R3.04 : Qualité de développement Introduction

Arnaud Lanoix Brauer





Nantes Université

Département informatique

Ressource R3.04 > Qualité de développement > PN

(Extraits de la fiche ressource - PN 2020)

Savoirs de référence étudiés

- Approfondissement des concepts de développement orienté objet
- Compréhension et mise en oeuvre de patrons de conception, restructuration du code
- Rédaction de la documentation du code
- Gestion de version avancée

Apprentissages critiques ciblés

- Adopter de bonnes pratiques de conception et de programmation
- Vérifier et valider la qualité de l'application par les tests
- Appliquer une démarche pour intégrer une équipe informatique

Mots clés

Patrons de conception - Gestion de version - Documentation

IUT Nantes

Ressource R3.04 > Qualité de développement > à Nantes

Objectif

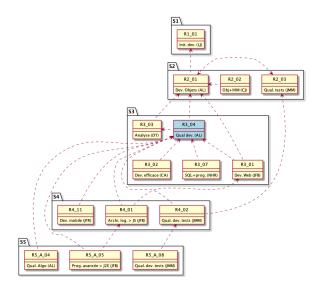
- Approfondir les concepts de la programmation objet : encapsulation, héritage, redéfinition, etc.
- Comprendre et mettre en aplication certains patrons de conception
- Approfondir le langage de programmation Kotlin
- Documenter du code Kotlin
- . . .
- Développer, développer, développer . . . et encore développer







Positionnement de R3.04 (et dépendances)





Organisation de la ressource

Equipe pédagogique :

- ► CMs + TD n°1: Arnaud Lanoix Brauer (arnaud.lanoix@univ-nantes.fr)
- ► TD n°2 : Emmanuel Bigeon (emmanuel.bigeon@univ-nantes.fr)
- ► TD n°3 : Thibault Béziers La Fosse (Entreprise Obeo / thibault.beziers-la-fosse@obeo.fr)
- ► TD n°4 : Jean-François Berdjugin (jean-francois.berdjugin@univ-nantes.fr)

Volume horaire :

- 6 créneaux de CMs
- ▶ 30 créneaux de TDs ("papier" ou "machine") dont 6 créneaux de TDs SAE

Ressources pédagogiques :

https://gitlab.univ-nantes.fr/iut.info2.gdev.dp/qdev.dp.ressources



• Evaluations :

- plusieurs évaluations "papier" et/ou "machine" sont (déjà) planifiées
- plusieurs évaluations "surprises" seront également à prévoir



Quelques remerciements

- à Dalila Tamzalit pour ses supports de cours/TDs/TPs concernant les design patterns
-) Thibault Beziers La Fosse pour ses supports de cours/TDs/TPs concernant les design patterns
- à Geoffrey Challen pour son retour d'expérience sur l'enseignement de Kotlin : https:
 - //www.geoffreychallen.com/essays/2021-11-21-cs1-in-kotlin
- aux auteurs du style Kotlin pour LaTeX/Listings : https://github.com/cansik/kotlin-latex-listing
- à Wikipedia, pour plusieurs images et quelques explications,
- aux auteurs de Kotlin (et en particulier à l'entreprise JetBrains) : https://kotlinlang.org/



