

Chimithèque - Mobile

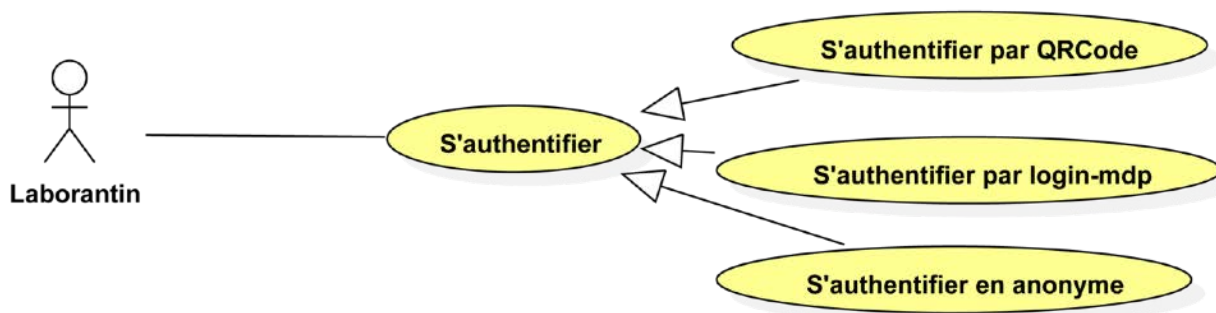
Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation a pour objectif de lister les actions réalisables avec l'application, sans prendre en compte le visuel, les écrans, etc.



AUTHENTIFICATION

Description des cas liés à l'authentification (cas en jaune sur le schéma ci-dessus).



