

# Servlets — Notas de aula

Flávio Velloso Laper

1 de setembro de 2020

## Servlets

- Extensões de servidor escritas em Java.
- Podem ser usados para estender qualquer tipo de aplicação do modelo requisição/resposta.
- Todo servlet implementa a interface javax. servlet . Servlet; ( tipicamente estende GenericServlet. )

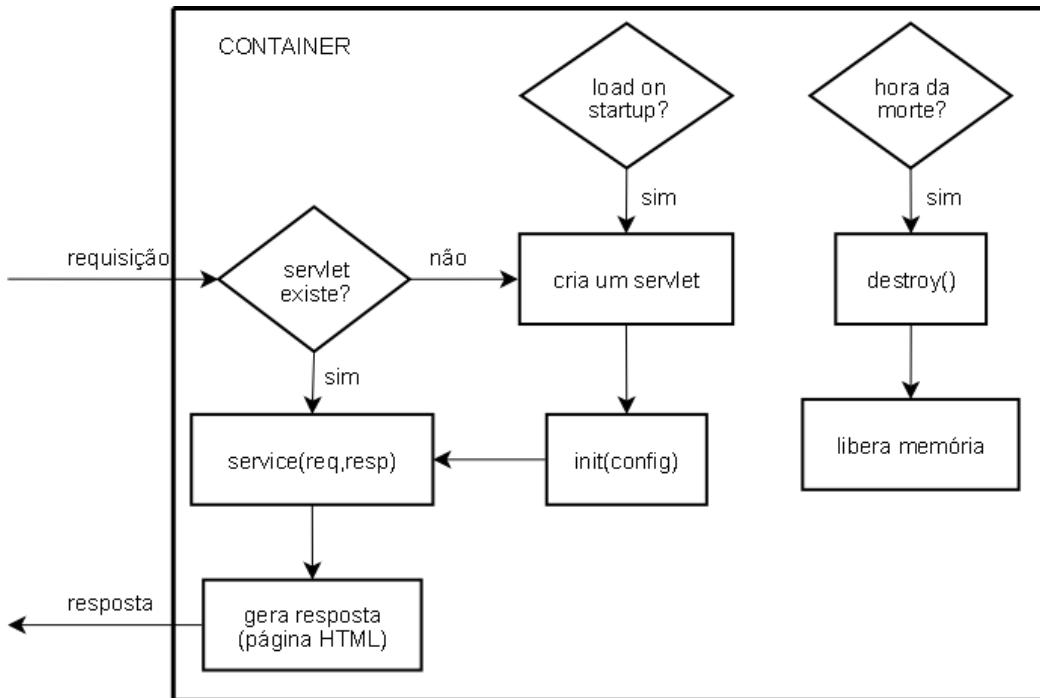
## Servlets http

- Extensões para servidores web.
- Estendem javax. servlet . http.HttpServlet.
- Lidam com características típicas de HTTP, como métodos GET, POST, sessões, etc.

## Classes e interfaces importantes:

- Interfaces:
  - HttpServletRequest: estende ServletRequest e modela uma requisição.
  - HttpServletResponse: estende ServletResponse e modela uma resposta.
  - HttpSession: guarda informações de estado de um usuário.
- Classe abstrata:
  - HttpServlet: é a principal classe estendida para criar servlets HTTP.

## Ciclo de vida de um servlet



- O ciclo de vida é controlado pelo container.
- Quando o servidor recebe uma requisição, ela é repassada para o container que a delega a um servlet.
- O container:
  - Carrega a classe na memória.
  - Cria uma instância de Servlet.
  - Inicializa a instância chamando `init()`.
- Depois que o servlet foi inicializado, cada requisição é executada em um método `service()` (que recebe objetos para a requisição e para a resposta).
- Quando o container decide remover o servlet da memória, ele o finaliza chamando `destroy()`.

### Inicialização (Método `init()`)

- Tarefa realizada uma vez quando o servlet é criado.
- Deve-se sobrepor `init(config)` com instruções que serão realizadas uma vez na vida do servlet:
  - Carregar parâmetros de inicialização, dados de configuração.
  - Obter recursos.
  - Uma falha na inicialização deve provocar `UnavailableException`.

