



AFONSO CRUZ

LICENCIATURA EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

CONTACTO

 932 395 501

 afonsobcruz10@gmail.com

 AfonsoCruz10

 São Félix da Marinha, Gaia

COMPETÊNCIAS

Trabalhador

Comunicativo

Sempre pronto a aprender

Organizado

EDUCAÇÃO

Ensino Superior

Universidade Minho

Licenciatura Ciências da Computação

Secundário

Colégio Internato dos Carvalhos

Informática de gestão

LINGUAS

Português

Inglês

PERFIL

Olá, sou o Afonso e tenho 22 anos. Atualmente estou a finalizar a minha licenciatura em Ciências da Computação. Também me encontro a realizar um curso online "The Complete Web Developer in 2023: Zero to Mastery" que é uma área que eu achei bastante interessante, mas que não foi muito explorada no meu curso.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Agência Couto - Contabilidade e Gestão 2019

Com os meus 18 anos realizei um estágio durante 3 meses para o colégio, onde fiz trabalhos em Excel, organizei pastas e um pouco de contabilidade.

LINGUAS DE PROGRAMAÇÃO

- C
- Python
- MYSQL
- Haskell
- Java

PROJETOS

Ready to Rumble - Programação Concorrente

Neste projeto, foi pedido para criar um jogo inspirado no agar.io que envolve jogadores controlando círculos que podem crescer ao comer círculos menores e evitar os maiores. O jogo tem recursos como login, ranking, temporizador e tabela de classificação. Usei processos Erlang para lidar com a lógica e gerenciamento de dados do lado do servidor. Também usei Processing (Java) com threads para criar a interface gráfica do usuário e o manuseio de entrada. A comunicação entre o servidor e o cliente foi feita usando sockets.

Adega "Borracho" - Base de Dados

Neste trabalho, foi pedido para criar um SBD relacional para um cenário hipotético de venda de produtos ou serviços. Para o meu projeto eu idealizei uma adega chamada "Borracho". Usei um modelo conceitual para projetar a estrutura do banco de dados dessa adega e, em seguida, implementei-o no MySQL. Para melhorar o desempenho e a flexibilidade do banco de dados, escrevi um script Python para transferir os dados do MySQL para o MongoDB, que é um sistema de base de dados NoSQL.

Simulação de um Sistema Solar - Computação Gráfica

Neste projeto, criei um motor de simulação do sistema solar usando C++ e Glut. Usei XML (Tinyxml2) para armazenar os dados de vários elementos na simulação, como luzes, câmeras, texturas e movimentos. Também adicionei alguns recursos interativos que permitem ao usuário ampliar e reduzir, alterar a velocidade do tempo e mover a câmera ao redor.

Rastros - Laboratório de Algritmia

Neste projeto, foi pedido para implementar o jogo Rastros em C. Este programa permitia que dois jogadores pudessem jogar com o mesmo teclado. O tabuleiro era escrito no interpretador de comandos, tais como os comandos que eram introduzidos no interpretador de comandos. Também criei um bot para que um jogador pudesse jogar sozinho.