

Servlets — Notas de aula

Flávio Velloso Laper

1 de setembro de 2020

Servlets

- Extensões de servidor escritas em Java.
- Podem ser usados para estender qualquer tipo de aplicação do modelo requisição/resposta.
- Todo servlet implementa a interface `javax.servlet.Servlet`; (tipicamente estende `GenericServlet`.)

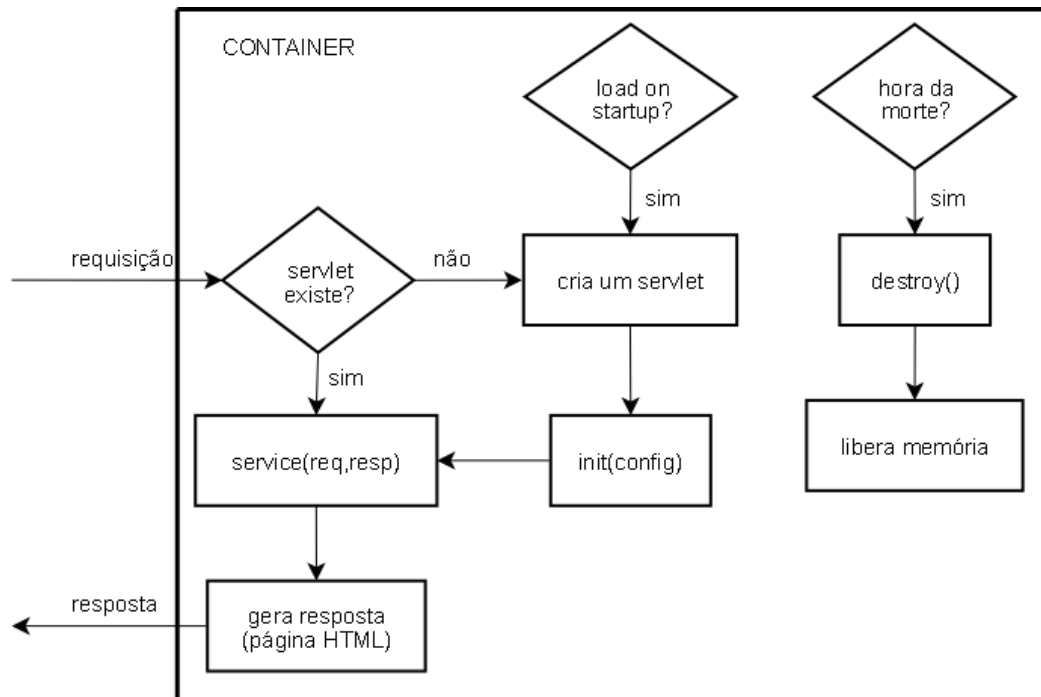
Servlets http

- Extensões para servidores web.
- Estendem `javax.servlet.http.HttpServlet`.
- Lidam com características típicas de HTTP, como métodos GET, POST, sessões, etc.

Classes e interfaces importantes:

- Interfaces:
 - `HttpServletRequest`: estende `ServletRequest` e modela uma requisição.
 - `HttpServletResponse`: estende `ServletResponse` e modela uma resposta.
 - `HttpSession`: guarda informações de estado de um usuário.
- Classe abstrata:
 - `HttpServlet`: é a principal classe estendida para criar servlets HTTP.

Ciclo de vida de um servlet



- O ciclo de vida é controlado pelo container.
- Quando o servidor recebe uma requisição, ela é repassada para o container que a delega a um servlet.
- O container:
 - Carrega a classe na memória.
 - Cria uma instância de Servlet.
 - Inicializa a instância chamando `init()`.
- Depois que o servlet foi inicializado, cada requisição é executada em um método `service()` (que recebe objetos para a requisição e para a resposta).
- Quando o container decide remover o servlet da memória, ele o finaliza chamando `destroy()`.

Inicialização (Método `init()`)

- Tarefa realizada uma vez quando o servlet é criado.
- Deve-se sobrepor `init(config)` com instruções que serão realizadas uma vez na vida do servlet:
 - Carregar parâmetros de inicialização, dados de configuração.
 - Obter recursos.
 - Uma falha na inicialização deve provocar `UnavailableException`.

