# Graphes

#### 5. Graphes eulériens et hamiltoniens

#### Solen Quiniou

solen.quiniou@univ-nantes.fr

IUT de Nantes

Année 2023-2024 – BUT 1 (Semestre 2)

[Mise à jour du 18 janvier 2024]



#### Plan du cours

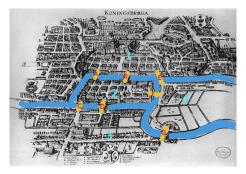
- Graphes eulériens
  - Introduction
  - Graphes eulériens et semi-eulériens
  - Recherche de circuits et de cycles eulériens
  - Recherche de chemins et de chaînes eulériens

- @ Graphes hamiltoniens
  - Graphes hamiltoniens

2/20

# Graphes eulériens : introduction

Au 18ème siècle, un casse-tête est populaire parmi les habitants de Königsberg : est-il possible de se promener dans la ville en ne passant qu'une seule fois par chacun des 7 ponts de Königsberg?

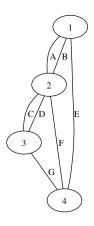


http://epik.scientifik.fr/wp-content/uploads/2010/08/koninsbergl.jpg

ightarrow C'est le célèbre mathématicien Euler qui montre le premier que ce problème n'a pas de solution, en utilisant pour la première fois la notion de graphe

# Graphes eulériens : introduction

Reformulation du problème en termes de graphe : « existe-t-il un cycle qui passe exactement une fois par toutes les arêtes du graphe ci-dessous ? »



 $\rightarrow$  La réponse est non.

# Graphes eulériens

#### Définitions : graphes eulérien et semi-eulériens

Soit G un graphe non orienté

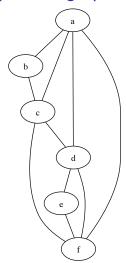
- Cycle eulérien de G : cycle qui passe une et une seule fois par chaque arête de G
- → Graphe eulérien ⇔ possède un cycle eulérien
  - Chaîne eulérienne de G : chaîne qui passe une et une seule fois par chaque arête de G
- → Graphe semi-eulérien ⇔ ne possède que des chaînes eulériennes

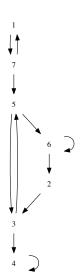
 $\rightarrow$  Notions similaires définies pour un graphe orienté G: circuit eulérien (au lieu de cycle eulérien) et chemin eulérien (au lieu de chaîne eulérienne)

#### Remarque

On peut aussi dire qu'un graphe est eulérien s'il est possible de dessiner le graphe sans lever le stylo et sans passer deux fois sur la même arête

# Exemples de graphes eulériens





[d, c, b, a, c, f, a, d, f, e, d] cycle eulérien donc graphe eulérien

[7, 1, 7, 5, 6, 6, 2, 3, 5, 3, 4, 4] chemin eulérien mais pas de circuit eulérien donc graphe semi-eulérien

#### Théorème d'Euler

#### Théorème d'Euler (graphe non orienté)

Un graphe G = (S, A) admet un **cycle eulérien** ssi les deux conditions suivantes sont vérifiées :

- le graphe est connexe
- tous les sommets ont un degré pair :

 $\forall x \in S, d(x) \text{ est pair }$ 

#### Théorème d'Euler (graphe orienté)

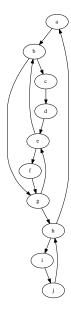
Un graphe G = (S, A) admet un **circuit eulérien** ssi les deux conditions suivantes sont vérifiées :

- le graphe est connexe
- tous les sommets ont leur degré entrant égal à leur degré sortant :

$$\forall x \in S, d^+(x) = d^-(x)$$

7/20

# Exemple de graphe orienté eulérien



Sommet x	а	b	С	d	е	f	g	h	i	j
$d^-(x)$	1	2	1	1	2	1	2	2	1	1
$d^+(x)$	1	2	1	1	2	1	2	2	1	1

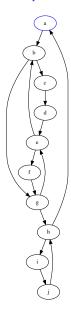
- Tous les sommets ont un degré entrant égal à leur degré sortant
- → Le graphe est eulérien

#### Données : Graphe connexe G = (S, A) vérifiant les conditions du théorème d'Euler Résultat : Ce le circuit eulérien construit // Initialisation du circuit eulérien 1 On choisit un sommet quelconque s de S : 2 On détermine un circuit simple $C_1$ de $s \ a \ s$ ; $A_1 = A \setminus E_1$ ; // $E_1$ : ensemble des arcs utilisés dans $C_1$ // Boucle pour créer de petits circuits et utiliser tous les arcs 4 k = 1: tant que $A_k \neq \emptyset$ faire On choisit dans $G_k = (S, A_k)$ un sommet quelconque $s_k$ de $C_k$ ; On détermine un circuit simple $C'_k$ de $s_k$ à $s_k$ ; On insère les arcs du circuit $C'_k$ au circuit $C_k$ , au niveau du sommet $s_k$ , pour former le nouveau circuit $C_{k+1}$ ; $A_{k+1} = A_k \setminus E'_k$ ; $^{\prime\prime}$ $E_{k}^{\prime}$ : ensemble des arcs utilisés dans $C_{k}^{\prime}$ k = k + 1:

