

南开大学试题纸

2019-2020 学年第二学期期末考试《JAVA 技术与应用》试卷（A 卷）

本卷为____卷，共____页，考试方式：____，考试时间：____分钟

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	复核人
得分												
阅卷人												

一、 选择题(每小题 2 分，共 30 分)

得分	评阅人

说明：请将前面 4 个大题
的答案写到答题卡上

1、下列字符串中可以用作 C++标识符的是_____。

A) 123 B) foo~bar

C) case D) 3var

2、字符串"student"占用_____个字节的空间。

A) 7 B) 6 C) 5 D) 8

3、在 int a[][3]={1},{3,2},{4,5,6},{0}}中，a[2][2]的值是_____。

A) 3 B) 2 C) 6 D) 4

4、在类中说明的成员可以使用关键字_____进行修饰。

A) private B) extern

C) auto D) register

5、下列关于指针运算的描述错误的是：_____。

A)在一定条件下，两个指针可以进行关系运算

B)在一定条件下，两个指针可以相加

C)在一定条件下，指针可以为空

D)在一定条件下，两个指针可以相互赋值

- 6、在 C++ 语言中，对函数参数默认值描述正确的是：_____。
- A) 函数参数的默认值只能设定一个
B) 一个函数的参数若有多个，则参数默认值的设定可以不连续
C) 函数参数必须设定默认值
D) 在设定了参数的默认值后，该参数后面定义的所有参数都必须设定默认值
- 7、假定 AB 为一个类，则执行 AB x；语句时将自动调用该类的_____。
- A) 有参构造函数 B) 无参构造函数
C) 拷贝构造函数 D) 赋值构造函数
- 8、下述关于开关语句的描述中，_____是正确的。
- A) 开关语句中 default 子句可以没有，也可以有一个；
B) 开关语句中每个语句序列中必须有 break 语句；
C) 开关语句中 default 子句只能放在最后；
D) 开关语句中 case 子句后面的表达式可以是整形表达式。
- 9、关于对象概念的描述中，_____是错误的。
- A) 对象就是 C 语言中的结构变量；
B) 对象代表着正在创建的系统中的—个实体；
C) 对象是一个状态和操作（或方法）的封装体；
D) 对象之间的信息传递是通过消息进行的；
- 10、下列给字符数组进行初始化中，_____是正确的。
- A) char s1[]="12345abcd"; B) char s2[3]="xyz";
C) char s3[][3]={'a','x','y'}; D) char s4[2][3]={"xyz","mnp"};
- 11、一个 const 对象_____。
- A) 能访问所有成员函数 B) 只能访问 const 成员函数
C) 也能访问 volatile 成员函数 D) 能访问 const 和 volatile 成员函数
- 12、声明类 test 的拷贝构造函数的正确形式是_____。
- A) int test B) void test C) test(void) D) test(test&)
- 13、关于 new 运算符的下列描述中，_____是错的。
- A) 它可以用来动态创建对象和对象数组；
B) 使用它创建的对象或对象数组可以使用运算符 delete 删除；
C) 使用它创建对象时要调用构造函数；
D) 使用它创建对象数组时必须指定初始值。
- 14、在 C++ 中有以下 4 条语句： static int hot=200;int &rad=hot;
hot=hot+100;cout<<rad<<endl; 执行这 4 条语句后输出为：_____。
- A) 0 B) 100
C) 300 D) 200
- 15、下列关于构造函数的描述中，错误的是_____。
- A) 构造函数可以设置默认参数；
B) 构造函数在声明对象时自动执行；
C) 构造函数可以对静态数据成员进行初始化；
D) 构造函数可以重载；

二、 填空题(每空题 1 分，共 20 分)

得分	评阅人

- 1、C++程序中，一个基本语句的最后一个字符是【1】。
- 2、一个 C++ 程序的开发步骤通常包括编辑、【2】、【3】、运行和调试。
- 3、类的具体表现是通过定义【4】来操作的。
- 4、一般情况下，按照面向对象的要求，把类中的数据成员(属性)定义为【5】权限，而把成员函数(方法)定义为【6】权限。
- 5、假定用户没有给一个名为 **MyClass** 的类定义构造函数和析构函数，则系统为其定义的默认构造函数形式为【7】，默认析构函数形式为【8】。
- 6、在类中定义和实现的函数称为【9】。
- 7、描述命题“A 大于 B 或小于 C”的表达式为【10】。
- 8、C++ 中没有字符串类型，字符串是通过【11】来表示的，每一个字符串都有一个结尾字符【12】。
- 9、要使语句 `p=new double[12][5];` 能够正常执行，变量 `p` 的定义应为【13】。
- 10、当一个成员函数被调用时，该成员函数的【14】指向调用它的对象。
- 11、完成下面的类定义。

```
class MyClass
{
public:
MyClass( ) { x = 0; }
【15】 int GetNum( 【16】 my);
private:
int x;
};
int GetNum(【17】 my)
{ return my.x;
}

```
- 12、以下程序实现求 1~100 这 100 个整数的和的运算。

```
#include <iostream.h>
void main( )
{ int i ,sum;
sum=0;
for(i=1;【18】;【19】)
【20】;
cout<<" sum="<<sum;
}

```

三、 判断题(每小题 1 分，共 10 分)

得分	评阅人

- 1、C++ 程序中的变量，必须先定义（ 声明 ），才能使用。（ ）
- 2、While 循环语句的循环体至少执行一次。（ ）
- 3、C++中允许对数组进行动态定义。（ ）
- 4、double 数据类型属于简单数据类型。（ ）
- 5、类中所提供的成员函数可以直接访问私有成员。（ ）
- 6、返回值类型、参数个数和参数类型都相同的函数也可以重载。（ ）
- 7、友元函数是类的成员函数，所以可以存取或修改该类中的私有成员。（ ）
- 8、析构函数是函数体为空的函数。（ ）
- 9、C++中，当我们定义了数组 `int a[5]` ；则数组元素的下标从 1 到 5 。（ ）
- 10、就是某个变量的别名，对引用的操作，实质上就是对被引用的变量的操作。（ ）

四、 程序阅读题(每小题 5 分，共 20 分)

得分	评阅人

写出下列程序的运行结果。

```
1、#include <iostream.h>
void main()
{   int x=3,y=3;
    switch(x%2)
    {
        case 1: switch (y)
                {   case 0:cout<<"First\t";
                    case 1:cout<<"Second\t";break;
                    default: cout<<"Hellow\t";
                }
        case 2:cout<<"Third\n";
    }
}
```

2、#include <iostream.h>

```
void main()
{
    int a = 50 , b(0) ;
    b = ++a;
    cout<<a<<","<<b<<endl;
    b = a++;
    cout<<a<<","<<b<<endl;
}
```

3、#include "iostream.h"

```
void main( )
{
    int i=1;
    while (i<=15)
    {
        i++;
        if (i%3!=2) continue;
        else cout <<i<< " ";
    }
}
```

4、#include <iostream.h>

```
class A{
    int a;
public :
    A(int aa=0){a=aa;}
    ~A(){cout<<"Destructor A!"<<a<<endl;}
};
class B : public A {
    int b;
public:
    B(int aa=0,int bb=0):A(aa){b=bb;}
    ~B(){cout<<"Destructor B!"<<b<<endl;}
};
void main(){
    B x(5),y(6,7);
}
```

五、 程序设计题 (每小题 10 分，共 20 分)

得分	评阅人

1、编写一个判断素数的函数，并输出 100-300 之间的全部素数之和。

2、定义并实现一个时钟类，要求能设置并显示时间。

微信公众号·天南情报站

微信公众号：天南情报站