IN2010 - Oblig 3

Stian Østgaard Thuan Tran Embrik Thoresen

05.11.2021

Nyttig informasjon:

Nedenfor er det informasjon knyttet til endring av prekode som er gjort, hvordan mappestrukturen vår ser ut og forklaring på hvordan man kjører koden.

Endring av prekode:

Vi har endret følgende kode fra 'oblig3runner.py'. Dette har vi gjort slik at når vi printer resultatet på deloppgave 1 til outputfilen som vi ønsker å skrive til, så printer vi filen til mappen 'outputs' som inneholder resultatene ved å kjøre en gitt algoritme på en inputfil fra mappen 'inputs'.

```
def run_algs_part1(A, infilename):
    infilename = infilename.split("/")[1]
    for alg in ALGS1:
        countA = CountSwaps([CountCompares(x) for x in A])
        outfilename = "outputs/" + infilename + '_' + algname(alg) + '.out'
        outstr = '\n'.join(map(str, alg(countA)))
        with open(outfilename, 'w') as f:
        f.write(outstr)
```

Videre har vi også endret følgende kode fra 'oblig3runner.py'. Grunnen til dette er at vi igjen kjører algoritmene på en gitt inputfil fra mappen 'inputs' og skriver til en ny fil som befinner seg i mappen 'outputs'.

```
def run_algs_part2(A, infilename):
    infilename = infilename.split("/")[1]
    outfilename = "outputs/" + infilename + '_results.csv'
    discarded = set()
    ...
```

Til slutt la vi til en konstruktør i 'countcompares.py' som man kan se på teksten nedenfor. Dette er ment for å overskride 'less than' slik at vi også kan teste 'less than or equal'.

```
from functools import total_ordering

detal_ordering
class CountCompares:
    def __init__(self, elem):
        self.elem = elem
    self.compares = 0
```

```
def reset(self):
9
10
           self.compares = 0
11
12
       def __eq__(self, other):
13
           return self.elem == other.elem
14
15
       def __lt__(self, other):
           self.compares += 1
16
           return self.elem < other.elem</pre>
17
       def __le__(self, other):
19
20
           self.compares += 1
21
           return self.elem <= other.elem</pre>
22
23
       def __repr__(self):
           return self.elem.__repr__()
```

Mappestrukturen vår:

```
embrik@Embrik-Ubuntu:~/UiO/IN2010/innlevering/IN2010-Oblig3/python-scr$ ls
countcompares.py heap.py oblig3.py __pycache__
countswaps.py inputs oblig3runner.py quick.py
```

Figur 1 - Mappestrukturen hvor filene er lagret inne i mappen 'python-scr'.

Kjøring av programmet:

```
embrik@Embrik-Ubuntu:~/UiO/IN2010/innlevering/IN2010-Oblig3$ python3 oblig3.py inputs/xxx
```

Figur 2 - Hvordan kjøre programmene, der xxx står for ønsket inputfil fra mappen 'inputs'.

Deloppgave 1: Korrekthet

Figur 3 - Hvordan inputfilen vår ser ut.

```
mbrik@Embrik-Ubuntu:~/
                                  innlevering/IN2010-Oblig3/python-scr/outputs$ ls
nearly_sorted_1000000_insertion.out
                                     random_100000_quick.out
nearly_sorted_100000_insertion.out
                                     random_100000_results.csv
nearly_sorted_10000_insertion.out
                                     random_10000_quick.out
nearly_sorted_10000_results.csv
                                     random_10000_results.csv
nearly_sorted_1000_heap.out
                                     random_1000_heap.out
nearly_sorted_1000_insertion.out
                                     random_1000_insertion.out
nearly_sorted_1000_quick.out
                                     random_1000_quick.out
nearly_sorted_1000_results.csv
                                     random_1000_results.csv
nearly_sorted_1000_selection.out
                                     random_1000_selection.out
nearly_sorted_100_heap.out
                                     random_100_heap.out
nearly_sorted_100_insertion.out
                                     random_100_insertion.out
nearly_sorted_100_quick.out
                                     random_100_quick.out
                                     random_100_results.csv
nearly_sorted_100_results.csv
nearly_sorted_100_selection.out
                                     random_100_selection.out
nearly_sorted_10_heap.out
                                     random_10_heap.out
nearly_sorted_10_insertion.out
                                     random_10_insertion.out
nearly_sorted_10_quick.out
                                     random_10_quick.out
                                     random_10_results.csv
nearly_sorted_10_results.csv
nearly_sorted_10_selection.out
                                     random_10_selection.out
```

Figur 4 - Hvordan outputfilen vår ser ut.