- Exemplo:

---

```

1 private Servletconfig config;
2 public void init(Servletconfig config) throws ServletException {
3     this.config = config;
4     String maximo = config.getInitParameter("maximo");
5     if(maximo == null)
6         throw new UnavailableException("Configuração_incorreta");
7 }
8
  
```

---

Observação: o parâmetro *máximo* do trecho de código acima deve ser configurado no arquivo *web.xml* com as seguintes tags:

---

```
1 <context-param>
2   <param-name>maximo</param-name>
3   <param-value>5</param-value>
4 </context-param>
```

---

## Finalização (Método *destroy()*)

- Quando o container decide remover um servlet da memória, ele chama *destroy()*.
  - *destroy()* é usado para liberar recursos e realizar outras tarefas de “limpeza”.
  - Exemplo:
- 

```
1 public void destroy () {
2   banco.close ();
3   banco = null ;
4 }
```

---

## Métodos de serviço

- São métodos que implementam operações de tratamento da requisição enviada pelo cliente.
- Recebem dois parâmetros:
  - *ServletRequest*.
  - *ServletResponse*.
- Tarefas usuais:
  - Extrair informações de requisição.
  - Acessar recursos externos.
  - Preencher a resposta, no caso de HTTP:
    - \* Preencher os cabeçalhos necessários (*setContentType()*).
    - \* Obter um stream de resposta (*getWriter()*).
    - \* Escrever os dados no stream (*println()*).
- Método *service()* (abstrato):  
**public void service (ServletRequest,ServletResponse);**
  - Será chamado sempre que chegar uma requisição.
  - Deve ser sobreposto pelo servlet específico.
  - Para HTTP: a classe *HttpServlet* redireciona as requisições encaminhadas para *service()* para métodos que refletem os métodos HTTP:  
**public void doGet (HttpServletRequest,HttpServletResponse);**  
**public void doPost (HttpServletRequest,HttpServletResponse);**  
**public void doDelete (HttpServletRequest,HttpServletResponse);**  
etc.
  - Um servlet HTTP deverá estender *HttpServlet* e implementa pelo menos um desses métodos.
- Obtenção de dados das requisições (métodos de *HttpServletRequest*):
  - *getParameter(param)*: obtém parâmetro HTTP. Exemplo:  
*String s = request.getParameter("nome\_parametro");*

- `getParameterNames()`: recupera os nomes de todos os parâmetros da requisição. Exemplo:  
`Enumeration pnames = request.getParameterNames();`
- `setAttribute(nome,obj)`: define atributo (objeto que pode ser agrupado à requisição e passa a acompanhá-la). Exemplo:  
`request.setAttribute("quantidade",5);`
- `getAttribute(nome)`: recupera atributo a partir de seu nome. Exemplo:  
`int qtd = request.getAttribute("quantidade");`
- `getAttributeNames()`: recupera os nomes de todos os atributos da requisição. Exemplo:  
`Enumeration anames = request.getAttributeNames();`
- `getSession()`: cria ou recupera uma sessão de usuário. Exemplos:  
`HttpSession session = request.getSession(); // cria ou recupera sessão`  
`HttpSession session = request.getSession(false); // recupera sessão se existir`

## Sessões

- Como HTTP não mantém estado, as aplicações web devem mantê-lo quando necessário.
- Sessões são representados por objetos `HttpSession` e são obtidas a partir do objeto de requisição:  
`HttpSession session = request.getSession();`
- É possível guardar objetos em uma sessão através dos métodos `getAttribute()` e `setAttribute()` da mesma forma que foi feito para as requisições.
- Gerenciamento:
  - Para destruir uma sessão: `session.invalidate()`.
  - Sessões podem expirar; para definir um tempo de duração da sessão: `session.setMaxInactiveInterval()`.
  - O acesso à sessão é implementado com cookies se o cliente suportar.
- Observações:
  - Sempre que uma página contiver a url da outra, utilizar o método `encodeUrl()`.
  - Se o cliente não suportar cookies, o identificador de sessão será passado como parâmetro de requisição.
  - Exemplo: `out.println("<a href=" + encodeUrl("link.html") + '>")`.