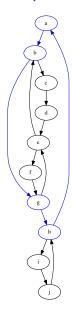
// Fin de l'algorithme et obtention du circuit eulérien  $C_{
m e}$ 12  $C_e = C_k$ :

8

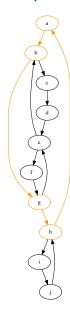
11 fin tq



• ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a

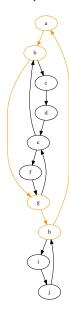


- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$

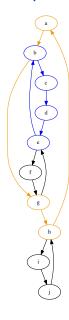
10/20



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$

10/20

• boucle avec k = 1



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ► I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$



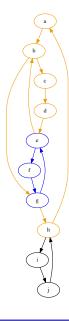
- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 2



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 2
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 2
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ► I. 8 :  $C_3 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, a]$



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ► I. 8 :  $C_3 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► 1.8:  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 2
  - ▶ 1. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ► I. 8 :  $C_3 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► 1.8:  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - I. 8 :  $C_3 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_3 = h$ ,  $C'_3 = [h, i, j, h]$



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ► I. 8 :  $C_3 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_3 = h$ ,  $C'_3 = [h, i, j, h]$
  - ► I. 8 :  $C_4 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, i, j, h, a]$



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ► I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ► I. 8 :  $C_3 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, a]$
  - ► 1. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_3 = h$ ,  $C'_3 = [h, i, j, h]$
  - ▶ 1.8:  $C_4 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, i, j, h, a]$
  - ▶ 1.9:  $A_4 = \emptyset$



- ligne 1 : choix arbitraire du sommet s = a
- ligne 2 : choix arbitraire d'un circuit  $C_1 = [a, b, g, h, a]$
- ligne 3 :  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [a, b, c, d, e, b, g, h, a]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - I. 8 :  $C_3 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, a]$
  - ► 1. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3
  - ► I. 6 et 7 :  $s_3 = h$ ,  $C'_3 = [h, i, j, h]$
  - ▶ 1.8:  $C_4 = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, i, j, h, a]$
  - I. 9 : A<sub>4</sub> = ∅
- I. 12 :  $C_e = [a, b, c, d, e, f, g, e, b, g, h, i, j, h, a]$

#### Chaînes et chemins eulériens

#### Théorème d'Euler (graphe non orienté)

Un graphe G = (S, A) admet une **chaîne eulérienne** ssi les deux conditions suivantes sont vérifiées :

- le graphe est connexe
- 2 tous les sommets, sauf exactement deux, ont un degré pair

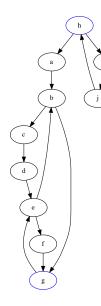
#### Théorème d'Euler (graphe orienté)

Un graphe G = (S, A) admet un **chemin eulérien** ssi les deux conditions suivantes sont vérifiées :

- le graphe est connexe

$$d^+(x_1) = d^-(x_1) + 1$$
 et  $d^+(x_2) = d^-(x_2) - 1$ 

# Exemple de graphe orienté semi-eulérien



Sommet x	а	b	С	d	е	f	g	h	i	j
d <sup>-</sup> (x)	1	2	1	1	2	1	2	1	1	1
$d^+(x)$	1	2	1	1	2	1	1	2	1	1

 Tous les sommets ont un degré entrant égal à leur degré sortant sauf les sommets g et h pour lesquels on a :

$$d^+(g) = d^-(g) - 1$$
 et  $d^+(h) = d^-(h) + 1$ 

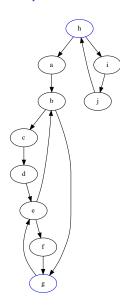
→ Le graphe est semi-eulérien

12  $C_e = C_k$ :