Som man kan se på figur 4, har vi implementert insertion sort, selection sort, heapsort og quicksort. Vi har valgt å kun kjøre de algoritmene vi vet er raskest, basert på testing, på de største filene. For å teste at alle algoritmene gir rimelige svar har vi valgt å ...

Deloppgave 2: Sammenligninger, bytter og tid

Vi teller antall sammenligninger og bytter ved å bruke CountSwaps og Count-Compares. For bytte to elementer i A kaller må man kalle på metoden A.swap(i,j) som bytter elementene A[i] og A[j] samtidig som man øker variablelen self.swaps med 1. Dermed vil self.swaps telle antall bytter i en algoritme. For å telle sammenligninger overskrider vi 'less than or equal' (\leq) og 'less than' (<) operasjonene til å øke variablelen self.comparisons med 1. Så self.comparisons teller antall sammenligninger i en algoritme. A eksisterer som en lokal instans i hvert algoritme-kall, dermed eksisterer disse telle-variablene lokalt.

Figurene under viser outputen når vi kjører 'random' og 'nearly sorted' med 1000 inputs. Til slutt printer vi ut den totale tiden målt i mikrosekunder. Det skal sies at vi fikk ulik svar når vi kjørte det på tre ulike PCer. Dette er grunnet timelimiten som er oppgitt i prekoden, hvor vi alle har forskjellige PCer.

