

2018-19 学年第 2 学期 Java 语言与应用 课程期末考试试卷 (B 卷)

专业:

年级:

学号:

姓名:

成绩:

草 稿 区

得分

一、选择题（本题共 30 分，每空 2 分）

1. java 程序中程序入口方法 main 的参数代表命令行输入参数，命令行参数从()开始。
A. 0
B. 1
C. -1
2. 在面向对象编程中，一个类型由()、()和()组成。面向对象的特性包括()、()和()。
A.public B.protected C.identifier D.data
E.private F.operations G.inheritance H.default(no modifier)
I.encapsulation J.polymorphism
A.
3. () 布局管理器使容器中各个构件呈网格布局，平局占据容器空间。
A. FlowLayout
B. CardLayout
C. GridLayout
D. BorderLayout
4. 哪个关键字可以抛出异常？ ()
A. transient
B. finally
C. throw
D. static

A. 0

B. 1

C. -1

2. 在面向对象编程中，一个类型由()、()和()组成。面向对象的特性包括()、()和()。

A.public

B.protected

C.identifier

D.data

E.private

F.operations

G.inheritance

H.default(no modifier)

I.encapsulation

J.polymorphism

A.

3. () 布局管理器使容器中各个构件呈网格布局, 平局占据容器空间。

A. FlowLayout

B. CardLayout

C. GridLayout

D. BorderLayout

4. 哪个关键字可以抛出异常? ()

A. transient

B. finally

C. throw

D. static

5. 请看以下程序:

```
class Vehicle {  
    public void drive() {  
        System.out.println("Vehicle: drive");  
    }  
}  
class Car extends Vehicle {  
    public void drive() {  
        System.out.println("Car: drive");  
    }  
}
```

```
public class Test {  
    public static void main (String args []) {  
        Vehicle v;  
        Car c;  
        v = new Vehicle();  
        c = new Car();  
        v.drive();  
        c.drive();  
        v = c;  
        v.drive();  
    }  
}
```

以下描述正确的有()。

- A. 对于语句 `v=c;` 会导致编译错误
- B. 对于语句 `v=c;`会导致运行错误
- C. 运行输出:
Vehicle: drive
Car: drive
Car: drive
- D. 运行输出:
Vehicle: drive
Car: drive
Vehicle: drive

6. 编译 java 程序的命令是(), 运行 java 程序的命令是(), 产生 java 文档的命令是();
产生类型归档文件.jar 的命令是(), 反编译命令是()。

- | | | |
|------------|----------|--------------|
| A. java | B. javac | C. serialver |
| D. javadoc | E. javap | F.jar |

得 分

、二、填空题（本题共 10 分）

草 稿 区

1. Java 源程序文件编译后产生的文件称为_____文件,其扩展名为 _____。（2 分）

2. 对原始数据的读写,采用流_____和_____,
为了提高性能,对象读写采用流_____和_____。（4 分）

3. 下列程序中构造了一个 SET 并且调用其方法 add（），输出结果是_____。（2 分）

```
public class A{  
    public int hashCode（）{return 1; }  
    public Boolean equals（Object b）{return true}  
    public static void main（String args[]）{  
        Set set=new HashSet（）;  
        set.add(new A());  
        set.add(new A());  
        set.add(new A());  
        System.out.println(set.size()); }  
}
```

4. Java 编程默认引用包为_____, Java 语言中的一些低级实用工具,如处理时间的 Date 类,处理变长数组的 Vector 类等,它们所在的包是_____。（2 分）

得 分

、三、判断题（本题共 10 分）

草 稿 区

1. Java2 技术分为 J2EE、J2SE 和 J2ME，其中 J2SE 是 Java 的企业版，用来针对企业级进行应用服务的开发。

()
2. 在 JDK 命令行开发工具中，用编译程序 `javac.exe` 编译生成的文件是二进制可执行文件。

()
3. Java 语言没有变量指针的用法，所以 Java 程序只有在运行结束后才能释放所占用的内存。

()
4. Java 语言是区分大小写的。

()
5. 带标号的 `break` 语句可以用来跳出多重循环结构。

()
6. 同 C 语言一样，在 Java 语言中，自定义方法必须放在主调方法之前定义，否则要在主调方法中在调用该自定义方法之前先声明。

()
7. Java 的 Swing 图形组建集已经完全取代了 AWT 图形组件集。

()
8. 抽象方法不能含有方法体，并且必须在抽象类中。

()
9. 流(Stream)相关的类，各个类之间相互独立，没有关联。

()
10. 形参变量是属于被调方法的局部变量，而实参变量一般是属于主调方法的局部变量。

()

得 分

得 分

1. 面向对象的特征有哪些方面
2. java 中有几种方法可以实现一个线程？用什么关键字修饰同步方法？
3. 描述 Java 传递参数的机制？是 by value 或 by reference？

4. 垃圾回收的优点和原理

5. 什么是 java 序列化，如何实现 java 序列化？

6. 描述一下 JVM 加载 class 文件的原理机制？

得 分

、五、编程题（本题共 20 分）

草 稿 区

1. 请定义一个名为 Card 的扑克牌类：（10 分）
- 1) 该类有两个 private 访问权限的字符串变量 face 和 suit：分别描述一张牌的牌面值（如：A、K、Q、J、10、9、…、3、2 等）和花色（如：’黑桃’、’红桃’、’梅花’和’方块’）。
 - 2) 定义 Card 类中的 public 访问权限的构造方法，为类中的变量赋值；
 - 3) 定义 protected 访问权限的方法 getFace()，得到扑克牌的牌面值；
 - 4) 定义 protected 访问权限的方法 getSuit()，得到扑克牌的花色；
 - 5) 定义方法 toString()，返回表示扑克牌的花色和牌面值字符串（如’红桃 A’、’梅花 10’等）

2. 若应用程序的 main 方法中,定义字符串数组 f 和 s：分别表示扑克牌的牌面值和花色;定义 52 个元素的 Card 类 型数组 deck，用来存放 4 个花色的 52 张牌。如下所示。

```
String f[] = { "A", "2", "3","4", "5", "6", "7", "8","9", "10", "J", "Q", "K" };
String s[] = { "黑桃", "红桃", "梅花", "方块" };
Card deck = new Card[ 52 ];
```

- 1) 使用 Card 类的构造方法给 deck 数组的 52 张牌赋值，要求数组中先存放黑桃花色的 A、2、3、…、K；然后是红桃花色的 A、2、3、…、K；梅花花色的 A、2、3、…、K；方块花色的 A、2、3、…、K。请写出实现上述功能的程序段（5 分）
- 2) 请编写模拟洗牌的程序段，即把数组 deck 中的扑克牌随机打乱存放顺序（5 分）