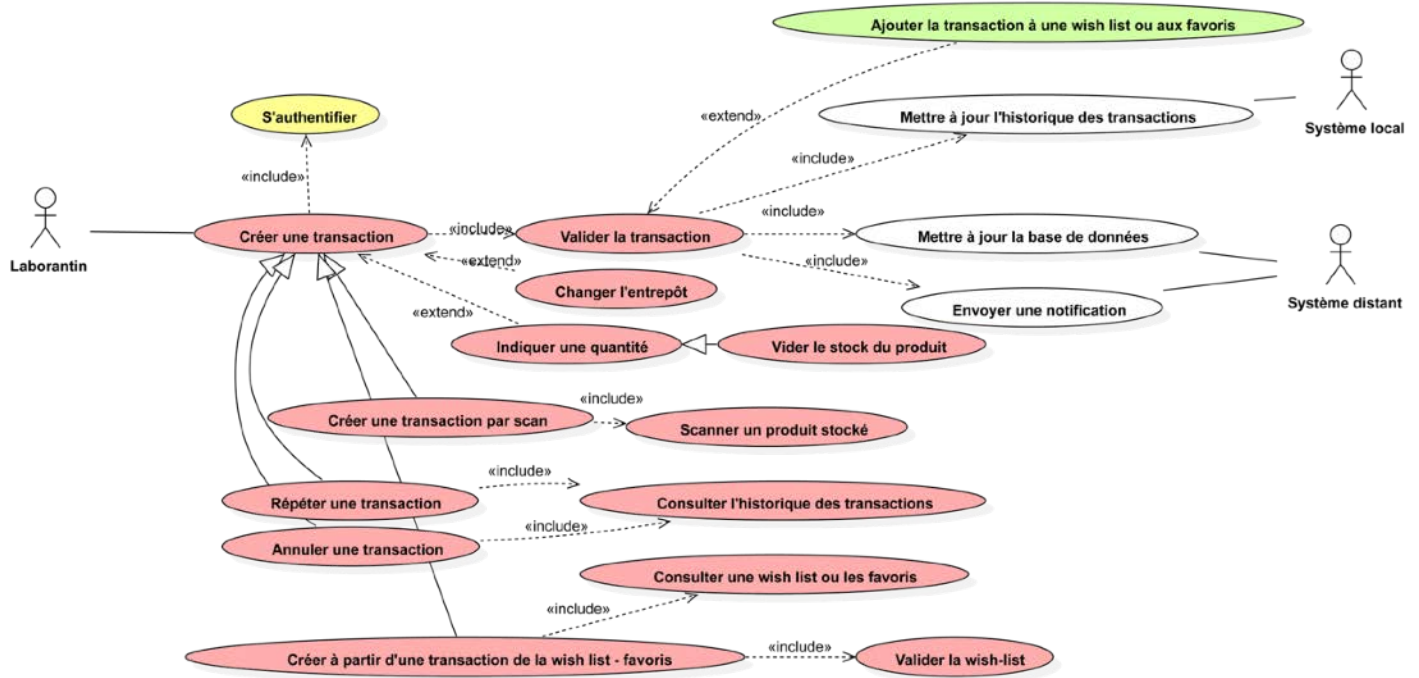
S'authentifier

Nom	S'authentifier
Objectif	Permettre au laborantin de s'authentifier afin de garder une trace de l'auteur des transactions.
Acteurs principaux	Laborantin
Acteurs secondaires	Système distant de vérification Système de sauvegarde local
Conditions initiales	Application installée sur le terminal Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	1. Le laborantin présente le QR Code sur son badge à l'appareil photo du terminal OU 1. Le laborantin rentre son login et son mot de passe
Conditions de fin	Sous-cas 1: le laborantin est authentifié Sous-cas 2 : le laborantin n'a pas pu être authentifié. Il peut continuer à utiliser l'application mais ses transactions devront être synchronisées a posteriori

Nom	S'authentifier en anonyme
Objectif	Permettre au laborantin de réaliser des transactions sans être authentifié
Acteurs principaux	Laborantin
Acteurs secondaires	Système de sauvegarde local
Conditions initiales	Application installée sur le terminal
Scénario d'utilisation	1. Le laborantin sélectionne ce mode d'authentification
Conditions de fin	Le laborantin peut continuer à utiliser l'application mais ses transactions devront être synchronisées a posteriori, après authentification non anonyme

TRANSACTIONS

Description des cas liés à la gestion des transactions (cas en rouge sur le schéma ci-dessus).



Créer une transaction

Il existe différentes solutions pour créer une transaction :

- en scannant un produit, puis en rentrant la quantité,
- en répétant ou en annulant une transaction depuis l'historique des transactions,
- en sélectionnant une transaction dans la liste des favoris ou depuis une wish-list.

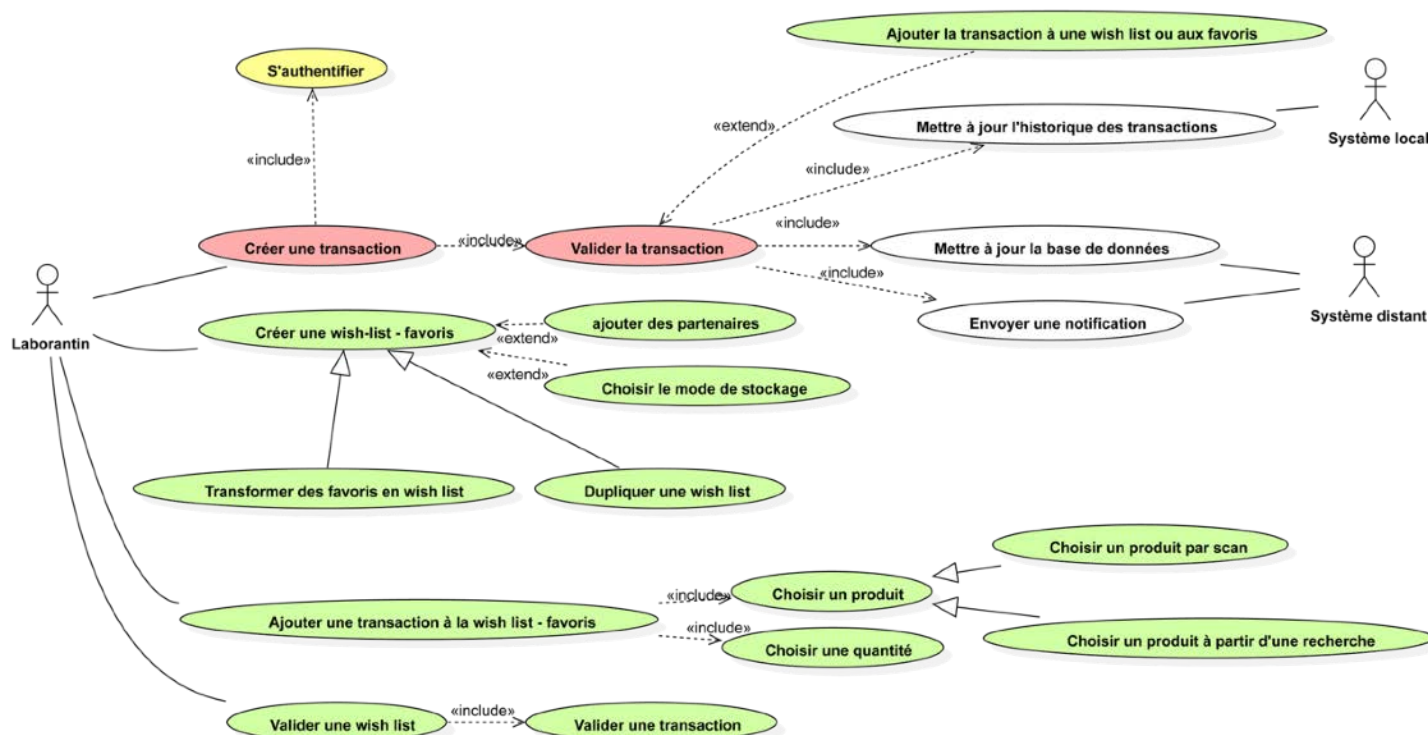
Nom	Créer une transaction par scan de produit + Scanner un produit + Indiquer une quantité (ou vider le stock) + Valider la transaction + Mettre à jour l'historique des transactions + Mettre à jour la base de données + Envoyer une notification
Objectif	Créer une transaction en scannant un produit et en indiquant la quantité
Acteurs principaux	Laborantin
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie Système local du terminal
Conditions initiales	- Application installée sur le terminal - Laborantin authentifié Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	1. Le laborantin scan le QR Code du produit en utilisant l'appareil photo du terminal 2. Le laborantin choisit l'unité de mesure de la quantité sélectionnée (une unité de mesure par défaut est proposée dans le sous-cas 1). 3. Le laborantin choisit la quantité dans l'unité sélectionnée (il peut aussi choisir une quantité négative pour rendre du matériel, ou vider le stock pour prendre tout le stock restant) 4. Le laborantin valide la transaction créée
Conditions de fin	Sous-cas 1 : la transaction est directement envoyée au serveur Sous-cas 2 : elle devra être synchronisée a posteriori pour être enregistrée sur le serveur Dans tous les cas, la transaction est enregistrée dans l'historique des transactions de l'utilisateur sur le terminal. Une notification est envoyée au responsable des stocks de l'entrepôt si celui-ci les a activées, directement dans le sous-cas 1, lors de la synchronisation dans le sous-cas 2.

