laboration 1

Syfte

Att ge en uppvärmning till kursen i allmänhet och introduktion till Java och BlueJ i synnerhet.

Mål

Efter övningen skall du kunna

- ☐ ha bekantat dig med kursboken och betat av ett par avsnitt i den.
- ☐ förstå hur en enkel klass är uppbyggd i Java.
- ☐ använda de mest grundläggande funktionerna för textredigering, kompilering, exekvering och objekthantering i BlueJ.
- ☐ Kunna redovisa en laboration med det webbaserade Fire-systemet.

Utvecklingsmiljö

BlueJ på valfri plattform. Samt Fire i valfri webbläsare på valfri plattform.

Litteratur

Kursboken kap 1-2, appendix A-D.

Färdig programkod

Given programkod finns på kursens hemsida i

Laborationer->Programkod för labbarna->bluej_projects.zip.

Labbgrupper

Arbetet genomförs och redovisas i grupper om **två** personer.

Redovisning

Senaste redovisningsdag, se kurs-PM samt Fire.

- Om du inte registrerat labbgrupp i Fire än: Gör laboration 0.0 innan du fortsätter!
- Ladda upp följande till Fire:
 - källtextfiler i java, alltså filer med namn som slutar på .java, för de klasser du arbetat med. Redovisa slutversionen av resp. klass, alltså så som den ser ut efter att du löst samtliga uppgifter.
 - README.txt med allmänna kommentarer om lösningen.

*Glöm inte att trycka på **SUBMIT!***

Uppgifter

Läs kapitlen 1-2 i kursboken och arbeta med övningsuppgifterna. Alla rekommenderas i princip men du får själv prioritera. Vissa kan du återvända till senare. Många av uppgifterna är ganska enkla och kan lösas i huvudet, andra kräver att du arbetar med programexempel i boken.

Lösningar till följande uppgifter skall redovisas: **1.13, 1.14, 2.39-2.42, 2.55-2.57**. Relaterade uppgifter kan lösas i samma fil, t.ex. 1.13 och 1.14. Ange med kommentarer i koden vilka uppgifter som avses.

Att fundera på när du löser 1.13 och 1.14: Vad bör hända om man med metodanrop gör bilden svartvit och sedan i färg igen? Testa alla kombinationer av metodanrop noga efter varje förändring av programmet så att dina ändringar inte förstör saker som fungerade korrekt tidigare.

Redovisa bara de java-filer som du modifierat.

Frivilliga extrauppgifter: 1.15, 1.16, 2.58.