- Exemplo:

```
1 private Servletconfig config;  
2 public void init(Servletconfig config) throws ServletException {  
3     this.config = config;  
4     String maximo = config.getInitParameter("maximo");  
5     if(maximo == null)  
6         throw new UnavailableException("Configuração_incorreta");  
7     _____  
8 }
```

Observação: o parâmetro *máximo* do trecho de código acima deve ser configurado no arquivo *web.xml* com as seguintes tags:

```
1 <context-param>
2   <param-name>maximo</param-name>
3   <param-value>5</param-value>
4 </context-param>
```

Finalização (Método `destroy()`)

- Quando o container decide remover um servlet da memória, ele chama `destroy()`.
- `destroy()` é usado para liberar recursos e realizar outras tarefas de “limpeza”.
- Exemplo:

```
1 public void destroy () {
2     banco.close();
3     banco = null;
4 }
```

Métodos de serviço

- São métodos que implementam operações de tratamento da requisição enviada pelo cliente.
- Recebem dois parâmetros:
 - `ServletRequest`.
 - `ServletResponse`.
- Tarefas usuais:
 - Extrair informações de requisição.
 - Acessar recursos externos.
 - Preencher a resposta, no caso de HTTP:
 - * Preencher os cabeçalhos necessários (`setContentType()`).
 - * Obter um stream de resposta (`getWriter()`).
 - * Escrever os dados no stream (`println()`).
- Método `service()` (abstrato):
public void service (ServletRequest,ServletResponse);
 - Será chamado sempre que chegar uma requisição.
 - Deve ser sobreposto pelo servlet específico.
 - Para HTTP: a classe `HttpServlet` redireciona as requisições encaminhadas para `service()` para métodos que refletem os métodos HTTP:
public void doGet (HttpServletRequest,HttpServletResponse);
public void doPost (HttpServletRequest,HttpServletResponse);
public void doDelete (HttpServletRequest,HttpServletResponse);
etc.
 - Um servlet HTTP deverá estender `HttpServlet` e implementa pelo menos um desses métodos.
- Obtenção de dados das requisições (métodos de `HttpServletRequest`):
 - `getParameter(param)`: obtém parâmetro HTTP. Exemplo:
`String s = request.getParameter("nome_parametro");`

- `getParameterNames()`: recupera os nomes de todos os parâmetros da requisição. Exemplo:
`Enumeration pnames = request.getParameterNames();`
- `setAttribute(nome,obj)`: define atributo (objeto que pode ser agrupado à requisição e passa a acompanhá-la). Exemplo:
`request.setAttribute("quantidade",5);`
- `getAttribute(nome)`: recupera atributo a partir de seu nome. Exemplo:
`int qtd = request.getAttribute("quantidade");`
- `getAttributeNames()`: recupera os nomes de todos os atributos da requisição. Exemplo:
`Enumeration anames = request.getAttributeNames();`
- `getSession()`: cria ou recupera uma sessão de usuário. Exemplos:
`HttpSession session = request.getSession(); // cria ou recupera sessão`
`HttpSession session = request.getSession(false); // recupera sessão se existir`

Sessões

- Como HTTP não mantém estado, as aplicações web devem mantê-lo quando necessário.
- Sessões são representados por objetos `HttpSession` e são obtidas a partir do objeto de requisição:
`HttpSession session = request.getSession();`
- É possível guardar objetos em uma sessão através dos métodos `getAttribute()` e `setAttribute()` da mesma forma que foi feito para as requisições.
- Gerenciamento:
 - Para destruir uma sessão: `session.invalidate()`.
 - Sessões podem expirar; para definir um tempo de duração da sessão: `session.setMaxInactiveInterval()`.
 - O acesso à sessão é implementado com cookies se o cliente suportar.
- Observações:
 - Sempre que uma página contiver a url da outra, utilizar o método `encodeUrl()`.
 - Se o cliente não suportar cookies, o identificador de sessão será passado como parâmetro de requisição.
 - Exemplo: `out.println("<a_href=_'" + encodeUrl("link.html") + "'>")`.