

Projet informatique: Honshu (Lot X)

Romain PEREIRA
Douha OURIMI
Afizullah RAHMANY
Guangyue CHEN
XX/XX/XXXX

Sommaire

1	Introduction	2
2	Rapport lot X	3
2.1	XX/XX/XX	3
2.2	XX/XX/XX	3
2.3	XX/XX/XX	3
3	Conclusion	3
4	Références	4

Préambule

Ce projet est réalisé dans le cadre de nos études à l'ENSIIE. L'objectif est de prendre en main des outils de 'programmation agile', en développant un jeu de carte: le Honshu.



Figure 1: *Plateau de jeu*

1 Introduction

Paphius quin etiam et Cornelius senatores, ambo venenorum artibus pravis se polluisse confessi, eodem pronuntiante Maximino sunt interfecti. pari sorte etiam procurator monetae extinctus est. Sericum enim et Asbolium supra dictos, quoniam cum hortaretur passim nominare, quos vellent, adiecta religione firmarat, nullum igni vel ferro se puniri iussurum, plumbi validis...

2 Rapport lot X

2.1 XX/XX/XX

2.2 XX/XX/XX

2.3 XX/XX/XX

3 Conclusion

4 Références