Nom	Répéter une transaction / Annuler une transaction + Consulter l'historique des transactions + Indiquer une quantité + Valider la transaction + Mettre à jour l'historique des transactions + Mettre à jour la base de données + Envoyer une notification
Objectif	Créer ou annuler une transaction en sélectionnant une transaction depuis l'historique
Acteurs principaux	Laborantin
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie Système local du terminal
Conditions initiales	- Application installée sur le terminal - Laborantin authentifié Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	1. Le laborantin consulte l'historique des transactions associées à son compte sur le terminal 2. Il sélectionne une transaction (déjà réalisée, puisque dans l'historique) 3a. Il annule la transaction (une transaction similaire mais avec une quantité négative est alors créée). OU 3b. Il modifie les quantités (négatives s'il rend rapporte des produits, positives s'il en reprend), sachant que la quantité par défaut indiquée est celle de la transaction issue de l'historique. Il peut aussi vider le stock 4. Le laborantin valide la transaction créée
Conditions de fin	Sous-cas 1 : la transaction est directement envoyée au serveur Sous-cas 2 : elle devra être synchronisée a posteriori pour être enregistrée sur le serveur Dans tous les cas, la transaction est enregistrée dans l'historique des transactions de l'utilisateur sur le terminal. Une notification est envoyée au responsable des stocks de l'entrepôt si celui-ci les a activées, directement dans le sous-cas 1, lors de la synchronisation dans le sous-cas 2.

