



2140

Descrição
Tela Cheia
Enviar
Ranking
Fórum
uDebug

INICIANTE

URI Online Judge | 2140

Duas Notas

Por Joao Marcos Salvanini Bellini de Moraes, IFSULDEMINAS Brazil

Timelimit: 1

Gilberto é um famoso vendedor de esfirras na região. Porém, apesar de todos gostarem de suas esfirras, sabe dar o troco com duas notas, ou seja, nem sempre é possível receber o troco certo. Para facilitar a vida, escreva um programa para ele que determine se é possível ou não devolver o troco exato utilizando duas

As notas disponíveis são: 2, 5, 10, 20, 50 e 100.

Entrada

A entrada deve conter o valor inteiro **N** da compra realizada pelo cliente e, em seguida, o valor inteiro do troco (0 ≤ **T** ≤ **N**). A entrada termina com **N = T = 0**.

Saída

Seu programa deverá imprimir "possible" se for possível devolver o troco exato ou "impossible" se não for possível.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
11 23	possible
500 650	possible
100 600	impossible
9948 9963	possible
1 2	impossible
2 4	impossible
0 0	

Aquecimento para a VI Olimpíada Interna de Programação do IFSULDEMINAS - OLIP 2016