



GUIA DE LABORATÓRIO 2.2

CONTROLO DA EXECUÇÃO, *SCRIPTING* E BIBLIOTECA PADRÃO

EXERCÍCIOS DE REVISÃO

1. ~17.
2.

```
str1 = "ALBERTO"  
str2 = "XALBERTO"[1:]
```
3. `is` ▫ Compara IDs (se dois objectos são o mesmo objecto, ie, se têm o mesmo ID)
`==` ▫ Compara o conteúdo
4. Imutável: Objecto que não podes er alterado/modificado
`str`, `tuple`, `frozenset`, `namedtuple`
5.
 - 5.1 `b, c, d = True, False, False`
 - 5.2 `x, y, z = True, False, True`
 - 5.3 `c = 'F'`
 - 5.4 `m = 30.5` `# 2.5 + 2 + 1 + 25`
6.
 - 6.1 `vals[2:-2]` `= [24]`
 - 6.2 `vals[: -len(vals)]` `= []`
 - 6.3 `vals[: -len(vals) + 1]` `= [22]`
 - 6.4 `vals[1:], vals[0] = vals[:-1], vals[-1]` `vals = [26, 22, 23, 24, 25]`
 - 6.5 `vals[:-1], vals[-1] = vals[1:], vals[0]` `vals = [23, 24, 25, 26, 22]`
7. `vals[-1:] = [vals[-1], *vals2]`
Strings e tuplos são imutáveis.
8.
 - 8.1 e 8.2 ▫ Porque o tuplo é uma estrutura de dados imutável
 - 8.4 ▫ Porque o segundo elemento do tuplo é uma string, e as strings também são imutáveis
- 9.

<pre>x=3,5/2 # isto é um tuplo print(x)</pre>	<pre>(3, 2.5)</pre>
<pre>codigo = {'A': 19, 'B': 20} print(list(codigo))</pre>	<pre>['A', 'B']</pre>
<pre>codigo = {'A': 19, 'B': 20} print(codigo['B'], codigo.get('C'), codigo.get('C', 21))</pre>	<pre>20 None 21</pre>
<pre>codigo = {'A': 19, 'B': 20} d = dict(a=list(codigo.values())[0], b=list(codigo.values())[-1]) print(d)</pre>	<pre>{'a': 19, 'b': 20} ou {'a': 20, 'b': 19}</pre>
<pre>processos = {'ls': 192, 'grep': 321, 'init': 1} print('ls' in processos, 321 in processos) print((192 in processos)*2) processos.update(ls=292, mkfs=19) print(list(processos.items()))</pre>	<pre>True False 0 [('ls', 292), ('grep', 321), ('init', 1), ('mkfs', 19)]</pre>
<pre>pessoa = {'nome': 'alberto', 'idade': 23, 'altura': 190} print(pessoa['nome'].upper()) print(pessoa.get(pessoa['idade'], 'altura'))</pre>	<pre>ALBERTO altura</pre>
<pre>x = 'ABC-DEF-GHI--JKL'.split('-') print("{} {:^5} ".format(x[2:5][2]).replace(chr(32), '.'))</pre>	<pre>['ABC', 'DEF', 'GHI', '', 'JKL'] x[2:5] = ['GHI', '', 'JKL'] x[2:5][2] = 'JKL' ' JKL '.replace(' ', '.') '.JKL.' --- R: .JKL. </pre>
<pre>dados = [1993, "MANEL[1, 7, 8, 2]I", {'m': 12, 'n': 14}] dados[0] += 17 print(str(dados[0])[2]) print(eval(dados[1][5:-1])[-3:-1])</pre>	<pre>1 [7, 8]</pre>
<pre>formulas = [[1, -1, 2], [3, 2, 2]] m = formulas[:] m[0] = [9, 9, 9] print(m, '--', formulas[0]) m = formulas[:] m[0][0] = 9 print(m, '--', formulas[0])</pre>	<pre>[[9, 9, 9], [3, 2, 2]] -- [1, -1, 2] [[9, -1, 2], [3, 2, 2]] -- [9, -1, 2]</pre>

<pre>vals = [1, 2, 3] print(vals[-1:]) vals[-1:] = [4, 5] print(vals)</pre>	<pre>[3] [1, 2, 4, 5]</pre>
<pre>t = (1, 2, 3) print(t[-1:]) vals = [10, 20, 30] vals[-2:] = t print(vals)</pre>	<pre>(3,) [10, 1, 2, 3]</pre>
<pre>txt = '' nums = [10, 11] if nums: print("Um") if not txt: print("Dois") txt = 'abc' nums = [] else: print("Três") txt = 'xey' nums[-1:] = [12] txt = txt.replace('a', '').replace('e', '') print("Quatro" if len(nums) else "Cinco") print(txt if len(nums) == 0 else nums)</pre>	<pre>Um Dois Cinco bc</pre>

10. Possui 4 partes: INICIALIZAÇÃO, CONDIÇÃO, BLOCO DE INSTRUÇÕES e ACTUALIZAÇÃO. Todas as partes são opcionais.

11.

<p>PYTHON:</p> <pre>for p in range(0, 101, 2): print(p)</pre>	<p>LINGUAGENS DERIVADAS DE C (C++ neste caso):</p> <pre>for (int p = 0; p <= 100; p += 2) { cout << p << endl; }</pre>
--	--

12.

<pre>i = 0 while i < 10: print(i) i += 2</pre>	<pre>for i in range(0, 10, 2): print(i)</pre>
---	---

<pre>for k in range(10, 2, -2): print(k)</pre>	<pre>k = 10 while k > 2: print(k) k -= 2</pre>
<pre>nums = (10, 2, 7, 9, 6, 5, 8) i = 0 while i < len(nums): print(nums[i]) i += 2</pre>	<pre>nums = (10, 2, 7, 9, 6, 5, 8) for i in range(0, len(nums), 2): print(nums[i]) --- for n in nums[::2]: print(n)</pre>