

R2.01 - Développement Orienté Objets

Les exceptions en Kotlin

Arnaud Lanoix Brauer

Arnaud.Lanoix@univ-nantes.fr



IUT Nantes

Pôle Sciences et technologie

Nantes Université

Département informatique

Exemple de trace de pile d'exécution

L'exécution du programme suivant :

```
fun main() {  
    val prenom = arrayOf<String>("Jean-Francois", "Ali",  
                                "Christine", "Jean-Francois", "Arnaud")  
    prenom[10]  
}
```

provoque le message d'erreur suivant :

```
Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException:  
    Index 10 out of bounds for length 5  
    at MainExceptionKt.main(MainException.kt:4)  
    at MainExceptionKt.main(MainException.kt)  
    at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Method)  
    at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:62)  
    at java.base/jdk.internal.reflect.DelegatingMethodAccessorImpl.invoke(DelegatingMethodAccessorImpl.java:43)  
    at java.base/java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:568)  
    at org.jetbrains.kotlin.runner.AbstractRunner.run(runners.kt:64)  
    at org.jetbrains.kotlin.runner.Main.run(Main.kt:176)  
    at org.jetbrains.kotlin.runner.Main.main(Main.kt:186)
```

Exemple de trace de pile d'exécution

L'exécution du programme suivant :

```
fun main() {  
    val prenom = arrayOf<String>("Jean-Francois", "Ali",  
                                "Christine", "Jean-Francois", "Arnaud")  
    prenom[10]  
}
```

provoque le message d'erreur suivant :

```
Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException:  
    Index 10 out of bounds for length 5  
at MainExceptionKt.main(MainException.kt:4)  
at MainExceptionKt.main(MainException.kt)  
at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Method)  
at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:62)  
at java.base/jdk.internal.reflect.DelegatingMethodAccessorImpl.invoke(DelegatingMethodAccessorImpl.java:43)  
at java.base/java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:568)  
at org.jetbrains.kotlin.runner.AbstractRunner.run(runners.kt:64)  
at org.jetbrains.kotlin.runner.Main.run(Main.kt:176)  
at org.jetbrains.kotlin.runner.Main.main(Main.kt:186)
```

Exceptions

= mécanisme de **signalement des erreurs** consistant à **sortir** du flot d'exécution standard pour exécuter un **traitement spécifique** ou **terminer le programme** de manière précoce

Quelques **erreurs courantes** provoquant des exceptions :

- réaliser une division par 0

⇒ `ArithmeticException`

- manipuler un objet non-initialisé

⇒ `NullPointerException`

- accéder à la case 42 d'un tableau de 10 éléments seulement

⇒ `ArrayIndexOutOfBoundsException`

- utiliser un argument inattendu pour une fonction

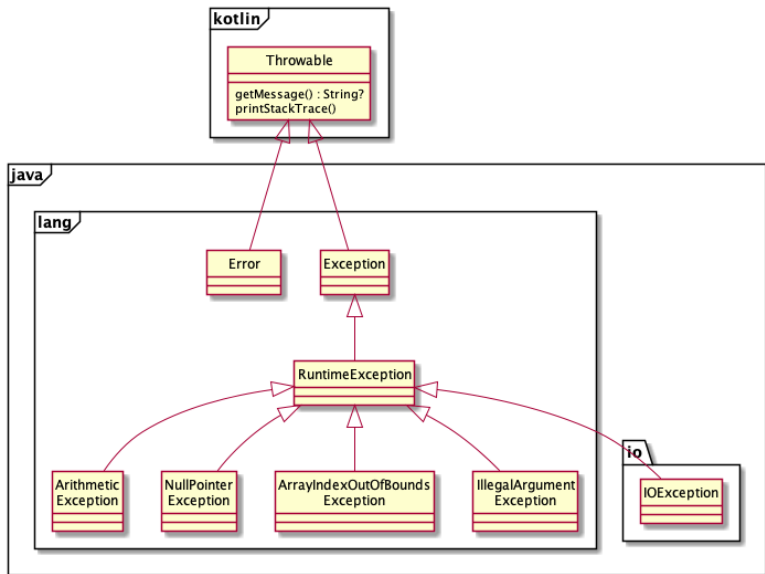
⇒ `IllegalArgumentException`

- écrire ou lire un fichier inexistant

⇒ `IOException`

- ...