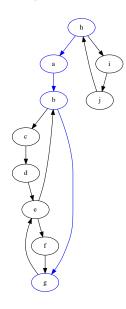
Données : Graphe connexe G=(S,A) vérifiant les conditions du théorème d'Euler Résultat :  $C_e$  le chemin eulérien construit

```
// Initialisation du chemin eulérien
1 On détermine les sommets x_1 et x_2 tels que définis dans le théorème d'Euler ;
2 On détermine un chemin simple C_1 de x_1 à x_2, obligatoirement ;
A_1 = A \setminus E_1;
                             // E_1 est l'ensemble des arcs utilisés dans C_1
   // Boucle pour créer de petits circuits et utiliser tous les arcs
4 k = 1:
  tant que A_k \neq \emptyset faire
       On choisit dans G_k = (S, A_k) un sommet quelconque s_k de C_k;
       On détermine un circuit simple C'_k de s_k à s_k;
       On insère les arcs du circuit C'_k au circuit C_k, au niveau du sommet s_k, pour former
8
        le nouveau circuit C_{k+1};
     A_{k+1} = A_k \setminus E'_k;
                        ^{\prime\prime} E_{k}^{\prime} : ensemble des arcs utilisés dans C_{k}^{\prime}
      k = k + 1:
11 fin tq
   // Fin de l'algorithme et obtention du chemin eulérien C_{\rm e}
```

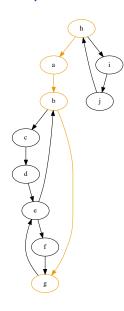
→ Par rapport à l'algorithme de calcul d'un circuit eulérien, seule l'initialisation de C<sub>e</sub> change (ici, l'initialisation est un chemin au lieu d'un circuit) : la boucle reste la même



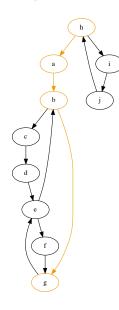
• ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$ 



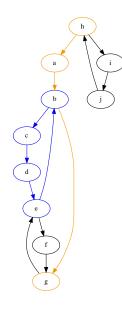
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$



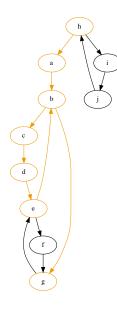
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b,c),(c,d),(d,e),(e,b),(e,f),(f,g),(g,e),(h,i),(i,j),(j,h)]$



- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b,c),(c,d),(d,e),(e,b),(e,f),(f,g),(g,e),(h,i),(i,j),(j,h)]$
- boucle avec k = 1



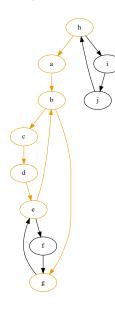
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b,c),(c,d),(d,e),(e,b),(e,f),(f,g),(g,e),(h,i),(i,j),(j,h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$



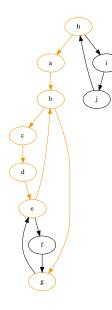
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b,c),(c,d),(d,e),(e,b),(e,f),(f,g),(g,e),(h,i),(i,j),(j,h)]$

14/20

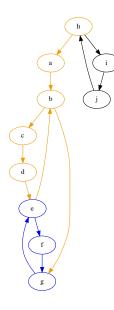
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$



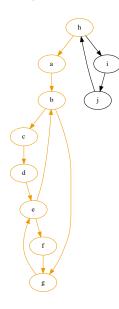
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b,c),(c,d),(d,e),(e,b),(e,f),(f,g),(g,e),(h,i),(i,j),(j,h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$



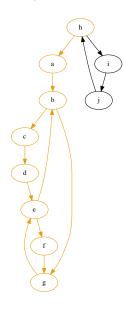
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b,c),(c,d),(d,e),(e,b),(e,f),(f,g),(g,e),(h,i),(i,j),(j,h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ▶ I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2



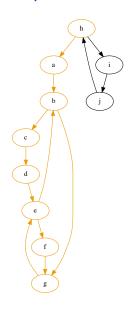
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b,c),(c,d),(d,e),(e,b),(e,f),(f,g),(g,e),(h,i),(i,j),(j,h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$



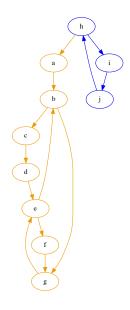
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ 1. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ► I. 8 :  $C_3 = [h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$



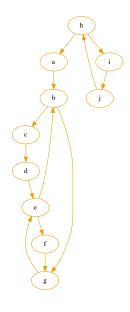
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ► 1. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ 1. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ► I. 8 :  $C_3 = [h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$



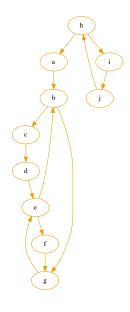
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b,c),(c,d),(d,e),(e,b),(e,f),(f,g),(g,e),(h,i),(i,j),(j,h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ▶ I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ 1. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ▶ 1.8:  $C_3 = [h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3



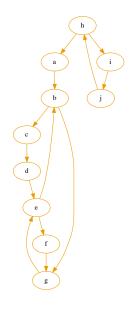
- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ▶ I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ 1. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ▶ 1.8:  $C_3 = [h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_3 = h$ ,  $C'_3 = [h, i, j, h]$



- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b,c),(c,d),(d,e),(e,b),(e,f),(f,g),(g,e),(h,i),(i,j),(j,h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ▶ 1.8:  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ 1. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ► I. 8 :  $C_3 = [h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3
  - ► I. 6 et 7 :  $s_3 = h$ ,  $C'_3 = [h, i, j, h]$
  - ► I. 8 :  $C_4 = [h, i, j, h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$



- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ▶ I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ 1. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ▶ 1.8:  $C_3 = [h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3
  - ► I. 6 et 7 :  $s_3 = h$ ,  $C'_3 = [h, i, j, h]$
  - ▶ I. 8 :  $C_4 = [h, i, j, h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$
  - ▶ 1. 9 :  $A_4 = \emptyset$



- ligne 1 : initialisation des sommets  $x_1 = h$  et  $x_2 = g$
- I. 2 : choix arbitraire d'un chemin  $C_1 = [h, a, b, g]$
- I. 3:  $A_1 = [(b, c), (c, d), (d, e), (e, b), (e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 1
  - ▶ I. 6 et 7 :  $s_1 = b$ ,  $C'_1 = [b, c, d, e, b]$
  - ► I. 8 :  $C_2 = [h, a, b, c, d, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_2 = [(e, f), (f, g), (g, e), (h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k=2
  - ▶ 1. 6 et 7 :  $s_2 = e$ ,  $C'_2 = [e, f, g, e]$
  - ► I. 8 :  $C_3 = [h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$
  - ► I. 9 :  $A_3 = [(h, i), (i, j), (j, h)]$
- boucle avec k = 3
  - ▶ 1. 6 et 7 :  $s_3 = h$ ,  $C'_3 = [h, i, j, h]$
  - ▶ 1.8:  $C_4 = [h, i, j, h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$
  - I. 9 : A<sub>4</sub> = ∅
- I. 12 :  $C_e = [h, i, j, h, a, b, c, d, e, f, g, e, b, g]$

# Synthèse sur les graphes eulériens

- Commencer par appliquer le théorème d'Euler pour savoir si le graphe est eulérien, semi-eulérien ou ni l'un ni l'autre
- → Appliquer le bonne version du théorème d'Euler, selon si le graphe est orienté ou non
- ② Si le graphe est eulérien, calculer un circuit eulérien (ou un cycle, si le graphe est non orienté) en utilisant le premier algorithme
- Si le graphe est semi-eulérien, calculer un chemin eulérien (ou une chaîne, si le graphe est non orienté) en utilisant le second algorithme

### Plan du cours

- Graphes eulériens
  - Introduction
  - Graphes eulériens et semi-eulériens
  - Recherche de circuits et de cycles eulériens
  - Recherche de chemins et de chaînes eulériens

- Graphes hamiltoniens
  - Graphes hamiltoniens

# Graphes hamiltoniens

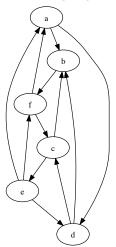
#### **Définitions**

Soit G un graphe non orienté

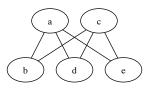
- Cycle hamiltonien de G : cycle qui passe une et une seule fois par chaque sommet de G
- → Graphe hamiltonien ⇔ possède un cycle hamiltonien
  - Chaîne hamiltonienne de G : chaîne qui passe une et une seule fois par chaque sommet de G
- → Graphe semi-hamiltonien ⇔ ne possède que des chaînes hamiltoniennes

 $\rightarrow$  Notions similaires définies pour un graphe orienté G: circuit hamiltonien et chemin hamiltonien

# Exemples de graphes hamiltoniens



[a, d, b, f, c, e, a] circuit hamiltonien donc graphe hamiltonien



[e, c, d, a, b] chaîne hamiltonienne mais pas de cycle hamiltonien donc graphe semi-hamiltonien

### Conditions nécessaires et suffisantes?

Question: comment déterminer si un graphe admet des cycles (circuits) hamiltoniens?

Contrairement au cas des cycles (circuits) eulériens, pas de propriété générale (c'est-à-dire des conditions nécessaires et suffisantes) permettant de conclure si un graphe est ou non hamiltonien

→ Problème algorithmiquement difficile

# Conditions suffisantes sur les graphes hamiltoniens

#### **Théorèmes**

- Graphe possédant un sommet de degré 1 ne peut pas être hamiltonien
- Si un sommet dans un graphe est de degré 2 alors les deux arêtes incidentes à ce sommet doivent faire partie du cycle hamiltonien

#### Théorème (Ore)

Soit *G* un graphe simple d'ordre  $n \ge 3$ 

• Si, pour toute paire  $\{x, y\}$  de sommets non adjacents, on a  $d(x) + d(y) \ge n$  alors G est hamiltonien

### Corollaire (Dirac)

Soit G un graphe simple d'ordre  $n \ge 3$ 

• Si, pour tout sommet x de G, on a  $d(x) \ge \frac{n}{2}$  alors G est hamiltonien