

**СЕДЕМНАДЕСЕТА УЧЕНИЧЕСКА СЕКЦИЯ**

**УС’17**

**ТЕМА НА ПРОЕКТА**

Тестваща програма за C# задачи

**Автор(и):**

Благовест Станиславов Бончев ,ПМГ “Иван Вазов”,гр.Добрич, 9 “a”

(трите имена, училище, град, клас)

**Научен ръководител (консултант):**

.......................................................................................

(име, фамилия, длъжност, месторабота)

(Ако нямате научен ръководител, пишете НЯМА. Накрая изтрийте този ред.)

**Съдържание**

**Резюме**

**Въведение**

**Метод на работата**.......................................................................................................

**Заключение**

**Резюме**

„CHashHaHa“ е проект на ученик от 9 клас профил “Информатика“, който иска да помага на останалите ученици и на учителите. Проектът представлява проверяващ софтуер предназначен за проверяване на задачи. Чрез множество указания програмата става лесна за използване от учители и ученици.

**Въведение**

Създадена е основа за създаване на програми за проверка на задачи на C#. Поради гъвковостта на основния код му се придава масовост и възможност за широко разпространение. Целта е тестващите програми създадени на тази основа да бъдат внедрени в електронен учебник по програмиране на C# или в електорнен сборник на C#. Модификацията се изразява в съставяне на тестващ файл за конкретна задача и модификация на основния код на тестващата програма чрез добавяне на входни данни за тестове.

**Метод на работа**

Програмата изпълнява кода на потребителя и проверява проверяващият такъв при една еднакви входни данни под формата на определен брой тестове след което за всеки тест извежда текст “Correct Answer !” при съвпадение на резултатите, а при несъвпадение извежда желания резултат и този на потребителя за сравнение.

**Приложение**

За да проверите вашата задача, трябва да преместите вашия файл(exe) в папката на задачата и да преименувате вашия файл на "Solution.exe" :



След това стартирате 'CheckSolution.exe ' и програмата извършва няколко теста при верен тест програмата извежда "Correct Answer !" :



При грешен отговор програмата извежда желаният изход и изхода на програмата, която се проверява :



З**аключение**

Програмата все още няма разработен интерфейс, което прави програмата малко по-трудна за използване. Планира се да бъде разработен интерфейс и програмата да бъде внедрена в него и след това програмата ще се ползва да улесни работата на учителите и учениците в гимназията „ПМГ Иван Вазов“-Добрич.