Exceptions



Capturer des exceptions

= réaliser un **traitement spécifique** pour prendre en compte l'erreur et éviter que l'exception ne provoque la terminaison précoce du programme

```
try {  
    // Portion de code  
    // susceptible de lever une  
    // exception  
}  
catch (e : SomeException) {  
    // Portion de code à exécuter  
    // si l'exception survient  
}  
catch (e : OtherException) {  
    // Portion de code à exécuter  
    // si l'exception survient  
}  
...  
finally {  
    /* optionnel */  
    // Portion de code exécutée  
    // dans tous les cas  
}
```

- le bloc `try` englobe le code à risque ; son exécution est **interrompue** dès la survenue d'une exception
- le bloc `catch` est exécuté s'il correspond à l'exception levée
- si aucun bloc `catch` ne correspond à l'exception alors elle est **remontée**
- le bloc optionnel `finally` est exécuté à la suite dans tous les cas

Capturer des exceptions : exemple

```
val prenom = arrayOf<String>(
    "Jean-Francois", "Ali",
    "Christine", "Jean-Francois",
    "Arnaud")

fun acces(pos : Int, div : Int)
    = prenom[pos/div]
}
```

Deux exceptions peuvent survenir :

- `post/div` peut provoquer

`ArithmeticException`

- `prenom[...]` peut provoquer

`ArrayIndexOutOfBoundsException`

```
fun main() {
    essai(3, 1)
    essai(8, 0)
    essai(10, 2)
}
```

```
fun usage(indice : Int, facteur : Int) {
    var prenom = "Inconnu"

    try {
        prenom += acces(indice, facteur)
        println("### ok")
    }
    catch (e: ArithmeticException) {
        println("*** Erreur : $e ***")
        prenom += acces(indice, 2)
    }
    catch (e: ArrayIndexOutOfBoundsException) {
        println("*** Erreur : $e ***")
        prenom += acces(0, 1)
    }
    finally {
        println("Prenom : $prenom")
    }
}
```

Lever une exception

Pour lever une exception il suffit d'utiliser l'instruction `throw` suivie d'une exception.

Exécuter une instruction `throw` provoque l'interruption instantanée du code, et

- remonte jusqu'à un bloc `try... catch` correspondant à l'exception
- ou provoque la terminaison du programme

Exemple

```
fun acces(indice : Int) : String {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        throw IllegalArgumentException("$indice")  
    return prenom[indice]  
}
```


Lever une exception

Pour lever une exception il suffit d'utiliser l'instruction `throw` suivie d'une exception.

Exécuter une instruction `throw` provoque l'interruption instantanée du code, et

- remonte jusqu'à un bloc `try... catch` correspondant à l'exception
- ou provoque la terminaison du programme

Exemple

```
fun acces(indice : Int) : String {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        throw IllegalArgumentException("$indice")  
    return prenom[indice]  
}
```

Mais pourquoi lever des exceptions ?

On peut **signaler des erreurs** d'autres manières :

- valeur de retour spécifique

```
fun acces(indice : Int) : String {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        return "Inconnu"  
    return prenom[indice]  
}
```

- valeur de retour `null`

```
fun acces(indice : Int) : String? {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        return null  
    return prenom[indice]  
}
```

- Et si pas de valeurs de retour ?
- Il n'y a pas de règles, mais il faut savoir faire avec les **exceptions**

- ▶ `-1`, `"Inconnu"` ou `false` par exemple
- ▶ il faut pouvoir **"réserver"** des valeurs

- ▶ oblige à retourner un **résultat nullable**

Mais pourquoi lever des exceptions ?

On peut **signaler des erreurs** d'autres manières :

- valeur de retour spécifique

```
fun acces(indice : Int) : String {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        return "Inconnu"  
    return prenom[indice]  
}
```

- valeur de retour `null`

```
fun acces(indice : Int) : String? {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        return null  
    return prenom[indice]  
}
```

- Et si pas de valeurs de retour ?
- Il n'y a pas de règles, mais il faut savoir faire avec les **exceptions**

- ▶ `-1`, `"Inconnu"` ou `false` par exemple
- ▶ il faut pouvoir **"réserver"** des valeurs

- ▶ oblige à retourner un **résultat nullable**

Mais pourquoi lever des exceptions ?