embri	k@Embrik-Ubuntu	~/UiO/IN2010/inn	levering/IN2010-	Oblig3/pyth	on-scr\$ pytho	n3 oblig3.py	inputs/nearly_	sorted_1000				
n,	insertion_cmp,	insertion_swaps,	insertion_time,	quick_cmp,	quick_swaps,	quick_time,	selection_cmp,	selection_swaps,	selection_time,	heap_cmp,	heap_swaps,	heap_time
283,	413,	132,	109,	2783,	417,	782,	39621,	79,	7057,	3923,	2224,	1498
364,	543,	181,	147,	3808,	546,	1043,	65703,	104,	11706,	5350,	3019,	2012
421,	630,	211,	171,	4098,	641,	1143,	87990,	125,	15953,	6344,	3569,	2365
466,	688,	224,	186,	4415,	715,	1253,	107880,	134,	20107,	7136,	4006,	2696
504,	745,	243,	203,	5151,	763,	1413,	126253,	147,	23365,	7804,	4374,	2930
538,	799,	263,	218,	6116,	793,	1626,	143916,	155,	26007,	8465,	4748,	3224
568,	843,	277,	258,	6221,	837,	1668,	160461,	161,	28991,	9052,	5068,	3425
595,	882,	289,	261,	6539,	870,	1713,	176121,	170,	32809,	9576,	5343,	3580
620,	915,	297,	252,	6635,	931,	1797,	191271,	175,	35635,	10064,	5611,	3780
643,	954,	313,	261,	6998,	949,	1877,	205761,	185,	38868,	10520,	5858,	4022
665,	990,	327,	276,	7039,	1007,	1916,	220116,	192,	40813,	10954,	6097,	
686,	1018,	334,	284,	7836,	1004,	2037,	234270,	196,	46118,	11365,	6326,	4426
706,	1055,	351,	289,	7419,	1071,	2054,	248160,	204,	46938,	11752,	6537,	
725,	1079,	356,	296,	8085,	1085,	2140,	261726,	209,	48821,	12128,	6738,	
743,	1105,	364,	304,	8737,	1100,	2281,	274911,	213,	51626,	12482,	6935,	
760,	1135,	377,	330,	8762,	1152,	2312,	287661,	219,	53234,	12814,	7123,	
776,	1161,	387,	318,	8749,	1150,	2335,	299925,	226,	55686,	13134,	7298,	
792,	1179,	389,	390,	8209,	1175,	2218,	312445,	228,	58807,	13448,	7463,	
807,	1195,	390,	330,	8606,	1181,	2312,	324415,	229,	60448,	13756,	7634,	
822,	1219,	399,	333,	9474,	1219,	2506,	336610,	232,	63244,	14048,	7791,	
836,	1240,	406,	375,	9412,	1242,	2517,		234,	64721,	14318,	7936,	
849,	1253,	406,	374,	9377,	1260,	2493,		237,	67717,	14583,	8072,	
862,	1272,	412,	347,	10447,	1292,	2734,	370230,	243,	67960,	14837,	8225,	
875,	1291,	418,	353,	10123,	1289,	2657,		245,	71447,	15088,	8359,	5631
888,	1308,	422,	357,	9349,	1317,	2514,	392941,	249,	73314,	15342,	8505,	
900,	1325,	427,	363,	11506,	1333,	2984,	403651,	252,	74912,	15579,	8625,	
912,	1343,	433,	395,	11093,	1361,	2873,	414505,	256,	76422,	15819,	8762,	
924,	1358,	436,	372,	11816,	1397,	3187,		259,	80108,	16054,	8883,	
935,	1376,	443,	375,	12420,	1380,	3265,	435711,	264,	81541,	16273,	9002,	
946,	1393,	449,	380,	11498,	1424,	3014,	446040,	268,	83475,	16485,	9118,	
957,	1407,	452,	384,	10647,	1418,	2865,	456490,	271,		16702,	9232,	
968,	1420,	454,	388,	11519,	1458,	3043,	467061,	272,	86865,	16918,	9350,	
978,	1434,	458,	390,	11012,	1468,	2928,	476776,		88417,	17112,	9455,	
988,	1449,	463,	394,	12067,	1466,	3131,		280,	90899,	17307,	9559,	
998,	1460,	464,	393,	11409,	1488,	3021,	496506,	281,	90623,	17501,	9671,	6655
Den totale tiden målt i mikrosekunder: 36217819.638 µs												

 $\overline{\mbox{Figur 5}}$ - Outputen ved å kjøre filen 'nearly sorted' med 1000 inputs.