Nom	Créer une transaction à partir des favoris ou de la wish list + Consulter une wish list ou les favoris + Indiquer une quantité + Valider la wish list + Valider la transaction + Mettre à jour l'historique des transactions + Mettre à jour la base de données + Envoyer une notification
Objectif	Créer ou annuler une transaction en sélectionnant une transaction dans les favoris ou dans une wish list
Acteurs principaux	Laborantin
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie Système local du terminal
Conditions initiales	- Application installée sur le terminal - Laborantin authentifié Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	1a. Le laborantin consulte ses favoris associés à son compte sur le terminal OU 1b. Le laborantin sélectionne une wish list associée à son compte (note : une wish list peut être partagée, et dans ce cas, elle est gérée par le système distant) 2. Il sélectionne une transaction (optionnel) 3. Il modifie les quantités 4. Le laborantin valide la transaction créée
Conditions de fin	Sous-cas 1 : la transaction est directement envoyée au serveur Sous-cas 2 : elle devra être synchronisée a posteriori pour être enregistrée sur le serveur Dans tous les cas, la transaction est enregistrée dans l'historique des transactions de l'utilisateur sur le terminal. Si la transaction provient d'une wish list, celle-ci est indiquée comme réalisée par le système distant (si elle est sur le serveur ou si elle est partagée), ou par le système local (si elle n'est stockée que sur le terminal). S'il s'agissait de la dernière transaction de la wish list, alors la wish list est indiquée comme étant totalement réalisée. Une notification est envoyée au responsable des stocks de l'entrepôt si celui-ci les a activées, directement dans le sous-cas 1, lors de la synchronisation dans le sous-cas 2.

WISH LIST - FAVORIS

Description des cas liés à la gestion des wish list - favoris (cas en vert sur le schéma ci-dessus).



Notes concernant les favoris

Un favori est comme une étiquette associée à une transaction ou un produit. En conséquence, une collection de favoris est l'ensemble des transactions ou des produits ayant la même étiquette.

Il est également possible de faire des sous-étiquettes à une étiquette. De cette manière, on peut obtenir des hiérarchies. Par exemple, si Eb, Ec et Ed sont des sous-étiquettes de Ea, alors si un produit a l'étiquette Ec, il a les étiquettes Ec et Ea mais n'a pas les étiquettes Eb et Ed.

Créer une wish list ou un favori

Les favoris et les wish lists peuvent être stockés :

- soit sur le terminal : ils ne sont donc pas synchronisés avec le serveur ; à n'utiliser que pour les données personnelles sur son propre smartphone,
- soit sur le serveur : indispensable si on veut partager les favoris et la wish list avec d'autres partenaires.

Nom	Créer une collection de favoris ou une wish list + Choisir le mode de stockage
Objectif	Créer une collection de favoris ou une wish list
Acteurs principaux	Laborantin
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie Système local du terminal
Conditions initiales	- Application installée sur le terminal - Laborantin authentifié Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	1. Le laborantin choisit de créer une wish list ou une collection de favoris 2. Il choisit un nom. 3. Le laborantin peut choisir le mode de stockage : soit sur le serveur (par défaut) et il pourra donc y avoir accès depuis n'importe quel terminal ; soit sur le terminal et il ne pourra y avoir accès que depuis ce terminal
Conditions de fin	Sous-cas 1 : la wish list ou la collection de favoris est ajoutée (soit sur le serveur, soit en local sur le terminal) Sous-cas 2 : la wish list ou la collection de favoris est soit ajoutée en local sur le terminal, soit sera ajoutée sur le serveur lors de la prochaine synchronisation

Nom	Ajouter des partenaires
Objectif	Ajouter des partenaires à une wish list ou à une collection de favoris
Acteurs principaux	Laborantin
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie
Conditions initiales	Wish list ou collection de favoris créée et sélectionnée par le laborantin
Scénario d'utilisation	1. Le laborantin ajoute un nouveau partenaire en rentrant son login
Conditions de fin	Sous-cas 1 : le partenaire a maintenant accès à la wish list ou la collection de favoris Sous-cas 2 : le partenaire aura accès à la wish list ou la collection de favoris, dès que la synchronisation avec le serveur aura eu lieu

Ajouter une transaction à une wish list ou à une collection de favoris

Il existe deux méthodes principales :