On peut **signaler des erreurs** d'autres manières :

- valeur de retour spécifique

```
fun acces(indice : Int) : String {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        return "Inconnu"  
    return prenom[indice]  
}
```

- valeur de retour `null`

```
fun acces(indice : Int) : String? {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        return null  
    return prenom[indice]  
}
```

- Et si pas de valeurs de retour ?
- Il n'y a pas de règles, mais il faut savoir faire avec les **exceptions**

- ▶ `-1`, `"Inconnu"` ou `false` par exemple
- ▶ il faut pouvoir **"réserver"** des valeurs

- ▶ oblige à retourner un **résultat nullable**

Mais pourquoi lever des exceptions ?

On peut **signaler des erreurs** d'autres manières :

- valeur de retour spécifique

```
fun acces(indice : Int) : String {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        return "Inconnu"  
    return prenom[indice]  
}
```

- valeur de retour `null`

```
fun acces(indice : Int) : String? {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        return null  
    return prenom[indice]  
}
```

- Et si pas de valeurs de retour ?
- Il n'y a pas de règles, mais il faut savoir faire avec les **exceptions**

- ▶ `-1`, `"Inconnu"` ou `false` par exemple
- ▶ il faut pouvoir **"réserver"** des valeurs

- ▶ oblige à retourner un **résultat nullable**

require and check

- La fonction `require` permet de vérifier la valeur d'un paramètre (de classe, de méthode) et éventuellement de lever une exception

`IllegalArgumentException`

```
fun acces(indice : Int) : String {  
    require(indice >= 0){"indice negatif"}  
    require(indice < prenom.size){"indice trop grand"}  
    return prenom[indice]  
}
```

- Il y a aussi une fonction `requireNotNull`

- La fonction `check` permet de vérifier la valeur des variables/objets à un point quelconque du programme et éventuellement de lever une exception

`IllegalStateException`

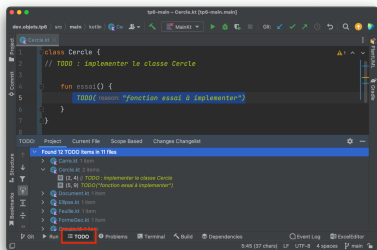
- Il y a aussi une fonction `checkNotNull`

TODO("...")

La fonction Kotlin `TODO("...")` permet d'indiquer que l'on n'a pas encore implémenter le code nécessaire

- lève `kotlin.NotImplementedError` si le code est appelé

```
fun acces(indice : Int) : String {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        TODO("reste a implementer cas precis")  
    else  
        return prenom[indice]  
}
```



IntelliJ IDEA liste tous les TODO présents dans le code

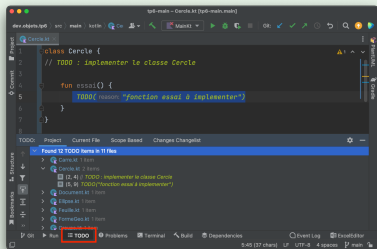
- `TODO("...")`
- `// TODO : ...` ne lève pas d'exception

TODO("...")

La fonction Kotlin `TODO("...")` permet d'indiquer que l'on n'a pas encore implémenter le code nécessaire

- lève `kotlin.NotImplementedError` si le code est appelé

```
fun acces(indice : Int) : String {  
    if (indice < 0 || indice >= prenom.size)  
        TODO("reste a implementer cas precis")  
    else  
        return prenom[indice]  
}
```



IntelliJ IDEA liste tous les **TODO** présents dans le code

- `TODO("...")`

- `// TODO : ...` ne lève pas d'exception

Manipuler des exceptions personnalisées

Il est bien entendu possible de **créer**, de **lever** et ensuite de **capturer** des **exceptions personnalisées** propres à votre contexte métier.

Il suffit de créer une nouvelle classe qui **hérite** de `Exception`

```
class IndiceException(message : String)
: Exception(message)
```

On l'utilise ensuite comme une autre exception

```
fun accesW(indice : Int) : String {
    if (indice < 0 || indice >= prenomsw.size)
        throw IndiceException("$indice")
    return prenomsw[indice]
}
```