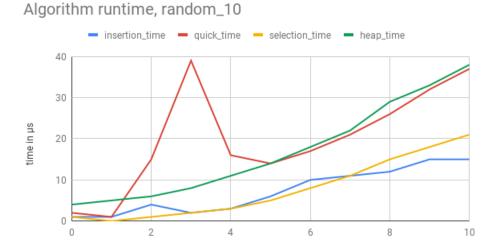
		:~/UiO/IN2010/inn										
		insertion_swaps,										
231,	13205,	12979,	5015,		616,			224,	4539,		1611,	
296,	22050,	21759,	8564,		771,		43365,	291,	7537,		2173,	1475
342,	28539,	28202,	11154,		905,	1157,		337,	10206,		2591,	1809
379,	35257,	34883,	13865,		1035,	1296,	71253,	367,			2930,	2021
410,	42475,		16736,	5133,	1129,		83436,	405,	14852,		3213,	2259
437,	46714,		18259,	5322,	1218,		94830,	427,			3449,	2389
461,	52312,		20652,		1259,	1616,	105570,	453,	19619,		3679,	2526
483,	57196,	56720,	22627,		1353,	1705,	115921,	475,	20959,		3872,	
503,	61179,	60683,	24294,	6667,	1409,	1824,	125751,	496,	22638,		4089,	2810
522,	66648,	66133,	27941,		1487,		135460,	515,	25014,		4262,	2979
539,	71311,		28677,		1535,	1994,	144453,	530,	26521,		4442,	3070
555,	75396,	74848,	30044,	7531,	1562,	2084,	153181,	549,	27954,		4567,	3280
571,	79918,	79354,	31913,		1617,		162165,	561,				
586,	85383,	84804,	34075,		1673,	2177,	170820,	573,	31834,		4895,	3406
600,	90335,	89742,	36521,	8347,	1695,	2244,	179101,	592,	33834,		5044,	3504
613,	94534,	93928,	37785,	8989,	1738,	2383,	186966,	603,	34095,		5145,	3559
626,	98681,	98062,	39395,	8421,	1837,		195000,	618,	35440,		5280,	3726
638,	102066,	101435,	40643,	9030,	1851,		202566,	628,	38637,		5412,	
650,	105345,	104702,	42807,	8749,	1894,	2455,	210276,	645,	39249,		5516,	3849
661,	108557,		43687,		1920,	2476,	217470,	648,	40543,		5621,	
672,	111617,		45060,	9166,	1979,	2560,	224785,	661,	42072,		5735,	3995
683,	114639,	113963,	46296,	9749,	1976,	2656,	232221,	676,	43193,		5823,	4123
694,	117646,	116959,	47647,		2038,	2603,	239778,	684,	44301,		5942,	4211
704,	119495,	118798,	48167,		2058,	2688,	246753,	695,	45525,		6029,	4304
714,	122639,	121932,	49724,		2048,	2944,	253828,	707,	47598,			4287
724,	126530,	125813,	51191,		2127,		261003,	718,	49185,		6265,	4421
734,	130453,	129726,	53312,		2122,		268278,	725,	50546,		6353,	4431
743,	134274,	133538,	54454,	10061,	2211,	2814,	274911,	740,	52944,		6457,	4497
752,	138218,	137473,	56142,	10201,	2213,	2792,	281625,	744,	52670,			4619
761,	140677,		59465,	10893,	2251,	2995,	288420,	750,	53429,		6635,	4741
770,	143942,	143179,	58529,	11430,	2233,	3083,	295296,	765,	54998,		6725,	4753
778,	147486,	146715,	59786,	10671,	2295,	2961,	301476,	768,	56478,			4806
786,	149923,	149144,	61155,		2331,	3022,	307720,	778,	65000,		6885,	
794,	153327,	152540,	62523,	11518,	2382,	3134,	314028,	787,	59109,		6972,	4861
802,	156579,	155784,	64815,	10971,	2446,	3080,	320400,	796,	60521,		7059,	4929
810,	159314,	158511,	64719,		2424,	3182,	326836,	802,	61978,		7129,	4978
818,	163281,	162471,	67908,	11207,	2446,	3204,	333336,	811,	63875,		7220,	5098
826,	166845,	166027,	67866,	11294,	2475,	3125,	339900,	818,	65520,	13510,	7303,	5319