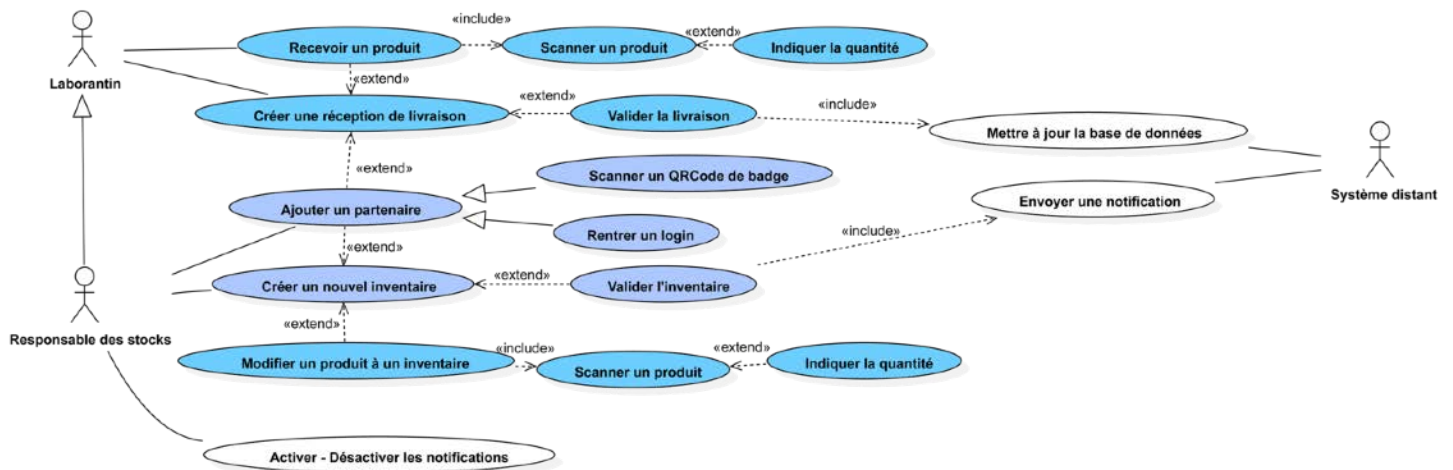
- le laborantin peut ajouter la transaction aux favoris ou à une wish list juste après la création et la validation d'une transaction,
- le laborantin peut créer une transaction à ajouter à une wish list ou aux favoris : cette transaction n'est alors pas validée.

Nom	Ajouter la transaction à une wish list ou aux favoris
Objectif	Ajouter une transaction créée et validée à une wish list ou à une collection de favoris
Acteurs principaux	Laborantin
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie Système local du terminal
Conditions initiales	<ul style="list-style-type: none"> - Application installée sur le terminal - Laborantin authentifié - 1 transaction créée et validée Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	1. Le laborantin vient de créer et de valider une transaction 2. Il l'ajoute à une de ses wish lists ou à une collection de favoris
Conditions de fin	a. Si le mode de stockage est local, la transaction est ajoutée, quel que soit le sous-cas OU b. Si le mode de stockage est le serveur, la transaction est ajoutée dans le sous-cas 1, ou sera ajoutée lors de la prochaine synchronisation dans le cas du sous-cas 2

Nom	Ajouter une transaction à une wish list ou aux favoris + Choisir un produit (par scan ou à partir d'une recherche) + Choisir une quantité
Objectif	Créer puis ajouter une transaction à une wish list ou à une collection de favoris
Acteurs principaux	Laborantin
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie Système local du terminal
Conditions initiales	<ul style="list-style-type: none"> - Application installée sur le terminal - Laborantin authentifié Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	1a. Le laborantin choisit un produit en scannant son QR Code à l'aide du terminal OU 1b. Le laborantin recherche puis choisit un produit 2. Il choisit une quantité 3. Il ajoute la transaction (produit + quantité) à une wish list ou à une collection de favoris qu'il sélectionne parmi celles existantes
Conditions de fin	a. Si le mode de stockage est local, la transaction est ajoutée, quel que soit le sous-cas OU b. Si le mode de stockage est le serveur, la transaction est ajoutée dans le sous-cas 1, ou sera ajoutée lors de la prochaine synchronisation dans le cas du sous-cas 2

LIVRAISONS ET INVENTAIRES

Description des cas liés à la réception de produits (livraisons) et à la réalisation des inventaires.



