

Bienvenu au mapathon Missing Maps!

Ce guide va vous aider à cartographier rapidement ! Les volontaires sont là pour vous aider. N'hésitez pas à les appeler !

Démarrez avec OpenStreetMap

- A. Allez sur openstreetmap.org
- B. Cliquez sur **<Signup>**, Suivez les instructions, (sélectionnez **<<France>>**)
- C. Rendez-vous dans votre boîte mail et validez votre nouveau profil OSM

2 Lancez une tâche

- A. Allez sur tasks.hotosm.org (passez en français) et sélectionnez la tache de la soirée
- B. Vous ne voyez pas votre identifiant en haut à droite
 ? Cliquez sur
 <S'authentifier>. Puis autorisez l'accès
- C. Lisez les instructions
- D. Cliquez dans un carre gris (non cartographie)
- E. Cliquez sur **<Commencer à** contribuer>
- F. Cliquez sur < Editer avec ID editor>
- G. Retournez dans OSM et zoomez pour commencer

Première contribution

A. Cliquez pour ajouter un nœud, cliquez à nouveau pour ajouter un deuxième nœud : vous avez créé votre première section!

Une surface (polygone) a quatre points permettra de symboliser un bâtiment sur la carte (recliquez sur le premier point pour le compéter, ou double-cliquez à votre dernier nœud)

B. Une fois le nœud, la section ou le polygone crée, vous devez renseigner ses attributs dans le menu de gauche.

Pour le réseau routier, veillez a connecter les routes que vous créez au réseau existant, en créant les intersections.

Enregistrez votre travail

- A. Cliquez sur le boutonSauvegarder> en haut de votre zone de dessin
- B. Retournez sur le Tasking Manager de HOT et signalez l'avancement de la tache

Conseils

- Utilisez la touche S pour donner des angles droits aux polygones
- Ne créez pas de nœuds communs aux bâtiments et routes
- Faites déborder d'un nœud les lignes qui dépassent sur le carré voisin

Excellent! Bon mapping! N'hésitez pas à nous solliciter pour toute question!