833,	169199,	168374,	68964,	12207,	2456,	3318,	345696,	826,	65116,	13638,	7370,	5252
840,	172423,	171591,	70255,	11961,	2481,	3274,	351541,	833,	66143,	13821,	7472,	5293
847,	174932,	174093,	72674,	13014,	2468,	3726,	357435,	841,	67436,	13925,	7524,	5287
854,	177341,	176495,	71996,	12224,	2533,	3362,	363378,	846,	68279,	14056,	7597,	5455
861,	180702,	179849,	73657,	12261,	2570,	3378,	369370,	857,	70415,	14186,	7657,	5336
868,	183020,	182160,	74592,	13082,	2582,	3512,	375411,	865,	71503,	14321,	7725,	5384
875,	186335,	185468,	76246,	12206,	2638,	3374,	381501,	864,	73071,	14447,	7809,	5456
882,	190122,	189248,	77463,	13953,	2588,	3700,	387640,	873,	73291,	14581,	7861,	5524
889,	192951,	192070,	79635,	13955,	2623,	4266,	393828,	881,	74857,	14715,	7946,	5614
896,	195241,	194353,	80478,	12738,	2717,	3532,	400065,	888,	75163,	14809,	7975,	5772
902,	197547,	196653,	81840,	14531,	2697,	3868,	405450,	892,	75680,	14951,	8058,	5726
908,	200799,	199899,	81964,	12730,	2755,	3546,	410871,	898,	77220,	15038,	8111,	5822
914,	204289,	203383,	83138,	14005,	2735,	3734,	416328,	906,	78359,	15201,	8195,	5776
920,	206461,	205549,	85052,	13724,	2744,	3825,	421821,	911,	79746,	15329,	8270,	5857
926,	209680,	208762,	85445,	12995,	2772,	4794,	427350,	918,	82068,	15429,	8312,	5828
932,	211100,	210176,	86169,	13890,	2801,	3759,	432915,	927,	82276,	15548,	8386,	5880
938,	215454,	214524,	88398,	13486,	2880,	3689,	438516,	929,	83445,	15693,	8456,	5962
944,	217404,	216468,	88573,	13855,	2847,	3773,	444153,	940,	84367,	15770,	8485,	5994
950,	219796,	218854,	89902,	13676,	2906,	3759,	449826,	940,	85454,	15919,	8593,	6060
956,	222631,	221683,	92737,	13172,	2913,	3745,	455535,	946,	86007,	16037,	8656,	6151
962,	224886,	223932,	92490,	14465,	2883,	3922,	461280,	954,	86970,	16140,	8704,	6222
968,	226856,	225896,	93494,	14230,	2894,	3868,	467061,	960,	87860,	16278,	8769,	6320
974,	230980,	230014,	95222,	14819,	2933,	4006,	472878,	961,	89765,	16385,	8832,	6278
980,	234111,	233139,	96450,	14084,	2929,	3868,	478731,	975,	91094,	16501,	8900,	6388
Giving u	p on insertion											
989,				14696,	3007,	4003,	487578,	978,	97620,	16661,	8954,	6751
Giving up on selection												
Den totale tiden målt i mikrosekunder: 67214198.694 μs												

Figur 6 - Outputen ved å kjøre filen 'random' med 1000 inputs.

Deloppgave 3: Eksperimentér

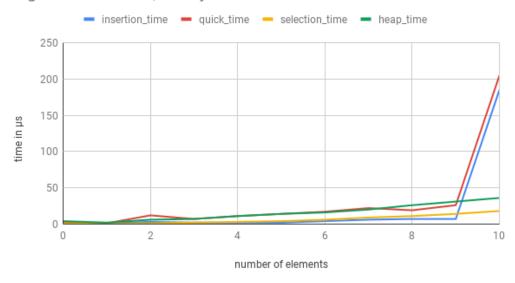
Nedenfor ser man ulike linjediagrammer som svarer til kjøretid for de ulike sorteringsalgoritmene hvor man ser hvordan antall inputs påvirker kjøretiden. Disse algoritmene er kjørt på både 'nearly sorted' og 'random' slik at man får et innblikk i når de ulike algoritmene er mest eller minst effektive. Dersom grafen som representerer en gitt sorteringsalgoritme plutselig stopper opp, så betyr det at kjøretiden for spesifikt et input bruker for lang tid i forhold til timelimiten som er oppgitt i prekoden. Da vil sorteringsalgoritmen breake, og vil dermed ikke fortsette å kjøre.



Figur 7 - Kjøretiden på de ulike sorteringsalgoritmene brukt på random-filen med 10 inputs.