Recevoir une livraison

Nom	Créer une réception de livraison + Ajouter un partenaire + Recevoir un produit + Scanner un produit + Valider la livraison
Objectif	Recevoir une livraison
Acteurs principaux	Laborantin Responsable d'entrepôt
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie
Conditions initiales	<ul style="list-style-type: none"> - Application installée sur le terminal - Laborantin authentifié - Responsable d'entrepôt authentifié Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	Sous-cas 1 : 1. Un laborantin ou le responsable des stocks crée une nouvelle session de réception de livraison 2. Il ajoute un partenaire, soit en scannant le QRCode de son badge, soit en rentrant son login. Note : il peut répéter cette opération plusieurs fois 3. Un laborantin scanne un produit 4. Il indique la quantité de ce produit Note : il peut répéter les opérations 3 et 4 plusieurs fois 5. Une fois que tous les produits ont été rentrés, un laborantin ou le responsable des stocks valide la livraison et celle-ci est fermée. 6. Le système distant met à jour la base de données Sous-cas 2 : 1. Le responsable des stocks crée une nouvelle session de réception de livraison 2. Il scanne un produit 3. Il indique la quantité de ce produit Note : il peut répéter les opérations 2 et 3 plusieurs fois 4. Une fois que tous les produits ont été rentrés, le responsable des stocks valide la livraison et celle-ci est fermée. 5. Dès que le terminal récupère une connexion internet, la livraison est synchronisée sur le système distant
Conditions de fin	La base de données du système distant est modifiée avec les nouveaux produits. La livraison est fermée.

Faire un inventaire

Nom	Faire un inventaire + Ajouter un partenaire + Ajouter un produit à un inventaire + Scanner un produit + Valider l'inventaire
Objectif	Faire un inventaire
Acteurs principaux	Laborantin Responsable d'entrepôt
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie
Conditions initiales	<ul style="list-style-type: none"> - Application installée sur le terminal - Laborantin authentifié - Responsable d'entrepôt authentifié Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	Sous-cas 1 : 1. Le responsable des stocks crée une nouvelle session d'inventaire 2. Il ajoute un partenaire, soit en scannant le QRCode de son badge, soit en rentrant son login. Note : il peut répéter cette opération plusieurs fois 3. Le laborantin scanne un produit 4. Il indique la quantité de ce produit Note : il peut répéter les opérations 3 et 4 plusieurs fois 5. Une fois que tous les produits ont été scannés, le responsable des stocks valide l'inventaire et celui-ci est fermé. 6. Le système distant met à jour la base de données Sous-cas 2 : 1. Le responsable des stocks crée une nouvelle session d'inventaire 2. Il scanne un produit 3. Il indique la quantité de ce produit Note : il peut répéter les opérations 2 et 3 plusieurs fois 4. Une fois que tous les produits ont été rentrés, le responsable des stocks valide l'inventaire et celui-ci est fermé. 5. Dès que le terminal récupère une connexion internet, l'inventaire est synchronisé sur le système distant
Conditions de fin	La base de données du système distant est modifiée avec les bonnes quantités des produits. L'inventaire est fermé.

NOTIFICATIONS

Les notifications permettent aux laborantins d'informer le responsable des stocks qu'une transaction a été effectuée. Le responsable des stocks peut choisir de recevoir ou de ne pas recevoir ces transactions.

Activer - Désactiver les notifications

Nom	Activer / Désactiver les notifications
Objectif	Choisir de recevoir ou de ne pas recevoir les notifications de transactions
Acteurs principaux	Responsable d'entrepôt
Acteurs secondaires	Système distant de vérification si la connexion avec le serveur est établie
Conditions initiales	<ul style="list-style-type: none"> - Application installée sur le terminal - Responsable d'entrepôt authentifié Sous-cas 1 : le terminal a une connexion internet et le serveur est accessible Sous-cas 2 : le terminal n'a pas de connexion internet ou le serveur n'est pas accessible
Scénario d'utilisation	Le responsable des stocks indique s'il veut recevoir ou non les notifications
Conditions de fin	Sous-cas 1 : La base de données du système distant n'enverra plus les notifications. Sous-cas 2 : La base de données du système distant cessera d'envoyer les notifications dès que la demande aura été synchronisée lorsque le terminal récupérera le réseau.

Envoyer une notification

Nom	Envoyer une notification
Objectif	Envoyer une notification de nouvelle transaction au responsable des stocks
Acteurs principaux	Système distant
Acteurs secondaires	
Conditions initiales	Une nouvelle transaction a été effectuée par un laborantin
Scénario d'utilisation	Le système distant, à réception de la nouvelle transaction, envoie une notification au responsable des stocks si celui-ci a demandé à les recevoir.
Conditions de fin	Notification envoyée

Nom	Envoyer une notification
Objectif	Envoyer une notification de nouvelle transaction aux partenaires d'une wish list
Acteurs principaux	Système distant
Acteurs secondaires	
Conditions initiales	Une wish list a été effectuée par un laborantin
Scénario d'utilisation	Le système distant, à réception de la nouvelle transaction, envoie une notification au responsable des stocks et aux partenaires de la wish list.
Conditions de fin	Notification envoyée