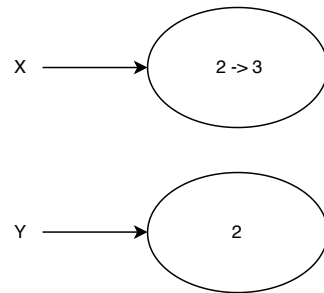


```
let x = 2;  
let y = x; // 'y' vai ficar com uma CÓPIA de 'x'  
x += 1; // incrementamos apenas 'x'  
console.log(x); // 3  
console.log(y); // 2
```



```
let x = {nome: 'alberto', idade: 25};  
let y = x; // 'y' vai ser uma outra REFERÊNCIA  
           // para objecto referenciado por 'x'  
x.idade = 26; // modificamos a idade do objecto  
              // referenciado por 'x' e 'y'  
console.log(x.idade); // 26  
console.log(y.idade); // 26
```