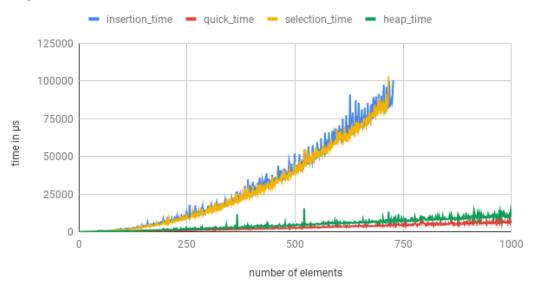
number of elements

Algorithm runtime, nearly_sorted_10



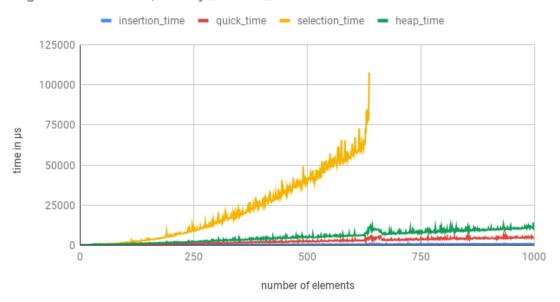
Figur 8 - Kjøretiden på de ulike sorteringsalgoritmene brukt på nearly-sortedfilen med 10 inputs.

Algorithm runtime, random_1000



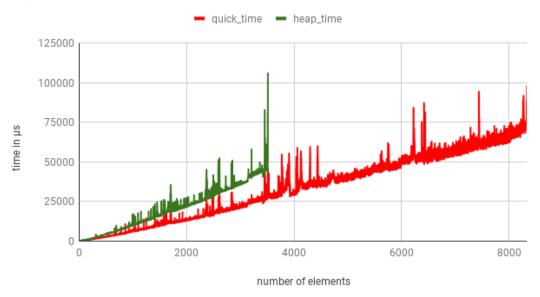
Figur 9 - Kjøretiden på de ulike sorteringsalgoritmene brukt på random-filen med 1000 inputs.

Algorithm runtime, nearly_sorted_1000



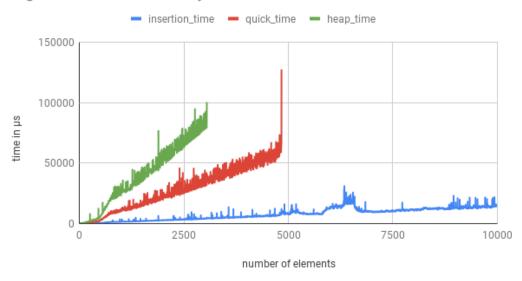
Figur 10 - Kjøretiden på de ulike sorteringsalgoritmene brukt på nearly-sortedfilen med 1000 inputs.

Algorithm runtime, random_10000

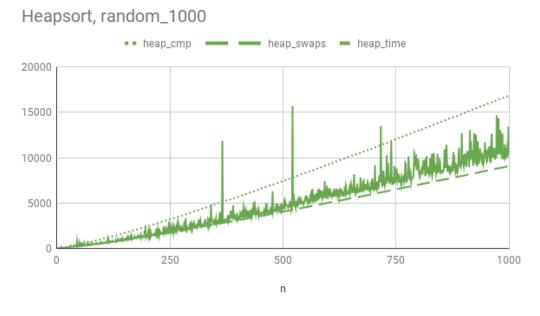


Figur 11 - Kjøretiden på de ulike sorteringsalgoritmene brukt på random-filen med 10000 inputs.

Algorithm runtime, nearly_sorted_10000

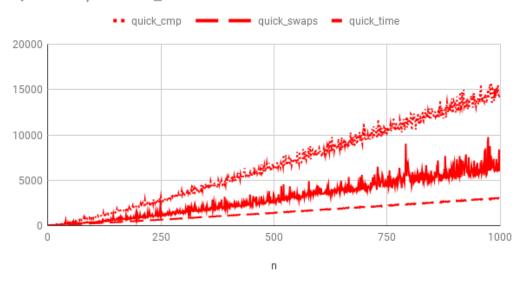


Figur 12 - Kjøretiden på de ulike sorteringsalgoritmene brukt på nearly-sortedfilen med 10000 inputs.



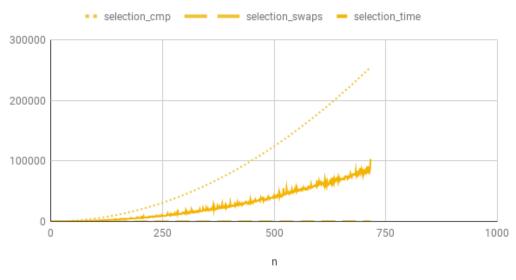
Figur 13 - Antall sammenligninger, bytter og kjøretiden for heapsort brukt på random-filen med 1000 inputs.

