

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS CIENCIAS DE LA COMPUTACION

COMPILADORES Y LENGUAJES

Informe - Ejercicio 11

GRUPO: GR1COM

FECHA DE ENTREGA: 16/01/2021

INTEGRANTES: Alejandro Moya, Leonardo Andrade, Jefferson Cando

El programa cumple con la función de encriptar cadenas según la llave que se ingrese, para el proceso de encriptar una cadena ingresada lo que el programa hace es ver cada letra de la cadena y luego desplazarla "x" letras hacia la derecha.

CÓDIGO

```
% {
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
#define TAM 128
% }
% %
% %

// prototipo de funciones.
void encriptar(char frase[TAM],int key);
void desencriptar(char frase[TAM],int key);
void desencriptar(char frase[TAM],int key)
{
    int i=0;
    while(frase[i]!='\0')
    {
        frase[i]=frase[i]-key;
    }
}
```

```
i++;
       printf("\n la frace desencriptada es:\n%s\n",frase);
void encriptar(char frase[TAM],int key)
       int i=0:
       char letra;
       while(frase[i]!='\0')
               frase[i]=frase[i]+key;
               i++;
       printf("\n la frace encriptada es:\n%s\n",frase);
// procedimiento principal
int main()
       int x;
       char cadena[TAM];
       printf("introduce una cadena: ");
       scanf("\%128[^\n]", cadena);
       while(getchar()!='\n');
       printf("introduce la llave para encriptar: ");
       scanf("%d",&x);
       while(getchar()!='\n');
       encriptar(cadena, x);
       getchar();
       desencriptar(cadena, x);
       getchar();
       return 0;
```

Entrada

1 Y fue el rumor más aceptado porque, aunque mentiroso, encajaba a la perfección para los miles y miles de necrófilos murmurantes y enlutados.

Salida

```
1 introduce una cadena: introduce la llave para encriptar:
2 la frace encriptada es:
3 _&l{k&kr&x{sux&s∫y&gikvzgju&vuxw{k2&g{tw{k&sktzoxuyu2&ktigpghg&g&rg&vkxlkiioJt&vgxg&ruy&sorky&∰&4
5 la frace desencriptada es:
6 Y fue el rumor más aceptado porque, aunque mentiroso, encajaba a la perfección para los miles y
miles de necrófilos murmurant
```