# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

## **MODUL XIV**

### Assesment



## Disusun Oleh:

Cholid Afiddrus Wijayanto / 103112430012 12-IF-05

Asisten Praktikum:

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

#### **TUGAS PENDAHULUAN**

# A. Soal

### 1. Sourcecode

```
package main
import "fmt" // Import package fmt untuk fungsi input dan
output
// Fungsi utama
func main() {
    var a 103112430012, b, c int // Deklarasi variabel a, b,
dan c yang digunakan untuk input oleh user yang bertipe data
int (bilangan bulat)
    // Meminta input untuk variabel a
    fmt.Print("Masukkan panjang sisi a: ")
    fmt.Scan(&a 103112430012)
    // Meminta input untuk variabel b
    fmt.Print("Masukkan panjang sisi b: ")
    fmt.Scan(&b)
    // Meminta input untuk variabel c
    fmt.Print("Masukkan panjang sisi c: ")
    fmt.Scan(&c)
    // Perulangan untuk mengecek apakah segitiga sama sisi,
sama kaki, sembarang, atau bukan segitiga if a_103112430012 == b && b == c { // Jika a dan b dan c}
memiliki nilai yang sama maka merupakan segitiga sama sisi
        fmt.Println("Segitiga sama sisi")
    \} else if a 103112430012 == b || b == c || a 103112430012
== c { // Jika a atau b atau c memiliki nilai yang sama maka
merupakan segitiga sama kaki
        fmt.Println("Segitiga sama kaki")
    } else if c-b == 1 || b-a_103112430012 == 1 || c-
a 103112430012 == 1 { // Jika c - b atau b - a bernilai 1 maka}
merupakan segitiga sembarang
        fmt.Println("Segitiga sembarang")
    } else if a 103112430012%2 != 0 && c%2 != 0 { // jika a
merupakan bilangan ganjil dan c merupakan bilangan ganjil maka
merupakan segitiga siku-siku
        fmt.Println("Segitiga siku-siku")
    } else {
        fmt.Println("Bukan segitiga")
```

## **Screenshoot Output**

```
Masukkan panjang sisi a: 3
Masukkan panjang sisi b: 3
® Masukkan panjang sisi c: 3
Segitiga sama sisi
```

#### 2. Sourcecode

```
package main
   import (
       "fmt"
                 // Import package untuk fungsi input dan
output
       "strings" // Import package untuk membuat huruf
menjadi tidak peka besar/kecil
  )
   // Fungsi utama
   func main() {
       var a_103112430012, b string // deklarasi variabel a
dan b yang menjadi input dengan tipe data string
       // Meminta input a dan b dari user
       fmt.Print("Masukkan nilai a dan b: ")
       fmt.Scanln(&a 103112430012, &b)
       // Mengubah kedua input menjadi huruf kecil dengan
menggunankan package strings
       a 103112430012 = strings.ToLower(a 103112430012)
       b = strings.ToLower(b)
       //Perulangan If-Else untuk mengecek jika nilai a dan
b tidak sama (!=) maka outputnya akan false, dan jika sama
maka akan true.
       if a 103112430012 != b {
           fmt.Println("Tidak")
       } else {
           fmt.Println("Ya")
```

### 3. Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt" // Import package fmt untuk fungsi input dan
output
    "strings" // Import package strings untuk membuat huruf
menjadi tidak peka besar/kecil
)
```

```
// Fungsi utama
func main() {

   var input_103112430012 string // Deklarasi variabel input
   bertipe string yang digunakan untuk meminta string atau
   karakter dari user

   // Meminta nilai input dari user
   fmt.Print("Masukkan string: ")
   fmt.Scanln(&input_103112430012)

   // Mengubah input menjadi huruf kecil agar tidak peka
   huruf besar/kecil
   input_103112430012 = strings.ToLower(input_103112430012)

   // Mencetak jumlah string "go" pada input
   fmt.Println(strings.Count(input_103112430012, "go"))
}
```

### 4. Sourcecode

```
package main
import "fmt" // Package fmt untuk input dan output
// Fungsi utama
func main() {
    var n_103112430012 int // Deklarasi variabel a bertipe int
(bilangan bulat) yang menjadi jumlah elemen dalam deret
    var a []int
                           // Array untuk menyimpan
    // Meminta input untuk variabel n dari user
    fmt.Print("Masukkan jumlah elemen deret: ")
    fmt.Scan(&n_103112430012)
    // Jika n < 3 maka deret tersebut tidak valid, jika n >= 3
maka akan melakukan perhitungan dan menampilkan output
    if n 103112430012 < 3 {
        fmt.Println("Deret tidak valid")
    } else {
        fmt.Print("Masukkan elemen-elemen deret: ")
        for i := 0; i < n_103112430012; i++ {
            var elemen int
            fmt.Scan(&elemen)
            a = append(a, elemen)
        // Melakukan pengecekan deret aritmatika jika ada suku
yang tidak sesuai maka akan menampilkan deret tidak valid
```

```
var selisih = a[1] - a[0]
    for i := 2; i < n_103112430012; i++ {
        if a[i]-a[i-1] != selisih {
            fmt.Println("Deret tidak valid")
            return
        }
    }

var jumlah int
    for i := 0; i < n_103112430012; i++ {
        jumlah += a[i]
    }

fmt.Printf("Jumlah total: %d\n", jumlah)
}</pre>
```

#### 5. Sourcecode

```
package main
import "fmt" // Package fmt unuk fungsi input dan output
// Fungsi utama
func main() {
   var n 103112430012 int // Deklarasi variabel n dengan tipe
data int (bilangan bukat) yang nantinya akan digunakan sebagai
iterasi untuk pola X
    // Meminta nilai n dari user
    fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
    fmt.Scan(&n 103112430012)
    // Perulangan untuk membuat pola x dari 1 sampai dengan n
    for i := 1; i <= n 103112430012; i++ { // Sebuah
perulangan dengan inisialisasi i dan akan terus berulang
hingga i lebih besar dari n yang berfungsi untuk membuat pola
x dari 1 sampai dengan n
        for j := 1; j <= n 103112430012; j++ { // Sebuah
perulangan dengan inisialisasi j dan akan terus berulang
hingga j lehih besar dari n yang berfungsi untuk membuat pola
x dari 1 sampai dengan n
            if i == j \mid \mid i+j == n \ 103112430012+1 \ \{ \ // \ Sebuah \ \}
percabangan dengan kondisi jika i sama dengan j atau i
ditambah j sama dengan n + 1
                fmt.Print(i) // Maka akan menampilkan i yaitu
bilangan dari 1 hingga ke n
            } else { // Memasuki kondisi else karena kondisi
if tidak terpenuhi
                fmt.Print(" ") // Memberi spasi agar membentuk
pola X
```

```
fmt.Println() // Mencetak hasil
}
}
```