Quicksort, random_1000



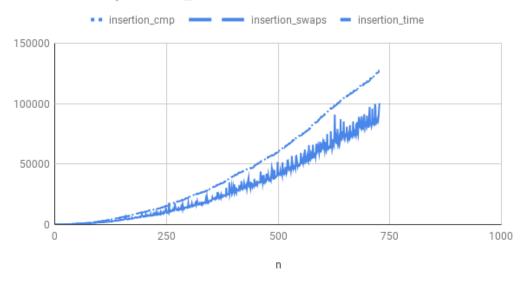
Figur 14 - Antall sammenligninger, bytter og kjøretiden for quicksort brukt på random-filen med 1000 inputs.

Selection sort, random_1000



Figur 15 - Antall sammenligninger, bytter og kjøretiden for selection sort brukt på random-filen med 1000 inputs.

Insertion sort, random_1000



Figur 16 - Antall sammenligninger, bytter og kjøretiden for insertion sort brukt på random-filen med 1000 inputs.

Hvilke sorteringsalgoritmer som utmerker seg positivt er avhengig av hva slags inputfil vi tester med. Dersom det er random-filen med 10 inputs, ser vi fra figur 7 at både insertion sort og selection sort gjør det best. Dersom det er nearly-sorted-filen med 10 inputs ser vi fra figur 8 at heapsort og selection sort gjør det best. Ved å se på disse to resultatene så vil det i gjennomsnitt være heapsort og selection sort som tar kortest tid.

På den andre siden kan vi se på hvilke sorteringsalgoritmer som er raskest dersom n er svært stor. Fra figur 9 observerer vi at for random-filen med relativt få inputs så har både insertion sort og selection sort svært høy kjøretid. Vi ser derfor bort fra disse sorteringalgoritmene for en stor n. Med samme argument ser man fra figur 10 at selection sort har lang kjøretid for nearly-sorted-filen. Dette fører oss til figur 11 og figur 12. Vi observerer her at quicksort er raskest for random-filen med 10000 inputs, ettersom heapsort bruker for lang tidd etter 3000 inputs og ender med å stoppe grunnet timelimiten vår. Derimot ser vi at insertion sort er raskest for nearly-sorted-filen med 10000 inputs. Denne er mye raskere enn de to andre, og klarer å bruke kort tid for hver input. I likhet med figur 11 ser vi at quicksort og heapsort også stopper etter x antall inputs.

Dersom vi fokuserer på random-filen med 10000 inputs ser vi at quicksort og heapsort er relativt like med tanke på kjøretid. Den eneste store forskjellen er at heapsort blir avsluttet når n
 er litt over 3000. Siden både heapsort og quicksort har kjøretidskompleksite
t $O(n\ log\ n)$ stemmer dette relativt bra med forventet resultat. På den andre siden stemmer ikke dette hvis vi ser på nearlysorted-filen med 10000 inputs. Her har vi insertion sort som den raskeste som

fullfører og er betraktelig raskere enn både quicksort og heapsort. Insertion sort har kjøretidskompleksitet $O(n^2)$ mens de to andre har kjøretidskompleksitet $O(n\log n)$. Dette er på grunn av at filen er nesten sortert fra før av, og følgende passer insertion svært godt for å løse det problemet. For å sammenligne kan vi referere til figur 9 som viser kjøretiden for alle sorteringsalgoritmene brukt på random-filen med 1000 inputs. Her ser vi at insertion sort og selection sort er omtrent like raske og at quicksort og heapsort er omtrent like raske. I tillegg er både heapsort og quicksort betydelig raskere enn de to andre sorteringsalgoritmene. Dette stemmer godt overens med kjøretidskompleksiteten på de ulike algoritmene.

ANTALL SAMMENLIGNINGER OG ANTALL BYTTER KORRELERT MED KJØRETID