

1045	
	Descrição
	Tela Cheia
	Enviar
	Ranking
	Fórum
	uDebug
INICIANTE	

URI Online Judge | 1045

## Tipos de Triângulos

Adaptado por Neilor Tonin, URI SS Brasil Timelimit: 1

Leia 3 valores de ponto flutuante A, B e C e ordene-os em ordem decrescente, de modo que o lado A representa o maior dos 3 lados. A seguir, determine o tipo de triângulo que estes três lados formam, com base nos seguintes casos, sempre escrevendo uma mensagem adequada:

- se A ≥ B+C, apresente a mensagem: NAO FORMA TRIANGULO
- se A<sup>2</sup> = B<sup>2</sup> + C<sup>2</sup>, apresente a mensagem: **TRIANGULO RETANGULO**
- se A<sup>2</sup> > B<sup>2</sup> + C<sup>2</sup>, apresente a mensagem: **TRIANGULO OBTUSANGULO**
- se A<sup>2</sup> < B<sup>2</sup> + C<sup>2</sup>, apresente a mensagem: **TRIANGULO ACUTANGULO**
- se os três lados forem iguais, apresente a mensagem: TRIANGULO EQUILATERO
- se apenas dois dos lados forem iguais, apresente a mensagem: TRIANGULO ISOSCELES

## **Entrada**

A entrada contem três valores de ponto flutuante de dupla precisão A (0 < A), B (0 < B) e C (0 < C).

## Saída

Imprima todas as classificações do triângulo especificado na entrada.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
7.0 5.0 7.0	TRIANGULO ACUTANGULO
	TRIANGULO ISOSCELES
6.0 6.0 10.0	TRIANGULO OBTUSANGULO
	TRIANGULO ISOSCELES
6.0 6.0 6.0	TRIANGULO ACUTANGULO
	TRIANGULO EQUILATERO
5.0 7.0 2.0	NAO FORMA TRIANGULO
	1
6.0 8.0 10.0	TRIANGULO RETANGULO