PROGRAMAÇÃO WEB

GUIA DE LABORATÓRIO 4.1 RESOLUÇÃO DOS EXERCÍCIOS (Beta)

EXERCÍCIOS DE REVISÃO

- 1. Consultar definições neste e em laboratórios passados.
- 2. elevado_a = Math.pow

3.

```
let y = 10;
function f(x) {
                                                               13
   console.log(x + y);
f(3);
function g() {
   let y = 20;
   f(3);
g();
let y = 5;
                                                               15
function func1() {
                                                               60
   function f(x) {
       console.log(x + y);
                                                               1: dá o mesmo
   f(10);
                                                               2. erro sintático
}
                                                               3. NaN
function func2() {
  function f(x) {
       console.log(x + y);
   let y = 50; // A
   f(10);
}
func1();
func2();
```

```
let y = 10;
                                                              0
function func3() {
                                                              2
   function f1() {
                                                              2
       let y = 1;
                                                              10
                                                              ___
   function f2() {
                                                              0
     y = 2i
                                                              2
    }
                                                              2
   function f3() {
                                                              3
      this.y = 3;
    }
   let y = 0;
   f1();
   console.log(y);
   f2();
   console.log(y);
   f3();
   console.log(y);
}
func3();
console.log(y);
```

4.

- **4.1** [3, 5]
- 4.2 [false, false, false, true, false, false, false, true]
- **4.3** ['i', 'a', 'a', 'a']
- **4.4** {'i', 'a'}
- 4.5 'E/o'
- **4.6** false
- **4.7** true
- **4.8** 5